
POR SÓLO
2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO Wii NINTENDO DS
Nº 219 - FEBRERO 2011
Nintendo® Acción
ALUCINANTE
15 super novedades para 3DS
SF IV, PES 3D, RE Revelations, Sims 3...
JUEGOS DEL MES
Ghost Trick
Mario Sports Mix
Kingdom Hearts Re:coded
INAZUMA ELEVEN
La magia del fútbol
¡El nuevo fenómeno llega a tu DS!
Y gratis... Revista Pokémon
¡Primer contacto con las ediciones Blanca y Negra!
TODO LO QUE QUIERES SABER SOBRE EL MUNDO POKéMON
¡Gratis!
REVISTA POKéMON
Los Pokémon de inicio
La región de Teselia
Y todas las novedades
PRIMER CONTACTO
POKéMON Blanco y Negro


16

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 219 - FEBRERO

¡CONCURSO! Gana 50 juegos y dos consolas votando los mejores juegos de 2010 pág. 16







10 Inazuma Eleven
UNO DE LOS JUEGOS más esperados de DS ya está aquí, y lo celebramos con un reportaje sobre el fenómeno y el análisis con puntuación incluida.



34 Mario Sports
ANALIZAMOS el nuevo juego deportivo del fontanero.



26 Bombazos en 3DS
REPASAMOS el aluvión de juegos que se preparan para la consola de Nintendo.



54 Guía Sonic
LOS ANILLOS ROJOS de «Sonic Colours» dejan de ser secretos gracias a esta guía.

16 Los mejores 2010
ELIGE LOS MEJORES juegos del año pasado, y de paso gana dos lotes de 25 juegos y dos consolas.

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡SE VA A MONTAR!

Prepara el sable láser para «Lego Clone Wars III»



página 8



El destino de los X-Men se va a decidir en Wii

página 6



DS recibe una visita celestial: «Okamiden»



página 8





AVENTURA · Wii

The Last Story te emocionará

El RPG más esperado de Wii llega a Japón este mes, con una aventura épica, larga y preciosa.

La última gran obra de Hironobu Sakaguchi, **creador de la saga «Final Fantasy»**, está levantando una enorme expectación, y no es para menos. Después de tres años y medio en desarrollo, por fin se podrán explorar los descomunales entornos del reino de Ruli, librar **alucinantes batallas en tiempo real** y entablar amistad con personajes inolvidables.

Un mundo en el que perderse

El protagonista será Elza, que no es una chica, sino un joven héroe que tendrá la habilidad de **dominar a los monstruos** para distraerlos mientras nuestros aliados formulan hechizos. Además de **personalizar a cada guerrero** con toda clase de equipaciones, podremos conocer a los habitantes de la ciudad o viajar en barco mientras contemplamos los efectos gráficos del agua.

Por último, el **brutal online**, que incluirá combates 'versus' y cooperativos para **6 jugadores**, abrochará uno de los títulos más grandes, mágicos y emotivos de año.





¡Nuevas imágenes!

Como podéis apreciar, la calidad gráfica de este RPG promete tocar el techo técnico de la consola

Lucharemos contra criaturas tan monstruosas y espectaculares como esta.

La historia principal durará unas 30 horas, que vendrán acompañadas por múltiples vídeos y diálogos hablados.

El sistema de batalla combinará tiempo real con pausas para seleccionar comandos especiales.

El nivel de detalle de cada localización estará por las nubes, con todo tipo de texturas y efectos de luz.

LO MEJOR DEL MES



1 RECORD HISTÓRICO

Nintendo América acaba de anunciarlo: DS es la consola más vendida de la historia, con 47 millones de unidades en EEUU.



2 SE PRESENTA LA 3DS

¿Hoy es 19 de enero? Pues estamos en Amsterdam, asistiendo a la presentación europea de la 3DS. Os lo contamos todo en el próximo N.A.

3 KINGDOM HEARTS

Regresa a las portátiles por partida doble: este mes se luce en DS con Re:Coded. Y anuncia entrega para 3DS.

4 EL SHOW DE CAPCOM

Firman los nuevos Resident de 3DS, Ghost Trick y Okamiden para DS, tienen en proyecto un nuevo Mega Man...

5 INAZUMA ELEVEN

No es sólo nuestro juego de portada, ni por cierto un juegazo (fíjate en la review que hemos hecho), además es una fiebre, un fenómeno que viene de arrasar en Japón y aquí promete lo mismo.

¡Primeras pantallas!

ACCIÓN · Wii

X-Men Destiny enseña las garras

Activision anuncia una nueva aventura protagonizada por los héroes de Marvel.

Se avecina un buen año de títulos basados en superhéroes. Si hace unos meses anunciábamos 'Capitán América', los mutantes más famosos del cómic y el cine no van a quedarse quietos. En su «X-Men Destiny» estarán Lobezno, Cíclope, Tormenta, Magneto y el Rondador Nocturno, y podremos decidir sobre su destino a través de niveles cargados de acción. Aun no se ha publicado su fecha.



Cada mutante hará uso de sus superpoderes y armas.



Gambito o Jean Grey también han sido confirmados.

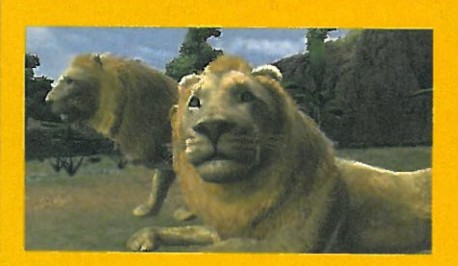
SE ACERCA EL DÍA DEL JUICIO



«Ace Attorney Investigations 2» está a punto de ver la luz en Japón (febrero), y Capcom ya está preparando su estreno europeo. De nuevo, el fiscal Miles Edgeworth traerá nuevos casos y enigmas por resolver, y esta vez podremos aplicar la 'lógica del ajedrez', una nueva forma de desmontar testimonios.

EN DESARROLLO

Damos un completo repaso a los juegos que están en preparación para Wii, DS o 3DS. ¡Ojo, dentro de nada, serán unos megahits!



NOS VAMOS AL ZOO CON 3DS

ANIMAL RESORT

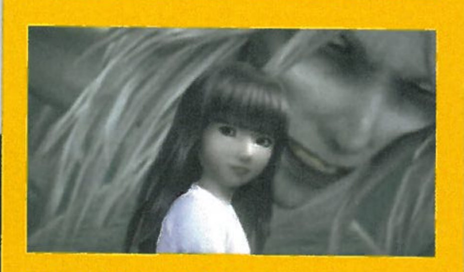
¿Te molaría gestionar tu propio zoo tridimensional? Esa será una de las propuestas de Marvelous para 3DS, que en unos meses nos pondrá a cargo de elefantes, leones, jirafas y otros "animalicos" de aspecto muy realista. Mientras tanto, deberás mejorar las instalaciones, comprar bonitos accesorios... ¡de todo!



TRAS DRAGON QUEST IX...

FANTASY LIFE

Los chicos de Level 5, autores de otros juegazos como «Inazuma Eleven» o la saga Layton, anuncian esta nueva aventura rolera para 3DS, que nos pondrá a explorar un mundo fantástico y alegre, en la piel de un héroe al que podremos personalizar. En cuanto haya noticias sobre la fecha europea, os la chivamos.

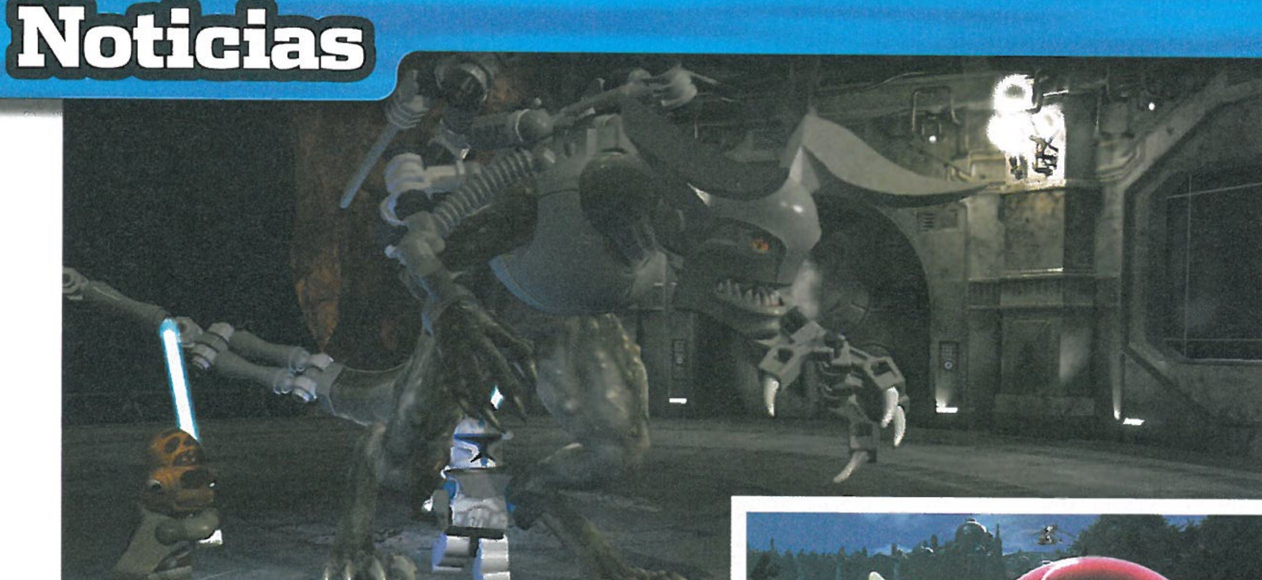


¡TE TEMBLARÁN LAS PIERNAS!

NIGHT OF SACRIFICE

Este juego de terror creado por Marvelous va ser muy especial, ya que utilizará la Wii Balance Board para controlar a cinco jóvenes en una historia realmente escalofriante, así que más vale que domines tu equilibrio emocional si quieres sobrevivir. Ojalá salga fuera de Japón...





ACCIÓN | Wii

Lego vuelve por la 'Fuerza'

«Lego Clone Wars III» llega este año con más misiones, armas y combates.

LucasArts se está encargando de recrear cada detalle de la galaxia, que podremos explorar en **modo campaña o en cooperativo**. Habrá combates masivos, nuevos puzles, y un arsenal renovado. Podremos usar lanzaderas de fuego o controlar vehículos como el tanque turboclon o el destructor estelar. Sale en primavera, para Wii y DS.



Exploraremos 16 localizaciones de la serie animada.



Yoda, Luke o Anakin utilizarán todas sus habilidades.

AVENTURA | DS

Darás poder a tu stylus

«Okamiden» estará listo para DS el 18 de marzo.



Sus gráficos tendrán estilo celshading.

Los entornos serán muy coloridos y originales.

Quedan dos meses para disfrutar de esta **bella aventura con tintes de mitología oriental**, donde el stylus se convertirá en un pincel celestial con el que avanzar por idílicos mundos.

En la piel de un lobezno blanco, reencarnación de la **diosa Amaterasu** (protagonista de «Okami» de Wii), debes **explorar, resolver puzles y combatir** con toda clase de criaturas fantásticas. Con el stylus, **dibujarás las figuras celestiales** con más precisión que nunca.

ESTRENOS

Tron Evolution

Ha sido la película de las Navidades, y qué mejor forma de recordarla que reviviendo sus carreras de motos y batallas con discos de luz en nuestras Wii y DS. Las dos versiones incluyen multijugador para cuatro, con esa estética de neón tan molona.

El Oso Yogui



En febrero, Yogui y Bubú llegan al cine, junto con dos aventuras para Wii y DS, donde saltaremos mucho, tomaremos fotos y construiremos artilugios. Lo traerá Namco Bandai.

Naraba World

¿Aprender mates? Así, de entrada, no parece el planazo del siglo, pero si la excusa para hacerlo son dos aventuras repletas de desafíos para DS, ya la cosa cambia. 'El Laberinto de la luz' y 'El Palacio Misterioso' ya están disponibles en tiendas.

Harvest Moon
Desfile de Animales

La última entrega de la saga ya está en Wii, con un montón campos por cultivar y animales a los que cuidar. Además, podemos montar sobre ellos, e incluso llevarlos al circo. De Namco-Bandai.





EL JUEGO DE PORTADA

¡Con la magia del fútbol!

Inazuma Eleven™

«Inazuma Eleven» es algo más que un juego de fútbol, es una fiebre que llega de Japón y que no se detiene en la DS. ¡Busca el éxito!

Mezclar rol, colección de personajes y... fútbol. Esta fue la genial idea de Level 5 (sí, los creadores de Layton, «Dragon Quest IX»...) que dio como fruto un atractivo juego de DS llamado «Inazuma Eleven». En poco tiempo, el juego ha creado una saga y una serie que levanta pasiones. ¿Tan bueno es...? ¡Eso parece!

Hazte con... los mejores

«Inazuma Eleven» es una estudiada **combinación de rol y partidos de fútbol estratégicos**. Como en la serie de la tele, nuestro primer jugador es **el portero Mark Evans**, que tiene que fichar a los jugadores que le faltan del instituto Raimon para jugar contra el poderoso Royal Academy. Así comienza una aventura que ofrece exploración, fichaje de jugadores (están todos los de serie), gestión del equipo... y unos partidos geniales, en los que damos órdenes en tiempo real al equipo y podemos intercambiar jugadores con tus amigos. ¡El fenómeno llega por fin a España!

Fecha de salida
28 de enero
Primera bomba del año para la portátil.

Género
Rol y fútbol
Será casi como un 'Pokémon' futbolero: busca, ficha y juega.

Juega en equipo
Multijugador
Partidos para 4 jugadores e intercambio de fichajes.

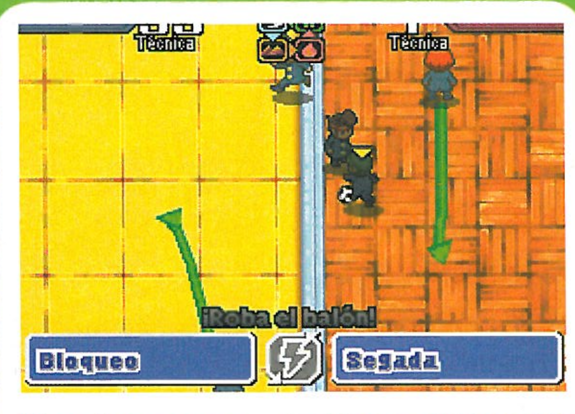
Misión: formar el mejor equipo

BUSCA A LOS MEJORES JUGADORES. Y, para ello, recorre la ciudad de Inazuma y elige a los miembros de tu club entre más de 1.000 jugadores.



Vive el fútbol

El juego sigue la trama de la primera temporada de la serie, con sus propios vídeos que la desarrollan. Tu diriges al instituto Raimon disputando partidos con la ilusión de alcanzar el Torneo Fútbol Frontier. Pero claro, para ello debes fichar y entrenar...



Pachangas

Como combates aleatorios de los juegos de rol, se desatan automáticamente cuando exploras la ciudad. Son partidillos 4 contra 4 con un objetivo concreto (puede ser marcar un gol, robar el balón...). Son fundamentales para ganar experiencia.



Fichajes

Una de las gracias del juego es "coleccionar" jugadores. Los encontrarás explorando la ciudad y gracias a Celia, tu ojeadora particular.





➲**Cuando Mark explora,** le acompañan 3 jugadores que puedes elegir, y que juegan junto a él las pachangas.

Tu pantalla es tu pizarra

EN LOS MOMENTOS de exploración, puedes elegir jugar con el stylus o con cruceta y botones. Pero en los partidos, en tiempo real, es obligatorio usar el stylus para dirigir a todos los miembros de tu equipo.



Sí, es posible combinar técnicas de dos jugadores... igualito que en la serie.



Entrena a tu equipo

MEJORAR A TUS JUGADORES y elegir a los más aptos para jugar será tu tarea como entrenador.

A punto

Como en todo juego de rol, los personajes suben de nivel, mejoran sus valores y aprenden técnicas automáticamente. Para ello deben ganar experiencia en pachangas y partidos. También hay entrenamientos especiales para mejorar una característica concreta del jugador que elijas.



Los entrenamientos mejoran una habilidad de un jugador a cambio de los Puntos de Pasión que ganas en los partidos.

Jude
Es, por supuesto, uno de los mejores centrales del juego... y también uno de nuestros primeros rivales.

Nev Erin Niv26 DL
Erin 14
PE 55/ 55 PT 88/ 88

Tiro	29	Rapidez	40
Físico	29	Aguante	30
Control	32	Valor	32
Defensa	28	EXP.	1541

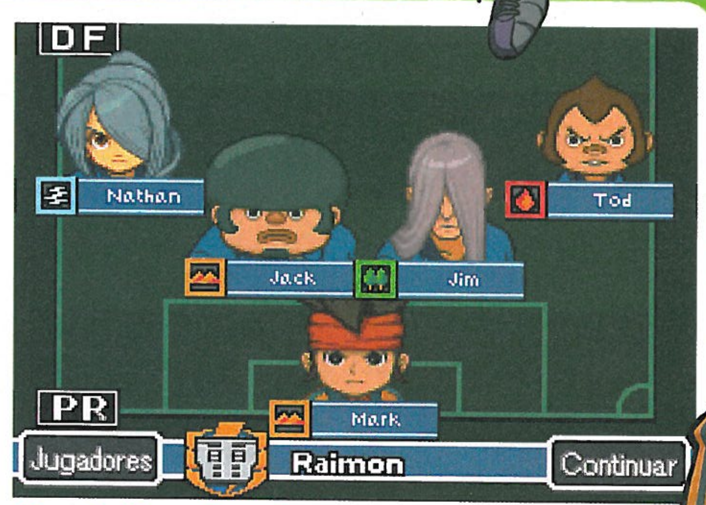
Este tipo de botas se utilizan en el Raimon desde hace años.

Jugadores únicos

Cada jugador tiene valores de fuerza, tiro, rapidez, aguante... Y pertenece a una de estas 4 clases: tierra, aire, bosque y montaña. Cada una fuerte y débil contra otra.

Los elegidos

Puedes tener un máximo de 100 jugadores en tu equipo, pero claro, sólo juegan 11... más los cinco del banquillo para cambios. Antes de salir al campo, prepara tu alineación colocando a los jugadores que quieras en cada posición y eligiendo entre distintos dibujos estratégicos. Ah, y también puedes equiparlos con prendas deportivas que mejoran sus valores.



Cuando elijas tu alineación, fíjate en la del rival. Contrarrestar a sus chicos eligiendo a jugadores de la clase contraria es buena idea.



¡Y salta al campo!

LOS PARTIDOS SON… ALUCINANTES. Gracias a la pantalla táctil, damos órdenes en tiempo real a los jugadores, pausamos la acción para marcar jugadas, realizamos técnicas… Son encuentros emocionantes y llenos de posibilidades.

Partidazos

En tiempo real, con los jugadores moviéndose controlados por la consola. Para pasar sólo hay que pinchar en el lugar al que quieras enviar el balón, y con el stylus trazamos los desplazamientos de cualquier jugador. Es fundamental pausar la acción y diseñar jugadas con el stylus.



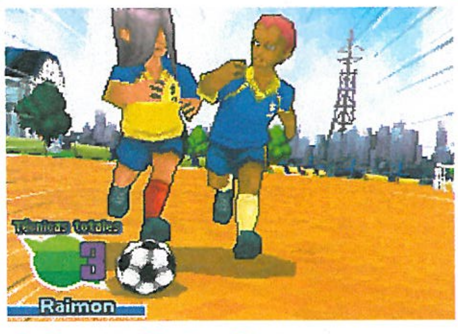




La clave es triángular: pasar al hueco, hacer salir al portero para dar un "pase de la muerte" a otro jugador… ¡Es pura estrategia futbolística!



El portero realiza su mítica "Mano Celestial" desde el principio del juego… igual que en la serie.



Súper Batallas

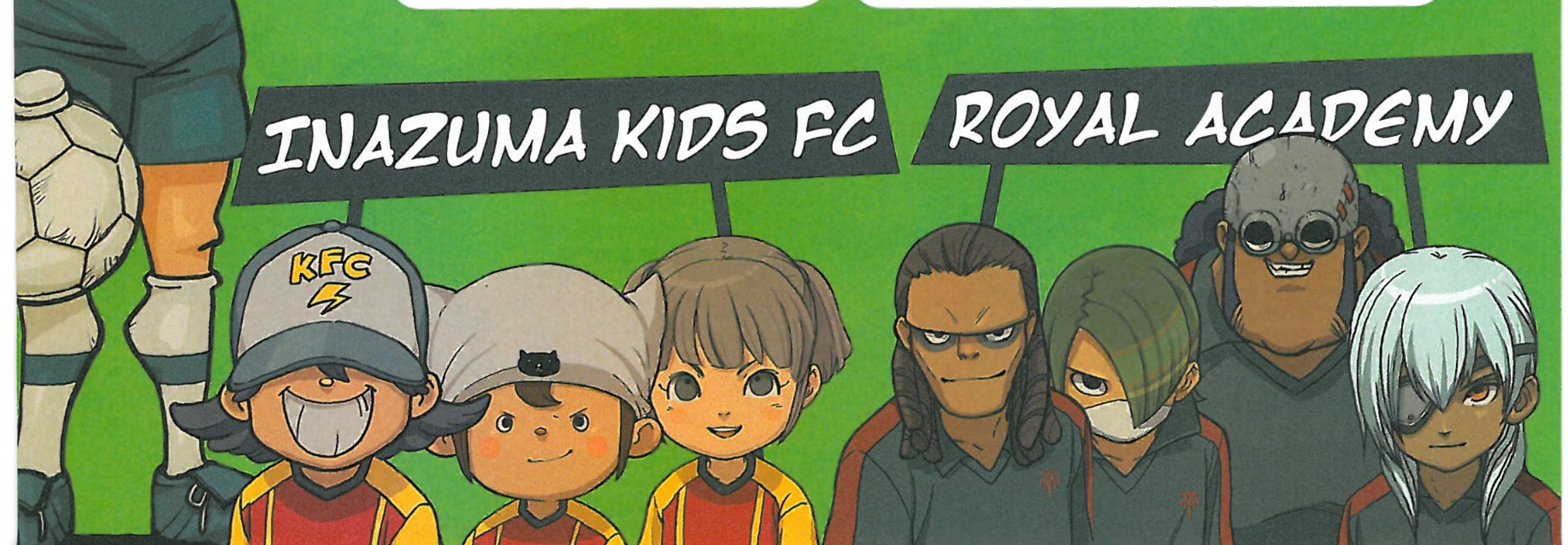
Cada vez que dos jugadores se encuentran en el campo, se desata una batalla: eliges entre dos opciones (por ejemplo, regatear o superar en velocidad), y se impone el jugador con mejores valores.





¡Técnicas!

Puedes activarlas en las superbatallas o al tirar a puerta (cosa que se hace pulsando en la portería contraria). Son movimientos o tiros muy poderosos, cada jugador consigue los suyos según sube de nivel… ¡y son tan espectaculares como en la serie! Ah, y hay técnicas combinadas entre jugadores.



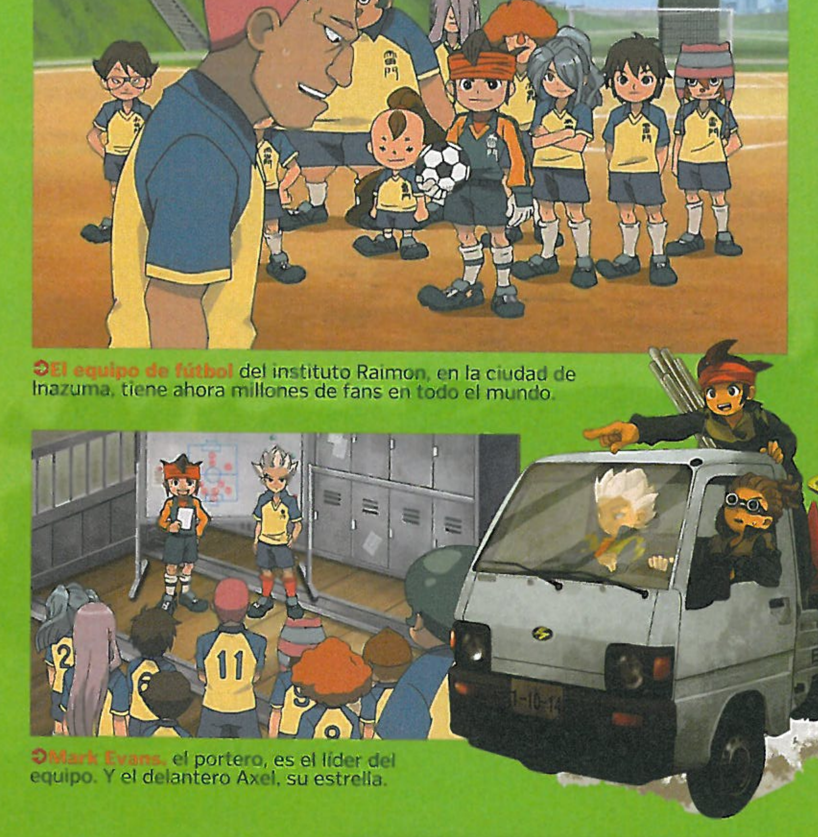
¡Un fenómeno acaba de nacer!

ES LA SERIE DE MODA EN ESPAÑA. Los capítulos emitidos en nuestro país son sólo la punta del iceberg de una serie que ya lleva más de 100 episodios en Japón...

Todo comenzó el día 22 de agosto de 2008, cuando llegó a las tiendas niponas «Inazuma Eleven» para DS. El juego fue un éxito, la productora japonesa Oriental Light & Magic vio la posibilidades de hacer un anime que siguiera su argumento... ¡y triunfó!

Una larga saga

La serie se convirtió también en un éxito instantáneo, gracias a sus carismáticos personajes, sus épicos partidos y lo original que resultaban las técnicas y superpoderes de los jugadores. Ya va por su sexta temporada en Japón (lleva unos 120 capítulos) y además, en diciembre se estrenó en cine el primer "Ova" (película de animación). Aquí en España, los canales Boing y Disney XD tienen previsto emitir 78 capítulos... Pero, viendo el éxito, seguro que irán llegando todos los episodios. ¡La fiebre Inazuma no ha hecho más que empezar!



El equipo de fútbol del instituto Raimon, en la ciudad de Inazuma, tiene ahora millones de fans en todo el mundo.

Mark Evans, el portero, es el líder del equipo. Y el delantero Axel, su estrella.

Revistas

El fervor por la serie en Japón se ha reflejado en todas las revistas especializadas en anime. Y, además, hay un manga de la serie publicado en la revista CoroCoro Comics.



Otros juegos

En Japón ya han salido dos juegos más de DS, y para principios de este año se espera la llegada de «Inazuma Eleven Strikers», el debut de la saga en Wii.





VOTA POR LOS HOBBYPREMIOS

¡ELIGE LOS MEJORES JUEGOS DE 2010!

¡Participa y Gana!

Se nos ha ido 2010 pero sus mejores juegos aún permanecen en las tiendas. Te proponemos que votes por ellos, por los que más te gustan, entre los candidatos que te presentamos. Una vez más, los juegos del año están en tus manos.

¡ESTO ES LO QUE SORTEAMOS!



Wii + Mario Kart + 25 juegos de Wii





TV Show King Party, Turtles Smash Up, Boogie SuperStar, Rabbids Mi Caaasa, Carnival Nuevos Juegos de Feria, Skate It, Band Hero, Bionicle Heroes, Battalion Wars 2, Mysims Racing, Pac-Man Party, Wonderworld, Monster Lab, Moto GP, Toy Story Mania, Bakugan, I-Carly 2, Shrek 3, Tournament of Legends, Animal Crossing, Pikmin 2, Mysims Agents, Spyborgs, Los 4 Fantásticos, Spore Heroes.



DSi XL 25 aniversario + 25 juegos para DS

Space Invaders 2, Shrek 3, Sonic&Sega All Stars Racing, Trackmania, Toy Story 3, Zelda Spirit Tracks, Secret Files 2, Planet 51, Lego Indiana Jones 2, Naruto 3, Mini Ninjas, Ice Age 3, Ultimate Alliance 2, Spyro 2, Criminology, Star Wars Clone Wars, Cooking Mama 3, Band Hero, Apollo Justice, GTA, FF Echoes of Time, G-Force, Mysims Agents, Mysims Racing, Transformers.



Aquí están los candidatos

1. ACCIÓN



No More Heroes 2
Rising Star — Wii
Subidón de energía a base de lucha libre, katana y sangre.



Monster Hunter Tri
Capcom — Wii
Combates a vida o muerte en un mundo monstruoso.

Prince of Persia
Las Arenas Olvidadas
Ubisoft — Wii
Un príncipe acróbata capaz de superar trampas y puzles.



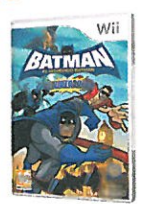
Red Steel 2
Ubisoft — Wii
MotionPlus se alía con katanas y disparos en un salvaje oeste enigmático.

Spider-Man
Dimensions
Activision — Wii
Repleto de guiños a sus fans y con mucha acción 3D.



Tatsunoko vs Capcom
Capcom — Wii
Calidad gráfica, estilo de lucha y 25 héroes de lujo.

2. AVENTURA



Batman
El Intrépido Batman
Warner — Wii
Acción y saltos en 2D recreando el universo de la serie.



Dragon Ball
Origins 2
Namco-Bandai — DS
Bien ambientado, con mucha acción, y largo: +20 horas.



Lego Harry Potter Años 1-4
Warner — Wii
Mezcla genial del universo Potter con el humor Lego.



Pokémon Ranger
Trazos de Luz
Nintendo — DS
Nuevas aventuras con más Pokémon, zonas y amigos.

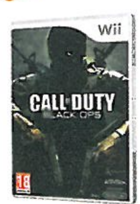


Silent Hill
Shattered Memories
Konami — Wii
Pasar miedo es el objetivo. Apuesta que lo consigue.



Toy Story 3
Disney — Wii
La película mola todo y el juego no decepciona: acción y variedad.

3. SHOOTER



Call of Duty
Black Ops
Activision — Wii
Su online es de antología, y en campaña ¡no te distraigas!



GoldenEye 007
Activision — Wii
Un juego reinterpretado con gráficos de escándalo y el multi más profundo.



Metroid Other M
Nintendo — Wii
Acción, exploración, efectos gráficos, control... Todo sorprendente.

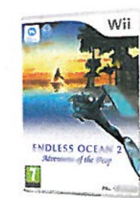


Sin & Punishment 2
Nintendo — Wii
Una tormenta de disparos que inunda tu pantalla.

4. INTELIGENCIA



Art Academy
Nintendo — DS
Te sorprenderá lo rápido que te ves dibujando y pintando con soltura.



Endless Ocean 2
Nintendo — Wii
Déjate llevar por las cristalinas aguas y el control de Wii... y relájate.



Last Window
Nintendo — DS
La novela negra se instala en DS con la segunda parte de Hotel Dusk.



Picross 3D
Nintendo — DS
Un rompecabezas divertido y adictivo, con más de 350 dinámicos puzles.



Profesor Layton
y el Futuro Perdido
Nintendo — DS
La entrega que cierra la trilogía incluye 168 puzles.



Tetris Party Deluxe
Nintendo — Wii
Apuesta por el multi y modos de juego rompedores.

5. ROL



Dragon Quest IX
Nintendo — DS
Gran mundo por explorar, combates profundos y un desarrollo muy ágil.



Golden Sun
Oscuro amanecer
Nintendo — DS
El "amanecer" más esperado brilla por su gran estrategia.



Final Fantasy CC
The Crystal Bearers
Square Enix — Wii
Épica, romance, drama, una gran experiencia rolera.



Final Fantasy
The 4 Heroes of Light
Square Enix — DS
El FF de siempre vuelve con infinitas personalizaciones.



Phantasy Star Zero
SEGA — DS
Un Rol largo y profundo para los mejores fans.



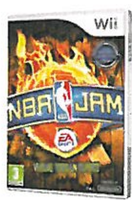
Pokémon Oro y Plata
Nintendo — DS
El mejor juego Pokémon de la historia. Simplemente.

6. DEPORTIVOS



FIFA 11
EA — **Wii**

Control más ajustado, y más licencias y número de equipos que nunca.



NBA Jam
EA — **Wii**

Basket explosivo, bien surtido de modos y secretos, y un gran control.

PES 2011
Konami — **Wii**

Un espectáculo, de jugabilidad, de puesta en escena... y con un gran precio.



Sonic & SEGA
All Stars Racing

SEGA — **Wii**

Sonic y cía. ponen en aprietos a los karts del bigotes.

Tiger Woods
PGA Tour 11

EA — **Wii**

Golf realista y exigente, con la precisión del MotionPlus.

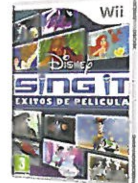


WWE Smackdown vs Raw 2011
THQ — **Wii**

La lucha libre es así, en la tele y en tu consola.



7. SOCIALES



Disney Sing It
Éxitos de Película

Disney — **Wii**

20 entrañables temas para cantar en familia.



Guitar Hero
Warriors of Rock

Activision — **Wii**

Casi 100 temazos redondos y un nuevo modo historia.



Jam with the Band
Nintendo — **DS**

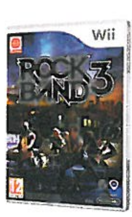
El juego de música total: cantas, tocas, compones...



Rabbids
Regreso al Pasado

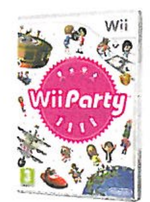
Ubisoft — **Wii**

Los Rabbids viajan por la historia en 30 minijuegos.



Rock Band 3
EA — **Wii**

Una experiencia musical increíble. 83 temas y 1.500 para comprar.



WiiParty
Nintendo — **Wii**

El juego de fiesta más completo, original, imprevisible y divertido.

8. ONLINE



Call of Duty
Black Ops

Activision — **Wii**

Entre otras muchas opciones, atentos a su modo zombis.



GoldenEye 007
Activision — **Wii**

Cantidad, variedad y calidad para jugar en la red. Y rivales no te faltarán.



Monster Hunter Tri
Nintendo — **Wii**

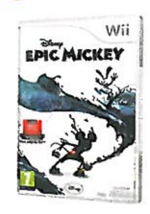
Podéis uniros para dar caza a los monstruos más gordos.



Phantasy Star Zero
SEGA — **DS**

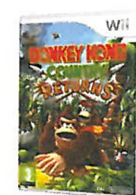
Un MMORPG que funciona a las mil maravillas en DS.

9. PLATAFORMAS



Epic Mickey
Disney — **Wii**

Su estética y guión lanzan a Mickey como uno de los héroes del año.



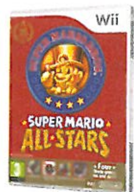
Donkey Kong Country Returns
Nintendo — **Wii**

Carisma, diversión y... sí, un nivel de dificultad terrible.



Super Scribblenauts
Warner — **DS**

Imagina, escribe y soluciona los puzles que te encuentras.



Super Mario All Stars
Nintendo — **Wii**

Lo mejor de Mario Bros. en NES, más CD y libro de arte.



Super Mario Galaxy 2
Nintendo — **Wii**

El mejor plataformas 3D de todos los tiempos.



Sonic Colours
SEGA — **Wii**

Vuelta a las plataformas con velocidad, jugabilidad, y gráficos geniales.





10. DSi WARE



Alphabounce
Mad monkey Studio · DSi
Un 'Arkanoid' de toda la vida, potenciado por mil toques de aventura.



Need for Speed Nitro-X
EA · DSi
Seis ciudades para correr con los autos más rápidos.



Mr. Driller
Namco Bandai · DSi
Un héroe con una obsesión: llegar al fondo de cada nivel sin morir.



DodoGo! Challenge
Neko Ent. · DSi
El DodoGo de siempre, con más retos y horas de juego.

11. Wii WARE



And Yet it Moves
Broken Rules · Wii
Rota el escenario para que el protagonista finalice cada nivel a salvo.



Dive The Medes Islands Secret
Cosmonaut · Wii
Calidad y diversión bajo el agua con sello español.



Jett Rocket
Shin'en · Wii
Un héroe, una mochila cohete y tres zonas de plataformas que cruzar.



Max & the Magic Marker
Press Play · Wii
Un rotulador te permitirá "resolver" cada puzle.

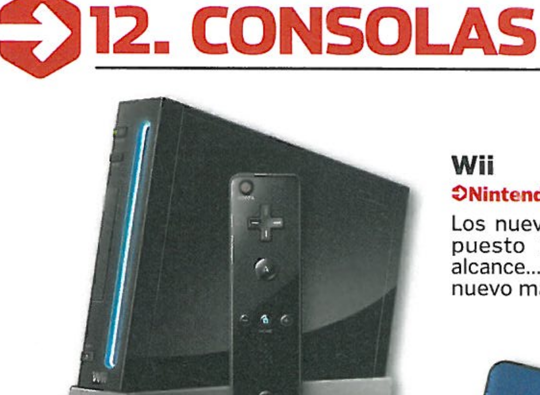


Sonic the Hedgehog Ep. 1
SEGA · Wii
Recorre los escenarios como un rayo, a saltos, rebotes...



Zombie Panic in Wonderland
Akaoni · Wii
Mucha acción, un guión de cuento y gráficos de lujo.

12. CONSOLAS



Wii
Nintendo
Los nuevos packs la han puesto más a nuestro alcance... sobre todo con el nuevo mando Wii Plus.



Nintendo DSi XL
Nintendo
Crece el tamaño de las pantallas, aumenta la cantidad de gente que quiere tocarlas con el puntero...



13. COMPAÑÍAS

ACTIVISION
GoldenEye y Call of Duty son sus apuestas ganadoras.

CAPCOM
Firman Monster Hunter Tri y Tatsunoko vs Capcom. ¡Qué genios!

THQ
Su carta de presentación es el genial Smackdown vs Raw 2011.

SQUARE ENIX
Su Rol vuelve a brillar: varios Final Fantasy y DQIX lo atestiguan.



Suyos son Batman el Intrépido y Super Scribblenauts.

KONAMI
Del mejor fútbol en PES 2011 al mejor terror de Silent Hill.



No es sólo Sonic Colours, es Sega All Stars, Phantasy Star Zero...

Nintendo
Como siempre, dominan las listas en todas las categorías.



Red Steel 2 y lo último de Rabbids son sus candidatos.



Variedad y calidad, de Epic Mickey y Toy Story 3 a Sing it!.



Este año nos han traído FIFA 11, NBA Jam...



Dragon Ball Origins 2 vuelve a ser su plato fuerte.

¡Ahora, elige a los mejores!

LLEGÓ EL MOMENTO DE VOTAR. Fíjate en esta lista, incluye todos los títulos que te hemos presentado. Ahora reflexiona y decide a qué juegos vas a dar tu apoyo. Consulta las instrucciones y anímate. ¡Hay muchos premios en juego!

1. Acción
A No More Heroes 2
B Monster Hunter Tri
C Prince of Persia
D Red Steel 2
E Spider-Man Dimensions
F Tatsunoko vs Capcom

2. Aventura
A Batman el Intrépido
B Dragon Ball Origins 2
C Lego Harry Potter
D Pokémon Ranger Trazos de Luz
E Silent Hill
F Toy Story 3

3. Shooter
A Call of Duty Black Ops
B GoldenEye 007
C Metroid Other M
D Sin & Punishment 2

4. Inteligencia
A Art Academy
B Endless Ocean 2
C Last Window
D Picross 3D
E Profesor Layton y el Futuro...
F Tetris Party Deluxe

5. Rol
A Dragon Quest IX
B Golden Sun
C FFCC Crystal Chronicles
D FF The 4 Heroes of Light
E Phantasy Star Zero
F Pokémon Oro y Plata

6. Deportes
A FIFA 11
B NBA Jam
C PES 2011
D Sonic & Sega All Stars Racing
E Tiger Woods PGA Tour 11
F WWE Smackdown vs Raw 11

7. Sociales
A Sing it! Éxitos de película
B GH Warriors of Rock
C Rockband 3
D Wii Party

8. Online
A Call of Duty Black Ops
B GoldenEye 007
C Monster Hunter Tri
D Phantasy Star Zero

9. Plataformas
A Epic Mickey
B Donkey Kong Country Returns
C Super Scribblenauts
D Super Mario All Stars
E Super Mario Galaxy 2
F Sonic Colours

10. DSi Ware
A Alpha Bounce
B Need for Speed Nitro X
C Mr. Driller
D DodoGo! Challenge

11. Wii Ware
A And Yet it Moves
B Dive The Medes Islands secret
C Jett Rocket
D Max & the Magic Marker
E Sonic 4 Episode 1
F Zombie Panic in Wonderland

12. Consolas
A Wii
B Nintendo DSi XL

13. Compañías
A Activision
B Capcom
C THQ
D Square Enix
E Warner
F Konami
G Sega
H Nintendo
I Ubisoft
J Disney
K Electronic Arts
L Bandai Namco

Nintendo® Acción

Para las siguientes categorías, debes incluir en el mensaje el número del género al que pertenece tu juego favorito junto a la letra que lo identifica. Mira el ejemplo más abajo.

14. Mejor Juego de Wii
15. Mejor Juego de DS
16. Mejor Juego Absoluto



CÓMO PARTICIPAR

1. Consulta qué letra se corresponde con el candidato que prefieres en cada una de las categorías. **•Fíjate con atención: hay 13 categorías diferentes, con sus juegos, y 3 para favoritos por consola.**

2. Apunta las categorías seguidas en el mismo orden por las letras de los juegos. **•Para que no te líes con el mensaje, ayúdate de los cuadros que hemos puesto debajo.**

3. Envía un SMS al 27565 Escribe **losmejoresnt** + la lista de letras con tu voto (sin espacios) + una palabra que defina nuestra revista. Coste SMS: 1,42€ IVA incl.

Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad. Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor

Ayúdate de esta plantilla para escribir tus ganadores, y luego lo trasladas al mensaje de texto en tu móvil



2 3










9 10 11 12 13

Mejor juego por consola 14


Mejor juego absoluto 16

EJEMPLO: losmejoresnt (espacio) 1A2B3C4D5A6B7C8D9A10B11C12A13B141A152B163C + GENIAL
Favoritos por género — por consola

BASES

1.- Podrán participar todos los lectores de Nintendo Acción que envíen su voto mediante SMS al 27565 (Coste SMS: 1,42€ IVA incl. Delicom SL tel 902051286 www.delicomsl.com Concurso de habilidad Si eres menor de edad necesitas el consentimiento de tu padre/tutor.
2.- De entre todos los mensajes recibidos un equipo formado por redactores de la revista elegirá 2 palabras ganadoras, que recibirán 1 lote de Wii Mario Kart pack más 25 juegos, y 1 lote de DSi XL 25 aniversario más 25 juegos.
3.- Plazos de participación: del 15 de enero al 1 de marzo de 2011.
4.- Válido para Vodafone, Movistar y Orange.
5.- Los premios no serán canjeables por dinero.
6.- No se admitirán reclamaciones por pérdida de Correos.
7.- Habrá un periodo de 3 meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado el plazo, entenderemos que el ganador rechaza el premio y ya no tendrá derecho a solicitarlo.
6.- Tomar parte en este sorteo implica la aceptación de sus bases. Válido sólo en España.
7.- Cualquier supuesto no especificado en estas bases será resuelto por los organizadores.
8.- Protección de datos en www.axelspringer.es/sms-datospersonales



Toda la actualidad del mundo de los videojuegos
HOBBYNEWS.es
¡te vas a enterar!
La ACTUALIDAD antes que nadie
VIDEOREPORTAJES únicos de producción propia
ENTREVISTAS inéditas
EXCLUSIVAS mundiales, AVANCES, REVIEWS
Los FOROS más activos
Y mucho más: concursos, premios...
BLOGS
Nuestro equipo mucho más cerca
Comenta tus opiniones con los redactores de las revistas de videojuegos más vendidas
Vanessa Carrera Redactora jefe de E-girl
Francisco Delgado Director de Micromanía
Manuel del Campo Director de Hobby Consolas
Javier Abad Subdirector de Hobby Consolas
Daniel Quesada Redactor de Hobby Consolas
José Luis Sanz Director de Hobbynews.es
Sonia Herranz Directora de Playmanía
Oscar Díaz Redactor de Hobbynews.es
Juan Carlos García Director de Nintendo Acción
NOS APASIONAN LOS VIDEOJUEGOS ¿Y A TI?
Por los expertos de Hobby Consolas, Playmanía, Nintendo Acción, Egirl y Micromanía
ADEMÁS: HOBBYTRUCOS.ES Y CONECTAJUEGOS.COM

El mando

Se coloca aquí y, con sus pilas, hace funcionar uDraw. La detección de movimiento funciona si movemos la tableta.

PARA DIBUJAR, JUGAR Y REÍR

¡Wii ya tiene su nueva 'tableta'!

uDraw GAMETABLET™

Se llama uDraw y es una nueva experiencia que llegará pronto a Wii. Con esta 'tableta', darás rienda suelta a tu vena artística.



Más de un millón de unidades vendidas lo confirman: uDraw, el nuevo periférico de THQ, ha sido uno de los éxitos de Navidad en Estados Unidos. Y, ¿qué es este nuevo invento? Pues, **una tableta gráfica** que permite dibujar en la consola. Y algo más, porque **su lápiz táctil** puede usarse como un innovador sistema de control.

Pinta, colorea y juega

Sólo hay que **colocar el mando de Wii** en la ranura que uDraw tiene a tal efecto, y sus pilas alimentarán la tableta. uDraw se venderá con **«uDraw Studio»**, un programa de dibujo que demuestra las capacidades del lápiz. La más llamativa es que su punta es un botón analógico que **mide la presión**: para hacer un trazo más o menos intenso basta con apretar más o menos... ¡como con un lápiz de verdad! Además, habrá otro botón más en forma de barra justo en el punto que colocamos el dedo al coger el lápiz. Bueno, en realidad son dos botones y, según pulsemos en la parte superior o inferior de la barra, activaremos uno u otro.

Así, el lápiz pondrá al alcance de nuestro dedo tantas funciones como el nunchuk. Porque **uDraw también permitirá jugar**: con el lápiz controlaremos los juegos preparados para ello. La prueba es «La Gran Aventura de Dood», uno de los dos títulos para la tableta que salen a la venta al mismo tiempo que el periférico (el otro es la versión digital del «Pictionary»). En él, manejaremos al personaje con el lápiz o pintaremos plataformas. Y esto es sólo el principio de las posibilidades que nos ofrecerá uDraw.




Fecha de salida
4 de marzo

El precio está aun sin confirmar.



Qué juegos tendrá

«La Gran Aventura de Dood» y «Pictionary» serán los primeros.

El pack incluirá
uDraw Studio

Este programa de dibujo se venderá con la tableta.





La punta del lápiz

Es en realidad un botón analógico que mide la intensidad de la presión.

El botón del lápiz

Esta barra incluye dos botones, uno en su parte superior y otro en la inferior.

La superficie para dibujar

Gracias a sus 15,1 x 10 cm, con pequeños movimientos abarcamos la pantalla.

uDraw™ studio

Convierte tu Wii en un lienzo y... ¡a pintar!

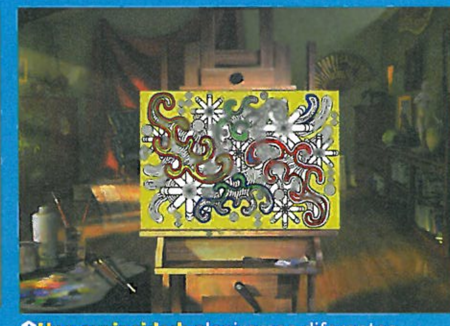
Vendrá incluido con la Tableta, y será un programa de dibujo sencillo pero con posibilidades. Elegiremos la opacidad y grosor del trazo, personalizaremos la paleta de colores, elegiremos herramienta de dibujo entre 9 distintas (aerógrafo, pluma, acuarela...) o añadiremos efectos y sellos predibujados. Será fácil de usar: pulsando el botón lateral del lápiz desplegaremos un menú muy intuitivo. Y claro, guardaremos nuestras obras en una tarjeta SD para compartirlas o disfrutarlas en otros dispositivos. ¡Sólo faltarán clases de dibujo!



En este programa de dibujo, el lápiz de uDraw se convertirá en una pluma, una tiza, un aerógrafo, un lápiz de cera... Habrá 9 herramientas distintas.



Efectos de 10 tipos no ayudarán a dar un acabado perfecto a nuestras obras.



Una curiosidad: elegiremos diferentes entornos en los que enmarcar los dibujos.







➲**En esta aventura 2D** habrá varios estilos de juego, pero en todos el lápiz será clave: pintaremos plataformas, dirigiremos con él a nuestro héroe...

En esta aventura, pintarás más de lo habitual...

Lo primero que tendrás que hacer será pintar al prota, a los malos y a los objetos del juego... si quieres, porque también los habrá ya dibujados. Y después, te esperan 60 niveles, con distintos estilos de juego: el primero nos ofrecerá niveles de saltos 2D, en los que moveremos al héroe con el lápiz, además de poder crear plataformas para que rebote; en otro dirigiremos al prota moviendo la tableta y guiándole entre innumerables peligros... Variedad no va a faltar.



➲**Échale imaginación** para dibujar al prota, los malos y muchos de los objetos del juego...



➲**O juega con dibujos** ya creados. Uno ellos, un viejo conocido, el héroe de «Drawn to Life».

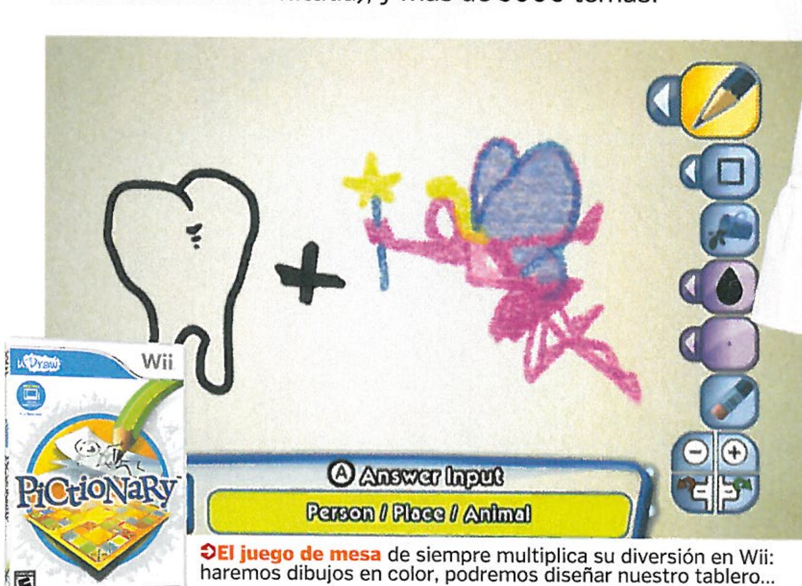
Pictionary™

El juego de tablero se llena de color

No sólo jugaremos en un vistoso tablero 3D, además tendremos a nuestra disposición distintos colores y herramientas para dibujar. Apunta numerosos modos de juego muy originales (por ejemplo, uno en el que tendremos tinta limitada), y más de 3000 temas.



➲**Habrá modos de juego** especiales, como uno en el que lo que dibujemos se reflejará al revés en pantalla...



➲**El juego de mesa** de siempre multiplica su diversión en Wii: haremos dibujos en color, podremos diseñar nuestro tablero...



➲**Entre los temas** a dibujar, algunos estarán pensados para peques...

TE AVANZAMOS LO QUE VAS A ENCONTRAR A CONTINUACIÓN



3DS

¡¡LOS ALIADOS DE NINTENDO!!

Una de las claves de la nueva 3DS será la fuerza de los 'aliados' de Nintendo: los 'third parties', es decir gigantes como Sega, Capcom, Konami o EA... van a llevar a la máquina de Nintendo donde ninguna antes llegó. Hay muchos juegos en desarrollo, y todos tienen una pinta brutal. Este mes os enseñamos lo mejor que preparan los 'aliados' de la Gran N. Os van a impactar.



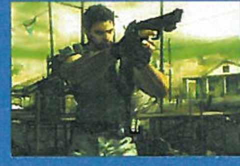
STREET FIGHTER IV
Vuelven los reyes del sopapo fino



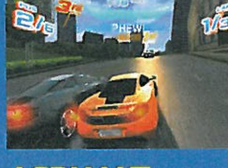
PES 3D
El fútbol de tus ídolos llegará esta primavera



SAMURAI WARRIORS
Acción total para la doble pantalla



RESIDENT EVIL MERCENARIES
La saga se consagra a tiro limpio



ASPHALT 3D RACING
Vértigo y emoción con coches de lujo



SIMS 3D
Bienvenido a tu nuevo mundo de ensueño y fantasía

EL DATO
Chris Redfield y Jill Valentine vuelven a ser protagonistas del juego de terror más esperado

Un barco varado será el escenario de esta aventura de terror y tensión en la que... caray, no dejará de llover...

Potencia salvaje y contenido adulto para una odisea Resident(e) que pondrá patas arriba la doble pantalla 3DS.

RE Revelations

UN JUEGO DE HORROR PURO Y DURO. ¿Asustará tanto como prometen sus creadores? Las primeras imágenes son la caña...

Capcom ha despertado su genio en Nintendo 3DS con dos capítulos de estreno de la saga 'Resident Evil'. Uno de ellos, 'Mercenaries', está planteado como un juego de acción sin tregua; el otro, este 'Revelations', vuelve a los orígenes de terror y tensión de la serie. Tal es así que sus creadores ya han dejado claro que habrá momentos que puede que nos dé miedo seguir jugándolo. ¡Uhhhhhhhh!

Desde luego las imágenes no son de un día radiante de sol en la playa, ya lo veis: hay monstruos, un ambiente sombrío, gélido, y alguna que otra víscera. En fin, ya somos mayorcitos, ¿no? Y si no, cuando crezcas podrás seguir las andanzas de Jill Valentine y Chris Redfield mientras investigan una amenaza mortal a bordo de crucero varado en tierra. Van armados hasta los dientes, pero eso no les evitará ni un solo susto en los oscuros y claustrofóbicos escenarios que visitarán tanto en el mar como en tierra firme. Naturalmente hay un montón de secretos por descubrir, entre ellos un 3D profundo que te sobrecogerá en cuanto te pongas frente a la 3DS y conectes el juego... que puede ser muy pronto.

EL DATO
35 héroes y una colección de modos de juego inacabable: Figurine, Simple, 3D, Compartido, Espectador...

Street Fighter IV

LOS DATOS APABULLAN: 35 luchadores, ultra combos cinemáticos, combates Wi-Fi, Modo Figurine... ¡Bien por SF!

Desde Ken, Ryu, Guile o Chun-Li, los míticos, a los nuevos Hakan o Juri, llegan al ring 35 luchadores seleccionables con los que puedes darte de tortas con tus amigos (o rivales) por Wi-Fi. De hecho, en **Capcom** dicen que este será el primer juego en utilizar todas las capacidades online de la 3DS. De ahí el modo Figurine, también de estreno, que aprovechará el Street Pass de la consola para conseguir extras: cuando pases cerca de otra consola con el juego, los luchadores elegidos combatirán y luego podrás ver los resultados. Aunque mejor el combate clásico, o sea el que controlas tú, el de toda la vida, porque te vas a flipar lanzando ultra combos de la manera más fácil, sólo tocando la pantalla. Y si prefieres mirar, bastará conectar el modo espectador para visualizar en directo las batallas de tus amigos. Y lo mejor de todo: ¿has visto qué pedazo de gráficos que tiene este juego? ¡Uf!



Con el Modo Simple, los recién llegados podrán realizar los combos más espectaculares con un solo toque a la pantalla.



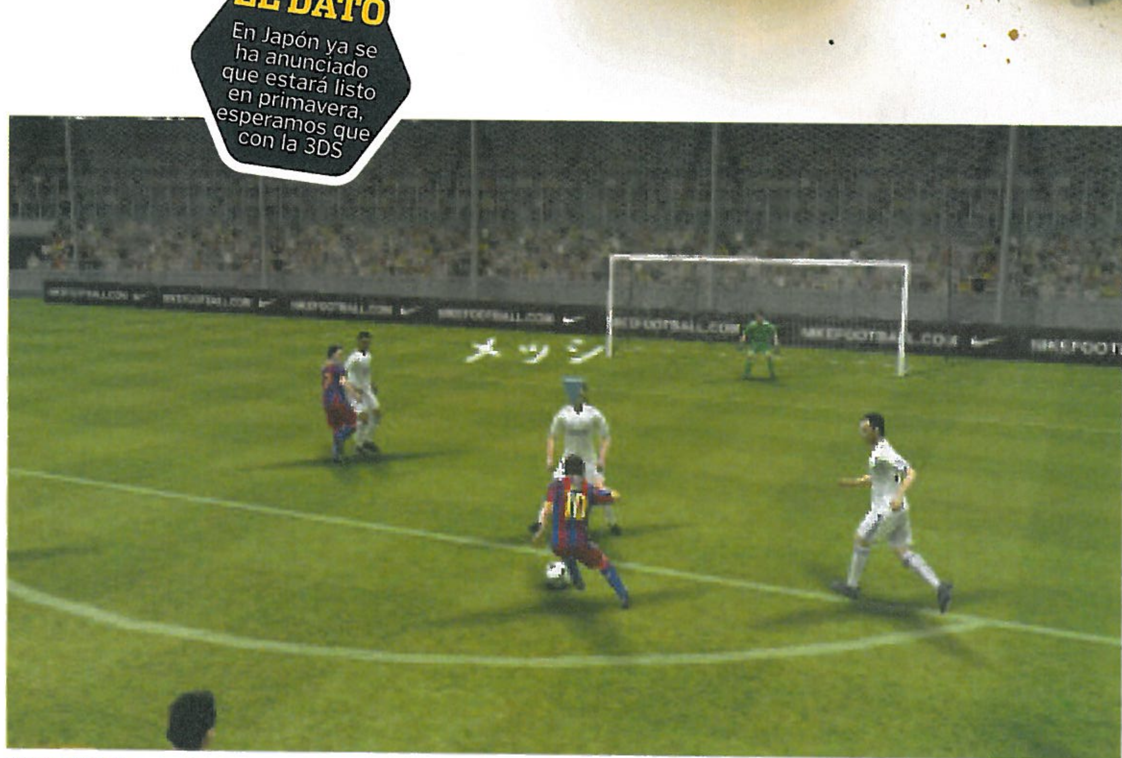
La nueva cámara sobre el hombro ofrecerá imágenes nunca vistas de los combates. Sí, eso ha dolido mucho.

PES 3D

EL DATO
En Japón ya se ha anunciado que estará listo en primavera, esperamos que con la 3DS

EL FÚTBOL ESTARÁ desde el primer momento en 3DS con el juego insignia de Konami.

Messi seguirá haciendo fútbol de dibujos animados. En el Camp Nou, en la Wii y muy pronto, esperamos que en marzo, con la consola, en 3DS. Su rostro y la equipación blaugrana destacan en lo poco que se ha podido ver del nuevo «PES», y aunque el efecto 3D no se aprecia en las pantallas, queda claro que la sensación de profundidad va a ser uno de los pilares de este fútbol que recuerda mucho al de las consolas de última generación. De licencias y modos de juego ya hablaremos...



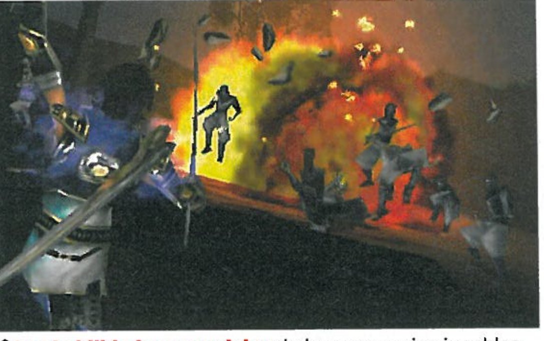
Messi, Villa... en las primeras imágenes oficiales de PES 3D se aprecian buenos detalles gráficos y de juego.



Samurai Warriors

OTRO NOMBRE MÍTICO PARA 3DS. El juego de Tecmo promete la mejor acción con nuevas opciones y modos innovadores.

Con la boca abierta se queda uno ante las nuevas pantallas publicadas por **Tecmo Koei**, que recogen toda la espectacularidad de un *beat' em up* que no ha dejado de crecer desde su anuncio en verano. Lo que no se ve en las imágenes también alimenta el espíritu... jugable: por ejemplo, que los personajes tendrán habilidades especiales que se podrán usar durante el combate, que se incluirán opciones cooperativas que se podrán activar durante las luchas, que habrá una especie de sistema moral que afectará a los puntos de experiencia conseguidos, o que se presentan tres nuevos personajes a la batalla por el control del Japón feudal. El cuerpo se queda muy bien, pero mejor si todo eso está bañado con unos gráficos como veis en las imágenes, ¿no?



Las habilidades especiales de los personajes jugables marcarán las condiciones de los combates.



La acción será la gran protagonista, junto a los tres personajes invitados.

EL DATO

Las opciones cooperativas y los tres nuevos personajes serán algunas de sus claves

MUCHOS MÁS ALIADOS

Doctor Lactrec

Aventuras con lógica y puzles de un marcado estilo Layton, pero con la acción de un juego de plataformas. Es el invento maravilloso que **Konami** ha anunciado hace poco con vistas a lanzarlo junto a la 3DS.

My Garden

Crear el jardín más maravilloso del mundo será tu objetivo en este título de **EA**. En la táctil podrás ir colocando objetos y plantas; silbando al micro atraerás a los pájaros y moviendo la 3DS podrás echar a los insectos.





Monkey Ball 3DS

La aventuras de los monos embolados también quieren presentarse en el estreno, con un sinfín de nuevos modos y más acción que nunca. Esta vez también contará mover la consola.



Kingdom Hearts 3D

Sora y Riku no faltarán a la cita como personajes jugables. Su aventura tendrá lugar en mundos de Disney que no habíamos visto hasta ahora, y la historia estará relacionada con la que se presentará en el nuevo Kingdom Hearts III, del que por cierto no se sabe nada todavía. Palabra de **Square Enix**.







➲**Claire Redfield** se incorpora al elenco de estrellas de Mercenaries. Que se prepare para correr y disparar como nunca...

RE Mercenaries

LA SAGA GIRA HACIA LA ACCIÓN con un despliegue de disparos e intensidad... a la carrera.

Capcom quiere rizar el rizo concediendo una doble vida a su saga más sagrada. Vamos a ver el terror desde muy cerca en 'Revelations', y con 'Mercenaries' quiere que disfrutemos una experiencia intensa de juego, llena de disparos y acción a dos bandas: su modo cooperativo será una de las claves por las que suspiramos. A las estrellas de la saga, como Chris Redfield, Hunk o Krauser, se une Claire Redfield, novedad, como la capacidad de correr y disparar que se incluye por vez primera en un juego 'Resident'. El caso es vencer al mayor número de enemigos antes de que la cuenta atrás llegue a cero.

➲**Cargarnos al mayor número de enemigos** antes de que el contador llegue a cero, será el objetivo del juego tanto en solitario como en cooperativo. Si son bichos así, a por ellos.

EL DATO
El juego incluirá los niveles del modo 'Mercenarios' de «RE4», «RE5» y añadirá otros nuevos.

Asphalt Racing

SEIS PILOTOS SIMULTÁNEOS y una novedad a dos ruedas: habrá (potentes) motos.



EL DATO El modo de 6 pilotos simultáneos no está confirmado si será online o local, pero va a ser la bomba.

Con motos además de los coches. Y si los coches son tan espectaculares como el Maserati GT, el SLR McLaren, el Ferrari 599GTO, o el Bentley GT Speed que incluirá, las motos también prometen modelos reales e igual de bien detallados. Lo de los seis pilotos simultáneos también nos ha llegado al alma, al de buenos conductores que tenemos y que se nos enamora cada vez que vemos pantallas con la velocidad y el dinamismo de esta imagen, con un poderoso BMW M3 dejando atrás a un Jaguar. Podréis vivirlo esta misma primavera...



Sims 3D

EL DATO Con el sistema 'face mapping', podrás poner tu cara a tu propio Sim a través de la cámara

EDITA LA CARA, la piel, el vestuario, la personalidad y las metas de tus Sims... y haz que se cumpla todo.

Si os ha gustado la incursión de Sims 3 en Wii o DS, os enamorará la de 3DS. La mecánica será parecida, incluso con la presencia de los Karma Powers, que habrá que utilizar con prudencia: sacude la 3DS y caerá dinero del cielo, hazlo con fuerza y provocarás un terremoto. En el juego, podrás dar a tus Sims instrucciones precisas de lo que deberían hacer, y ellos te informarán de lo que sienten en cada momento (si quieren dormir, tomar un baño...) o de los felices o tristes que se encuentran. Ya sabes, en el punto medio está la virtud. Además, **EA** ya ha anunciado compatibilidad con el atractivo modo Street Pass que ofrecerá la consola. Veremos cómo se "cruzan" con otros Sims 3D...



En la pantalla 3D veremos cómo se desarrolla la vida, en la de abajo, la táctil, interactuaremos con el mapa.



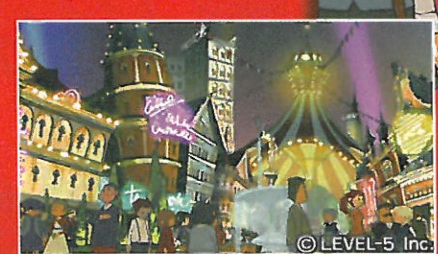
Los Sims vivirán su propia existencia, pero te informarán de lo que desearían estar haciendo.

MUCHOS MÁS ALIADOS

Layton 3DS



Layton and the Mask of Miracle será el estreno de la deducción y los rompecabezas más genuinos en 3DS. Esperamos lo que ya sabemos y nos encanta, más puzles, más ritmo y gráficos más lujosos.



© LEVEL-5 Inc.

Metal Gear

Snake Eater promete ser el gran hype de la temporada, de hecho la demo que se ha presentado es lo mejor visto en 3DS, pero hace falta trasladarlo a juego y eso lleva su tiempo. Parece que no estará de inicio.





Dead or Alive

Otro de los títulos cañeros de las grandes japonesas, con las que se augura idilio. A este clásico le sobran las presentaciones, y más con imágenes tan impresionantes como esta.



Ridge Racer 3DS

El racer de Namco ha sufrido un buen número de retoques para afinar sus carreras y estar a punto para la primavera. Habrá más coches, modos y un control que nos exigirá pero también sabrá compensar nuestros esfuerzos. En todo caso ese sabor a clásico nunca saldrá de su asfalto...



SUSCRÍBETE A Nintendo Acción



12 Revistas + 2.000 Nintendo Points
Sólo 35,90 euros

¡Gastos de envío INCLUIDOS!





Para que elijas entre...

...Más de **340** juegos de consolas clásicas como:



...Más de **170** juegos online como:







...Y más de **170** juegos y aplicaciones para DSi como:









2.000 puntos equivalen a



TELÉFONO
902 540 777

E-MAIL
suscripcion@axelspringer.es

INTERNET
www.suscripciones-nintendoaccion.com

Horario de atención telefónica: de lunes a viernes de 9 a 18h. En julio y agosto de 8:30h. a 16:00h.

*Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en **www.axelspringer.es/atrasados***

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar su suscripción y ofrecerte, mediante el envío de comunicaciones comerciales, productos o servicios de nuestra propia empresa. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Santiago de Compostela, 94. 28035 Madrid. No se aceptan suscripciones fuera de España. Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España, S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso

Novedades



34 **Mario Sports Mix**
Wii EMPIEZA EL AÑO con un popurrí deportivo de baloncesto, hockey, voleibol y balón prisionero... ¡protagonizado por Mario y sus amigos! Y eso significa locura y diversión...



38 **Inazuma Eleven**
SI YA HAS LEÍDO el reportaje, sólo te queda una cosa por saber sobre este juego: nuestra opinión. Bueno, vamos a darte una pista... ¡estamos jugando sin parar!



40 **Kingdom Hearts**
EL RETORNO de esta saga nos invita a viajar por mundos Disney ya conocidos, pero con novedades jugables.



42 **Ghost Trick**
UNA AVENTURA que es un juego de puzles, o viceversa. Tú eres un fantasma que debe descubrir quién te asesinó... ¡muy original!

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Cada vez los juegos son más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?, ¿garantiza piques y duelos sin límite?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación



EDAD RECOMENDADA


VIOLENCIA

DROGAS

SEXO
MIEDO


LENGUAJE SOEZ
DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.










PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · WIRELESS · CHAT · MICRÓFONO · ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.








NUNCHUK · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · ONLINE

En febrero...

Wii EMPIEZA EL AÑO con pocas sopresas, pero atención a DS: tres juegazos, con el fenómeno Inazuma a la cabeza, nos llegan ya este mes.

Wii

NINTENDO DS

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



➲ Tipo de juego:
Deportes
➲ Compañía:
Nintendo/Square Enix
➲ Jugadores:
1 a 4 (2 a 4 online)
➲ Idioma:
Textos en castellano
Voces en castellano
➲ Precio:
49,95 €
➲ Lanzamiento:
28 de enero

FUNCIONES DEL MANDO




NUNCHUK PUNTERO VIBRACIÓN



SENSOR MOVIMIENTO ALTAVOZ ONLINE

Wii



LOCOS DEL REMATE

Mario Sports Mix

Nintendo y Square Enix se marcan un nuevo tanto con cuatro alocados deportes y un buen online.

Si habéis jugado a «Mario Slam Basketball» para DS, el estilo de juego de este **popurrí deportivo** os va a resultar familiar, sobre todo en el baloncesto. Su esquema de control, el sistema de objetos, la posición de la cámara (nos movemos de arriba abajo) y algunos escenarios, parecen sacados directamente de aquel título. Eso sí, esta vez se han añadido deportes, aunque sólo tres más: hockey, balón prisionero y voleibol.

¡Así cualquiera controla!

Primero, elegimos una de las cuatro disciplinas; después, la configuración de los equipos (2 contra 2 o 3 contra 3); los personajes según su potencia, velocidad y técnica; y por último, el tipo de partido: Amistoso o Torneo, que consta de tres copas en plan rondas clasificatorias, a lo «Mario Power Tennis». Así, la copa Champiñón se saca con la gorra, pero la Copa Estrella exige un gran dominio del balón o el disco.

Por suerte, no hace falta machacarse el brazo para rematar las jugadas, ni apuntar a la pantalla para dirigir los tiros; **todo se reduce a usar botones y cruceta**, o enchufar el nunchuk para movernos con el stick (más preciso) y sacudir levemente el mando para lanzar, defender, bloquear o embestir.

Aunque parezca un control muy simple, lo cierto es que resulta bastante completo y efectivo, incluso a la hora de realizar combos o desatar movimientos especiales: Luigi saca su aspiradora, Yoshi forma un arcoiris en zigzag, Diddy lanza un plátano-bumerán...

El marcador de la diferencia

Como en todo buen juego deportivo de Mario, **no falta la magia nintendera**, capaz de darle la vuelta a cualquier resultado en el último segundo. Y para eso están los paneles sorpresa, que ➲







➲**Cuando dos jugadores** golpeen el disco a la vez, debemos menear el mando para sacar antes que él.



➲**Los chorros de agua** del Castillo de Peach impiden lanzar la pelota desde una mitad de nuestro campo.



➲**Si tiras a canasta** desde esos paneles circulares, podrás sumar, multiplicar, restar o dividir tus puntos.



Mucha acción y poco botón

Una vez juegues a un deporte, ya sabrás cómo se controlan los otros tres, ya que comparten un esquema igual de sencillo y práctico.

LOS CÍRCULOS de colores indican quién controla a quién. Sí, tú eres el de azul.

ESAS MANCHAS te dejan pegado al pasar, gracias a los escupitajos de Floro Piraña. ¡Qué majete es!

La precisión deja paso a un control más clásico, directo y fácil de recordar

Especialistas en carga y descarga... ¡de energía!

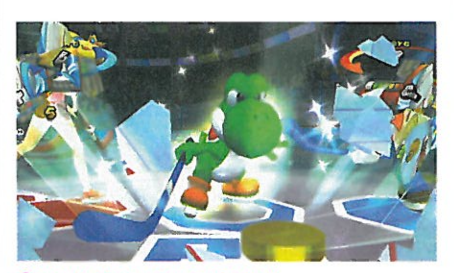
Como manda la tradición, todos los personajes poseen un movimiento especial, y sus efectos suelen ser fulminantes. Peach, por ejemplo, usa sus corazones para atizar la pelota con todas sus fuerzas, Waluigi saca unas garras robóticas que lanzan varios balonazos... y prepárate para ver en acción a los héroes de Square Enix, como Cactilio o el Mago Blanco.



➲**El medidor de energía** se va llenando con cada tiro. Cuando esté a tope, pulsa 'A' y 'B'.



➲**Mario lanza su ataque** de fuego; mueve el stick para decidir dónde clavar la pelota.



➲**Los "efectos especiales"** llenan la pantalla de luces y explosiones; ¡que no te distraigan!



➲**En balón prisionero,** el objetivo es eliminar a cada rival a base de balonazos y esquivar los que nos tiren.

El equipo 'A' de los combos

Si mantengo pulsado 'A' mientras mi equipo está en posesión de la pelota, puedo desencadenar un potente combo, de forma que mis jugadores se pasen el balón (o el disco) hasta clavarlo en la canasta (o la portería). Eso sí algún listo no me bloquea la jugada, claro.



En los partidos amistosos de voleibol, se puede desactivar el salto automático, ocultar los círculos colorados de recepción o decidir el número de puntos y sets.



¿Pero qué ha pasado ahí? Pues que acaban de soltarnos un 'bob-ombonazo' de aúpa. Eso se merece una venganza en cuanto nos carguemos de energía.

Minijuegos fiesteros para "rematar" el rato

Cada uno de los cuatro deportes tiene su variante surrealista en forma de minijuego, que reúnen la esencia de «Mario Power Tennis» y un poquito de «Mario Party».

En "Floro zampón" hay que atrapar frutas colgantes y encestarlas en la boca de Floro Piraña; en "Voleibaile" nos toca recibir los balones de nuestro color para completar la melodía de una caja de música; en "Balón Traicionero" tenemos que esquivar los bob-ombs que salen de los cañones; y "Hockey sobre palos" nos permite echar a los demás de la plataforma a palazo limpio. ¿Cuál probarás primero?



Las frutas grandes valen más puntos, y podemos taponar los tiros de los demás.



Recibe las pelotas que te lanza la caja de música para sumar combos.



Deshazte de tus rivales a base de supertiros, ¡o lánzales ese hielazo!



Ten cuidado con el suelo de esta pista; en pleno partido, los tablones empiezan a deslizarse solos.

esconden ítems como los bob-ombs o los minichampiñones. Aunque se echan en falta más objetos, estos paneles también contienen monedas, y cuantas más acumulemos, más puntos sumaremos al marcador. Además, muchas canchas tienen sus potenciadores, como los paneles de bonus del Bulevar de Bowsy, o los cofres de la Fábrica de Wario. Pero... ¿qué suele pasar cuando hay monedas en juego? ¡Que aparecen las envidias!

Deporte nacional

En nuestro afán por amasar más pasta que el equipo contrario, a veces nos olvidamos de las trampas, como el tren de la estación del desierto, que atraviesa la pista soltando plátanos, o los fantasmas de la mansión de Luigi, que nos apagan las luces para robarnos la pelota.

A pesar de estos momentos molones, los **cuatro deportes ofrecen una experiencia desigual**. Mientras que el hockey es el más emocionante por su ritmo frenético y el voleibol engancha lo suyo, el balón prisionero resulta menos desafiante, y el baloncesto no deja de ser una conversión del que vimos en DS. Eso sí, **las horas de diversión multijugador están aseguradas**.

Busquemos pareja online

Que nadie se asuste, las parejas que encontramos a través de la conexión Wi-Fi no implican compromiso, gracias a las partidas de dos (en una misma consola) contra otros dos, al estilo de «Mario Kart Wii».

Como sorpresa final, **Square Enix ha incluido seis personajes propios**, como Moguri de 'Final Fantasy', o Slime de 'Dragon Quest', que se unen a los héroes de Nintendo en este "mix" de campeonato.





El baloncesto permite saltar, driblar, hacer fintas, bandejas, taponar... Todo ello con un par de botones.



En este minijuego hay que esquivar los cañonazos y lanzar las bombas que no exploten a los rivales.



La plataforma del castillo de Bowser no para de balancearse, mientras emerge la lava del volcán.



¡Sé el mejor disc-hockey!

El más veloz de los cuatro deportes recuerda al hockey de «Mario y Sonic en los Juegos de Invierno», pero aquí hay monedas en juego.

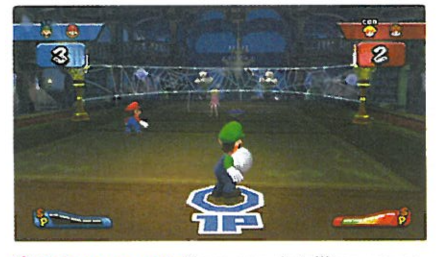
Cada uno a lo suyo

Entre los más de 20 personajes que hay en total, incluidos los Miis, los hay más fuertes y lentos, algunos son más veloces, otros destacan más en técnica... La posibilidad de formar un equipo equilibrado añade un toquecillo de estrategia.

¡Sácalos de sus casillas!

Los ítems se obtienen de las casillas marcadas con un "?", y son bastante típicos: caparazones verdes o rojos, pieles de plátano, estrellas de invulnerabilidad, minichampiñones que reducen nuestro tamaño al tocarlos, y por último, las explosivas bombas.





Cada escenario tiene sus detallitos, como esa red de telaraña, ideal para jugar al voley.



El hockey no sólo se juega sobre hielo, sino también en tierra, un pinball, la playa...

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★
Coloridos y resultones, con los habituales efectos chulos. Los personajes están bien animados.

Diversión ★★★
El hockey es la caña, pero el voleibol y el baloncesto también tienen tirón. El online ha sido un acierto.

Multijugador ★★★
Gran cantidad de opciones de dos a cuatro jugadores, tanto en juego local como por parejas mundiales.

Duración ★★★
Disputar los cuatro torneos y desbloquear a todos los personajes y canchas da para bastantes horas.

Lo mejor y lo peor

La acción nintendera. El control, sencillo y versátil. Las opciones multijugador.

Ciertas canchas están muy vistas, faltan ítems y los 4 deportes se juegan casi igual.

Nuestra Opinión

El Reino Champiñón vuelve a darnos cancha

Añadir tres deportes a una fórmula ya conocida no sorprende si ya jugaste a los completísimos «Mario & Sonic», pero la infalible mezcla de acción arcade y competición demuestra quién sigue siendo el rey en este campo.

Te gustará...

Más que...



Mario Power Tennis

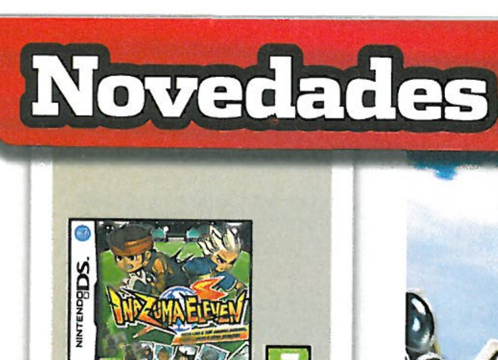
Menos que...



Mario & Sonic en los JJ.OO. Invierno

Puntuación Final

85





- Tipo de juego: RPG
- Compañía: Level 5
- Jugadores: De 1 a 4
- Idioma: Textos en castellano / Voces en castellano
- Precio: 39,95 €
- Lanzamiento: 28 de enero

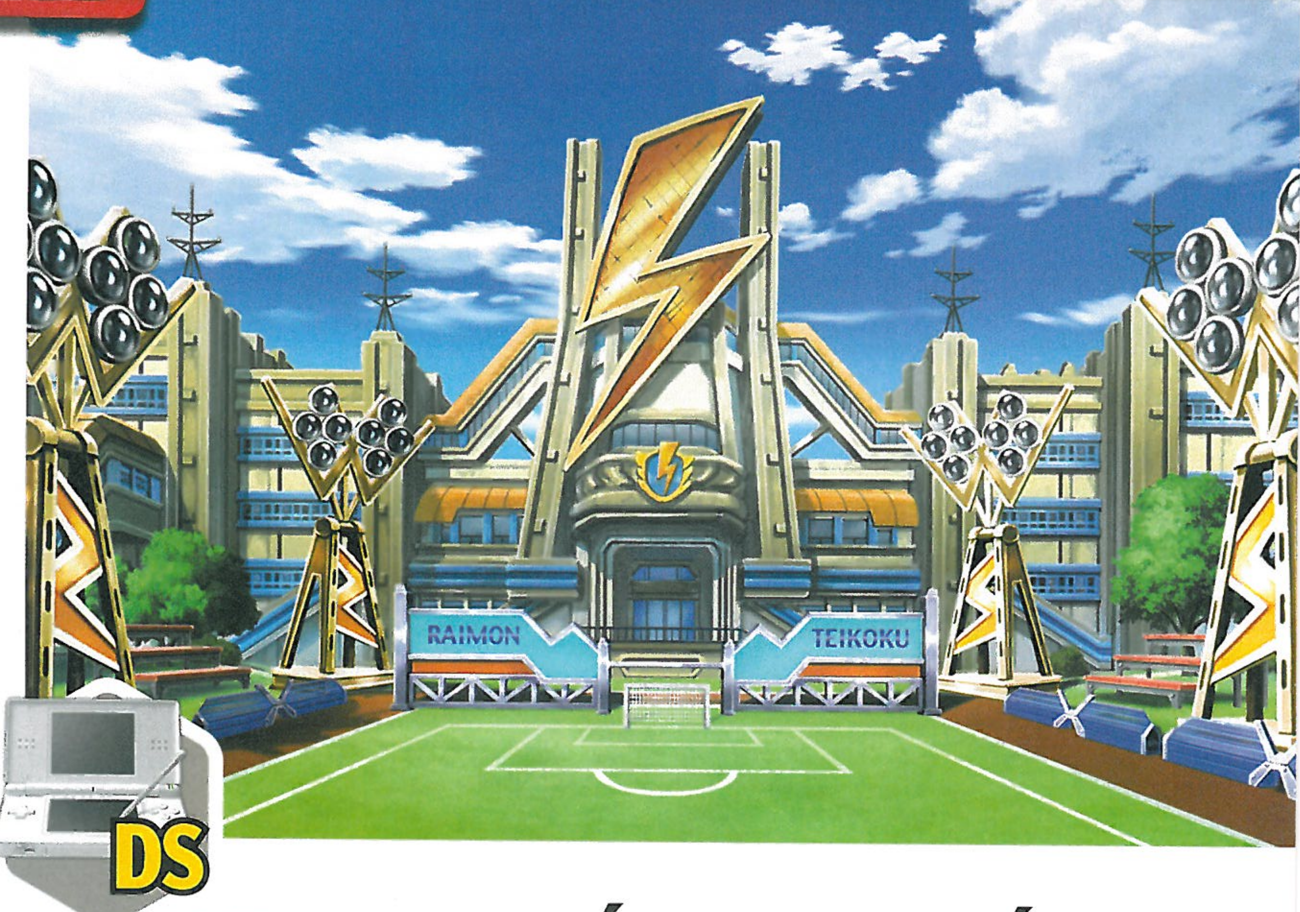
FUNCIONES DS







PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · WIRELESS · CHAT · MICRÓFONO · ONLINE



DS

PURA EMOCIÓN, PURO FÚTBOL

Inazuma Eleven

Este año, entrenarás un equipo y lo llevarás a lo más alto. Este año, tu destino es la gloria.

En occidente primero hemos conocido (y amado) la serie de TV. Pero ahora, por fin, tenemos **el juego que lo empezó todo**. En nuestro reportaje de este mismo número lo tienes todo sobre la mecánica de «Inazuma Eleven», así que en este análisis nos vamos a centrar en decirte si es bueno... O, mejor dicho, hasta qué punto es bueno, porque te adelantamos que **«Inazuma Eleven» es uno de los juegos que debes tener esta temporada**.

Allá van con el balón...

La primera clave que hace grande a «Inazuma Eleven» es... eso, que es grande. Un juego de rol en el que el escenario es la **ciudad de Inazuma**, habitada por **1.000 jugadores que podemos fichar**. En ella hablaremos con todos los personajes de la serie, disputaremos pachangas, jugaremos con otros equipos y buscaremos a los mejores para que jueguen con nosotros.

La segunda clave es que **todo en nuestro equipo es configurable**. Si en otros juegos de rol manejamos un equipo de tres o cuatro personajes (o tal vez de seis Pokémon), aquí diseñamos alienaciones de 11. Las combinaciones son infinitas y **tu equipo será único**, con puntos fuertes y débiles distintos a los de los equipos de tus amigos. Así que no lo dudes, y rétalos en los **partidos multijugador Wi-Fi**.

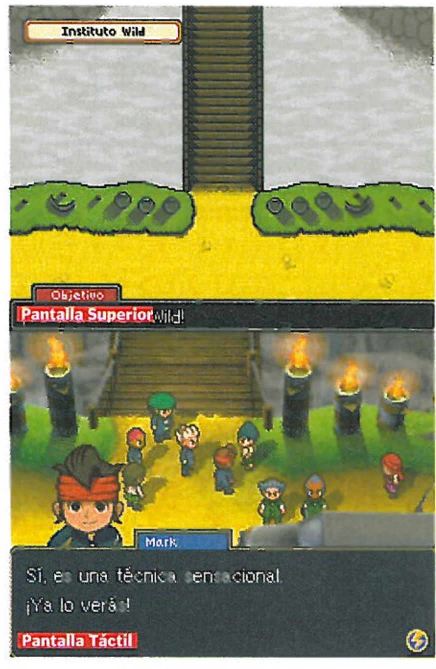
El tercer aspecto son los partidos en sí: es increíble lo **divertido y dinámico** que resulta dar órdenes a nuestros jugadores con el stylus, y lo que mola usar **la pausa táctica** para trazar jugadas complejas. Vale, la única pega es que el desarrollo de los encuentros es parecido durante todo el juego, pero el continuo fichaje de jugadores suple este problema.

Ah, y aún queda otro detalle: **la épica**. Está presente en las escenas de anime incluidas, en **las supertécnicas que vemos en 3D** y en los momentos en que tenemos que cumplir ciertas condiciones para ganar un partido, como meter un gol con un determinado personaje. Es pura emoción. Es puro fútbol. Es «Inazuma Eleven».



EL DATO
A través de la conexión online de DS, podrás acceder a 50 jugadores exclusivos.





Mark sale en busca de jugadores. Pero, para reclutarlos, primero tiene que vencerlos.



Como en todo RPG, equipamos a nuestros personajes. Consigue botas, guantes...

Los partidos de «Inazuma Eleven» son estratégicos, dinámicos, geniales...

Eres un técnico genial

Qué partidazos. Usando el stylus, trazamos desplazamientos, ordenamos pasar y tirar... Es pura estrategia y puro fútbol, porque hay que buscar los pases al hueco, hacer salir al portero para dar pases de la muerte... ¡es tan original como divertido!



Tan espectacular como en televisión

Aunque la trama principal es la misma que la de la primera temporada del anime, en los vídeos del juego hay pequeños cambios. Ten en cuenta que el juego fue primero... Pero vamos, que estas escenas, realmente espectaculares y dobladas al castellano, añaden un toque de épica para redondear todo un juegazo.







Rémates táctiles

En las partes de exploración, puedes elegir entre el stylus o cruceta y botones. Pero en los partidos siempre tienes que usar el lápiz. ¡Y es una manera genial de dar órdenes a tu equipo!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Escenarios y personajes 2D muy detallados. ¡Y las escenas en 3D de los partidos molan mucho!

Diversión ★★★★
Explora, entrena, prepara a tu equipo, juega... ¡es completísimo, es apasionante, y es épico!

Multijugador ★★★☆
Los partidos para cuatro en red local son muy adictivos. Y puedes cambiar jugadores online...

Duración ★★★★
Échale más de 30 horas tú solo, y eso sin contar los partidazos que echarás con los colegas.

Lo mejor y lo peor

Todo funciona: la exploración, los fichajes, los partidos... Cada detalle se disfruta.

La mecánica de los partidos es siempre la misma. Pero lo compensan las nuevas técnicas.

Nuestra Opinión

Es fútbol, es rol, es... ¡un galáctico de DS!

«Inazuma Eleven» nos ha sorprendido. Mezcla la mecánica de los juegos de rol y coleccionismo tipo Pokémon, con brillantes partidos de fútbol estratégicos. No nos extraña que sea un fenómeno: por calidad, lo merece.

Te gustará...

Más que... Pokémon Ranger Trazos de Luz

Menos que... Pokémon Oro y Plata

Puntuación Final





- **Tipo de juego:** Rol de acción
- **Compañía:** Square-Enix
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** Textos en castellano. Voces en inglés
- **Precio:** 40,95 €
- **Lanzamiento:** 14 de enero

FUNCIONES DS

PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · WIRELESS · CHAT · MICRÓFONO · ONLINE

ROL, ACCIÓN Y SALTOS

Kingdom Hearts Re:coded

Los mundos Disney que conocías han cambiado. Explóralos y déjate convencer por sus novedades.

Tras el maravilloso «Kingdom Hearts 358/2 Days» nos llega una nueva aventura en la que revisitamos **los mundos de las dos primeras entregas** de la saga, pero con novedades: a la exploración y **los combates en tiempo real** ya típicos, se añaden zonas de saltos en 2D.

En la variedad está el gusto

La historia arranca con el descubrimiento de un mensaje oculto dentro del **diario de Pepito Grillo**. Para descifrarlo, el rey Mickey convertirá el diario en un mundo virtual y encargará la misión de explorarlo al **Sora** que lo habita. Y manejando a este héroe (que es igualito al Sora de siempre), nos movemos por **escenarios 3D**, luchamos en tiempo real contra los sincorazón y, además, disfrutamos de las zonas de salto en 2D, de otras en los que usamos el sigilo para evitar a los enemigos...

A esta variedad en el desarrollo hay que añadir un buen sistema de combate: **golpeamos y esquivamos** con un par de botones en batallas muy dinámicas, a las que sólo se les puede criticar que la cámara es, a veces, difícil de controlar. Usamos **magias y combos, y creamos ataques** nuevos recolectando y fusionando items. Pero el sistema de lucha ha perdido un elemento importante: combatimos en solitario, sin la compañía de personajes controlados por la consola. Este detalle, y un acabado gráfico que no ha sido bien rematado, impiden que este título sea tan perfecto como «Kingdom Hearts 358/2 Days»... pero, aún así, sin duda una **aventura de primera fila.**

EL DATO

Mezclando objetos, puedes conseguir más de 30 combos y habilidades distintos





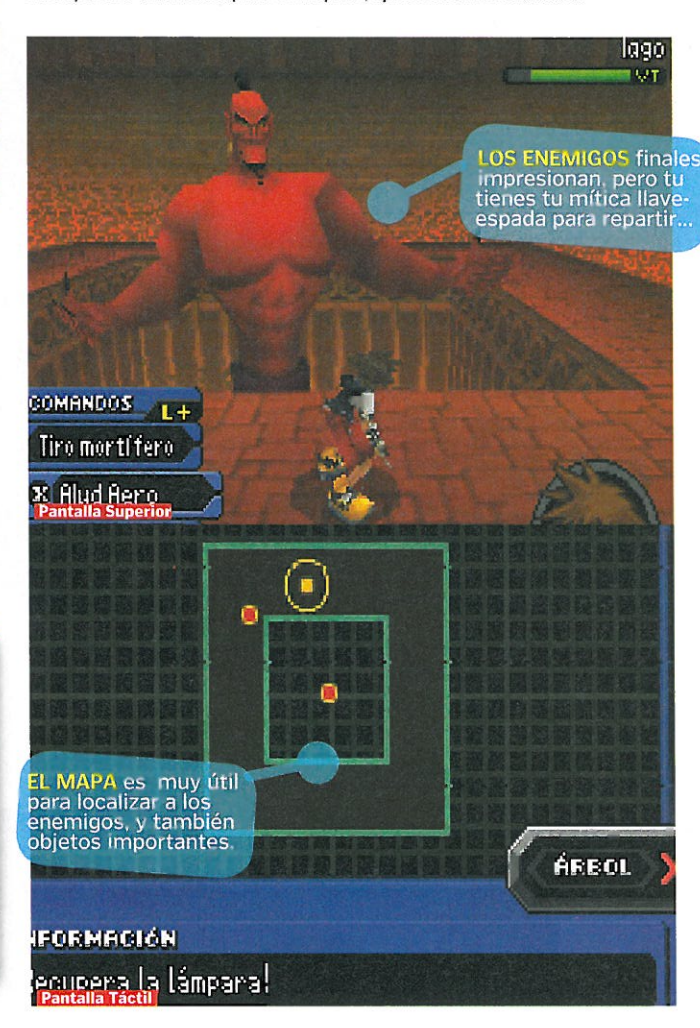
Espectaculares batallas en tiempo real, exploración de bellos mundos... un aventurón.

El mundo de Aladino, el de Alicia o el de Hércules son algunos de los que visitamos.

Sora vuelve para vencer a los sincorazón. ¡Y esta vez lo hace luchando en solitario!

Peleas en tiempo real

En «Kingdom Hearts Re:Coded» los combates son en tiempo real y muy dinámicos. Los enemigos te asaltan mientras exploras los escenarios 3D y puedes intentar eludir las batallas... aunque no siempre es fácil escapar. Tranquilo, que vas bien armado.



En cada mundo, una sorpresa

Uno de los detalles más interesantes y divertidos del juego es que cada mundo que visitamos, ofrece áreas con mecánicas de juego nuevas: pueden ser zonas de saltos en 2D, momentos de sigilo en el mundo de Alicia, o las batallas por turnos del mundo de Hércules (el resto de los combates del juego son en tiempo real). El desarrollo gana así una enorme variedad.









Doy cera con facilidad

Mientras me muevo con la cruceta, voy atacando y haciendo combos con los botones A y X. Además, uso la pantalla táctil para mover la cámara y ver por dónde vienen los enemigos.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★
Muy detallados y variados, pero no asombran. Los vídeos sí, son como ver una peli de dibujos.

Diversión ★★★★
Al sistema de lucha, muy intuitivo y dinámico, se suman una gran variedad de mundos y retos.

Multijugador NO TIENE
No tiene modos multijugador, aunque permite intercambiar imágenes de los protas.

Duración ★★★
Dura lo justo, pero cuenta con varios modos de dificultad que te retarán para rejugarlo.

Lo mejor y lo peor



La historia, el sistema de combate, el sistema de mejoras, la variedad de situaciones...

Se echa de menos la ayuda de tus amigos, aunque los combates siguen molando.

Nuestra Opinión

La mejor mezcla posible: acción y Rol

El retorno de esta fantástica saga no defrauda: Rol bonito y profundo, con emocionantes combates y el atractivo de sus protagonistas... Sólo pequeños detalles le dejan por debajo de «Kingdom Hearts 358/2 Days».

Te gustará...

Más que...



Blue Dragon Awakened Shadow

Menos que...



Kingdom Hearts 358/2 Days

Puntuación Final





POSESIÓN POLICIAL

Ghost Trick Detective Fantasma

Para resolver tu propio asesinato, necesitas dos cosas: dotes deductivas... y poderes espectrales.

Con su saga '**Ace Attorney**', el diseñador Shu Takumi había demostrado que es una de las mentes más creativas de la industria del videojuego. Pero su mejor obra estaba por llegar: «Ghost Trick», una aventura en la que también resolvemos asesinatos (o, más bien, los impedimos) con un desarrollo único en el que **cada escena del crimen es un puzle**.



Elegante pero fiambre

Todo comienza cuando descubrimos que **Sissel, el prota... ¡está muerto!** Para desenmascarar al criminal, viajamos por escenarios en los que se han producido otros asesinatos. Al tocar los cadáveres, vemos como se desarrollaron los cuatro minutos previos al crimen y, después, tenemos que impedirlos usando **los poderes fantasma de Sissel**: retroceder en el tiempo esos cuatro minutos, **poseer objetos y saltar de uno a otro**, siempre que estén cerca. Además, muchos objetos pueden ser "activados" (por ejemplo, si posees una nevera puedes abrir su puerta, o si tu alma reposa en un carrito, puedes desplazarlo unos metros).

Así, para triunfar tenemos que deducir qué objetos hay que activar para **cambiar las reacciones de los personajes**, cómo llegar a ellos pasando de un objeto a otro, y además usarlos en el momento justo (la escena no se detiene mientras jugamos). Un desarrollo muy original y entretenido aunque, como sólo hay una manera de resolver cada escenario, a veces damos en el clavo mediante la técnica de **ensayo y error** y no por deducción. Pero da igual: el **desarrollo es tan novedoso**, la estética está tan cuidada y el juego tiene tanto humor, que no pararemos hasta descubrir la verdad sobre la historia de Sissel.



➲Sissel debe resolver su propio asesinato... e impedir que se comentan otros.

➲Tanto la historia como la estética estilo cómic se han cuidado en cada detalle.

La capacidad de observación será la clave para resolver la escena del crimen

Cada escenario es un puzle

Tras presenciar un asesinato, retrocedemos 4 minutos y... ¡hay que impedirlo! ¿Cómo? Saltando de un objeto a otro y "activándolos" (moviéndolos, vamos). Los personajes reaccionan y cambian su actos. ¿Qué objeto debo mover, y cómo llego a él?



¿Se puede poner el muerto, por favor?

Sí, otra habilidad de Sissel es hablar con los muertos. Al comenzar cada fase, hay que poseer un cadáver para hablar con el espíritu que lo habitaba. Después, cuando logremos impedir el crimen retrocediendo en el tiempo, el personaje en cuestión lo recordará todo, incluida su muerte... que no ha llegado a producirse.







Un fantasma con "stylus"

Con solo tocar un icono activo el modo fantasma, y pulsando en los objetos paso de uno a otro. Para activarlos, sólo hay que tocar otro icono. Y, si quiero, puedo jugar con cruceta y botones.

Las Puntuaciones

Valoraciones

➲Gráficos ★★★★
Detalladísimos escenarios 2D, animaciones alucinantes y estética única. ¡Es precioso!

➲Diversión ★★★☆
Un juego basado en la observación que engancha de lo lindo. Eso sí, a la larga se repite un poco.

➲Multijugador NO TIENE
Pero siempre puedes recurrir a un amigo para pensar en compañía cómo resolver cada escena.

➲Duración ★★★☆
Unas 15 horas, bien para una aventura para un jugador, aunque hay juegos de puzles más largos.

Lo mejor y lo peor

Es diferente. Un juego que integra como ninguno sus puzles en una gran historia.

La mecánica siempre es la misma y, aunque aumenta la dificultad, podría ser más variado.

Nuestra Opinión

Sissel, un detective diferente... y genial

Los creadores de «Ace Attorney» firman su mejor juego, una aventura sorprendente y única donde de los puzles se fusionan con la trama. No desafía nuestra mente tanto como otros juegos del género, pero divierte de lo lindo.

Te gustará...

Más que...


Miles Edgeworth

Menos que...

Profesor Layton y el Futuro Perdido

Puntuación Final



WiiWare







Nuestra selección de las novedades y estrenos para disfrutar a tope.



3 APUESTAS PARA 2011

ANGRY BIRDS

¡A POR LOS CERDOS!
El exitoso juego para móviles llegará a WiiWare pronto... ¡y le tenemos ganas!

BIT.TRIP FLUX

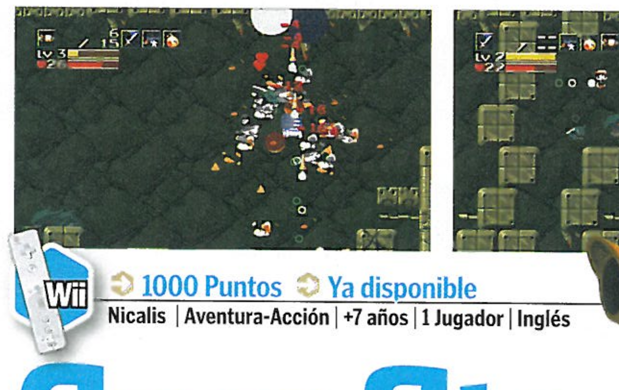
MÁS MÚSICA
El último juego de esta saga llegará en 2011 con más ritmo y con el Wii Zapper.

INKUB

PROTEGE A LAS CRÍAS
Los enemigos se aproximan hacia la incubadora que tenemos que salvar. Protégela colocando torretas a lo largo de una tubería. Viene con el sello de Cosmonaut Games.



El diseño estilo manga de todos los personajes es absolutamente espectacular. Y cómo se hace oír la banda sonora.



Wii | 1000 Puntos | Ya disponible
Nicalis | Aventura-Acción | +7 años | 1 Jugador | Inglés

Cave Story

Llega a WiiWare un título esperadísimo, uno de los juegos más interesantes del año para la tienda virtual. Sepamos por qué.
«Cave Story» sabe a «Metroid» y «Castlevania» con un ligero toque a «Zelda». Es una aventura en dos dimensiones en la que el protagonista intenta recuperar sus memorias perdidas en una historia cargada de misteriosos personajes secundarios. Para ello avanzamos en scroll lateral cargados con armas que van desde pistolas hasta misiles y proyectiles mágicos que podremos ir mejorando.

De modo que la historia y su extraordinario sistema de juego le aúpan al podio de los éxitos Wii Ware, pero a nosotros lo que más nos ha gustado es el diseño de los personajes y la banda sonora. Por cierto, sólo está en inglés.



Cómo descargar estos juegos



1



Conecta tu consola a internet y elige la opción 'Canal Tienda Wii' o 'Tienda Nintendo DSi'. Verás una selección de novedades recomendadas y podrás pinchar sobre 'Entrar'.

2



Para añadir puntos, hay dos opciones: 'Nintendo Points Card', que es la que se compra en tiendas, y 'con una tarjeta de crédito', para comprar 100 puntos por euro desde Internet.

3



Los catálogos son enormes. En Wii eliges entre 'Consola Virtual', 'WiiWare' y 'Canales'. En 'DSiWare' tienes descargas gratuitas, de 200, de 500 y de 800 puntos.

4



La opción de buscar juegos te aparece en Wii una vez entras en 'Consola Virtual' o 'WiiWare'. En DSi, tienes la opción directamente en el menú de 'DSiWare'. Elige... ¡y a jugar!



1200 Puntos · Ya disponible

Nintendo | Plataformas-Puzle | +3 años | 1 Jugador | Castellano

Hydroventure

Utiliza las propiedades del agua y buscar las Gotas Arcoíris, para eliminar para siempre la Tintaminación.
¿Qué tal vas de física de líquidos? Aquí el agua fluye a través de 80 escenarios, y tú debes valerte de su forma líquida, hielo o gaseosa, para resolver todos los puzles. Inclina el mando para mover el agua, agítalo para que salte, y ojo si queda atascada o se evapora... La Tintaminación puede con todo.



Valoración ★★★★



Las viñetas y recuadros del libro son una parte más del escenario, como los molinos o las bombas de agua.



1000 Puntos · Ya disponible

Konami | Plataformas-Acción | +12 | 1 J. | Castellano

Ben 10 Alien Force The Rise of Hex

Un juego de plataformas 2D con 18 niveles, tres modos de juego y varios extras.
Durante el juego iremos consiguiendo diferentes transformaciones, cada una con habilidades diferentes. Pero pronto se convierte en un juego algo repetitivo y facilón.



Valoración ★★



500 Puntos · Ya disponible

Icon Games | Acción | +3 | 1-2 J. | Inglés

Soccer Bashi

Coge el Arkanoid de toda la vida, con su barra y sus ladrillos de colores, y añádele una portería detrás.
Ya está, eso es «Soccer Bashi». Un Arkanoid como cualquier otro con un pequeño toque "futbolístico". Lo más interesante es la posibilidad de editar tus propios niveles. Aún así, no aporta demasiado.



Valoración ★

TOP 10 DESCARGAS

Estos son los juegos de WiiWare más descargados del mes, según la información extraída de la web oficial de Nintendo.



1 Zombie Panic in Wonderland (Igual)

No nos extraña que repita como más descargado. Por guión, mecánica de juego y acción desbordante, es siempre un nº 1.



2 UNO (Igual)

Otro que se propone mantenerse siempre en el podio. Este divertido juego de cartas es además compatible con Wii Speak.



3 Cave Story (N)

Este vibrante arcade entra como un rayo entre los tres más descargados. ¿Será por su acción, por su banda sonora...?

4 Hydroventure (N)
5 Sonic 4 (Baja)
6 Pokémon Ranger (Sube)
7 Pub Darts (Baja)
8 TV Show King 2 (Baja)
9 Max & the Magic Marker (Sube)
10 My Starry Night (N)

N Novedad · Sube · Baja · Igual

DSiWare





Nuestra selección de las novedades y estrenos para disfrutar a tope.

3 COMBATES DE GIGANTES

DINOSAURIOS



'JURASIC WAR'
En el primer juego de la saga, elegimos entre 5 tipos de dinos y creamos el nuestro.

DRAGONES



ALAS Y FUEGO
También creas un dragón y combates para mejorar sus poderes con la experiencia.



INSECTOS



¡BICHOS!
Escorpiones, mantis y demás insectos tamaño XL pelean la última entrega de la saga.



Zenonia

Los amantes de los RPG clásicos vivirán con alegría el estreno de «Zenonia».
En este juego de ambientación fantástica podremos escoger entre ser un guerrero, un paladín o un pícaro, cada uno con sus habilidades y armas. Los gráficos y la música no pasarán a la historia, pero los controles, las habilidades y monstruos y las misiones secundarias terminan por conseguir un juego entretenido para los amantes del rol. Los combates son en tiempo real y no permiten mucha estrategia, pero lo peor es que no esté traducido.





El mundo es muy colorista y con gran variedad de monstruos y objetos en cada una de las áreas.





Divergent Shift

Te van a hacer falta dos cerebros y cuatro ojos para dominar este juego...
«Divergent Shift» es un ejercicio de coordinación que parece fácil, pero te pone en algún apuro. Las dos pantallas se reflejan entre sí como un espejo y la protagonista hace las mismas acciones en ambas, pero los obstáculos que aparecen en cada una son distintos. Toca estar atento a las dos pantallas. Muy interesante, aunque al final se haga repetitivo.







GO Series! Dark Spirits

En este título al estilo de los juegos clásicos de navecitas, nuestro personaje controla espíritus de diferentes elementos.
Los espíritus tienen poderes distintos y pueden ordenarse en tres formaciones diferentes: para cubrirte la espalda, para atacar a varios enemigos o para atacar con todas tus fuerzas. Un juego complicado, con mucho ritmo y a un buen precio, pero nada nuevo.



Consola Virtual







Una selección de las mejores recreativas disponibles para descarga.

5 Clásicos de Capcom

01 Street Fighter II

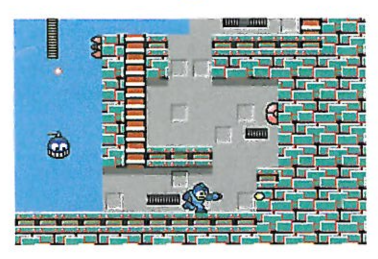
Capcom · 800 Puntos · 1-2 Jugadores · +12 años

El arcade de lucha definitivo. Personajes carismáticos como Ryu, Ken, Blanka o Chun-li, movimientos y combos legendarios y horas eternas de diversión por delante. Tanto para uno como para 2 jugadores, es un juego imprescindible. Atención a la animación de la intro.

02 Megaman

Capcom · 500 Puntos · 1 Jug. · +7 años

Si Mario es el rey de las plataformas, 'Megaman' es el príncipe. Pero hay algo en lo que no tiene rival: la dificultad. Divertido, pero desesperante.



03 Final Fight

Capcom · 800 Puntos · 1-4 Jug. · +12 años

Otro arcade para los fans de la acción. Un *beat'em up* en el que avanzas por Metro City enfrentándote a puñetazos, agarres y armas con todo tipo de delincuentes.



04 Ghosts' n Goblins

Capcom · 500 Puntos · 1-2 Jug. · +7 años

En este juego de acción para NES, Sir Arthur atraviesa un reino plagado de zombis para rescatar a la princesa. Para ello cuenta con diferentes armas arrojadizas.



05 Super Ghouls & Ghosts

CAPCOM · 800 Puntos · 1-4 Jug · +7 años

Sir Arthur regresa en Super Nintendo. La misma historia con otro nombre, gráficos mejorados y un arsenal de armas todavía más amplio que en su predecesor.



Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

Tras el atracón navideño, Mario nos invita a hacer deporte en Wii. Y DS se pone en forma con tres titulazos: Inazuma Eleven, Ghost Trick y el nuevo Kingdom Hearts.



LAS APUESTAS DE ESTE MES

MARIO SPORTS MIX

SABOR A MARIO
El fontanero nos ofrece la versión más loca del basket, el balón prisionero, el hockey y el voleibol.

INAZUMA ELEVEN

FÚTBOL TOTAL
Con el despliegue que le dedicamos en este número, ya queda claro que es un juegazo.

GHOST TRICK

UN JUEGO DISTINTO
Y gracioso, y divertido, y único... El juego de puzles de los creadores de Ace Attorney es maravilloso.



Nintendo DS

- DS Lite: Blanco, negro, rosa, plata, verde, azul, rojo
- DSi: Azul metálico y cielo, blanco, negro, rosa, rojo
- DSi XL: Marrón, cereza, azul, verde y amarillo

Hay cuatro modelos de DS disponibles, desde la consola original hasta la edición XL, con doble cámara y DSiWare. Además, hay un pack 25 aniversario XL, y uno especial DSi en color rosa y con Style Boutique.

Plataformas

NEW SUPER MARIO BROS.



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
¡Y pasan los meses y los años, y Mario, con su título más emblemático, sigue siendo el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

SONIC COLOURS



SEGA · 40,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Un juego 2D que enriquece la mecánica clásica (y veloz) de Sonic con los nuevos poderes que nos otorgan los wisps.
Puntuación 85

Deportes + Carreras

FIFA 11



EA Games · 40,95 € · +3 años · 1-4 J. (4 online)
Con todas las licencias importantes y un pulido sistema de juego, es el mejor exponente de fútbol portátil.
Puntuación 82

MARIO KART DS



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 J. (2-4 online)
Brillante edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación 98

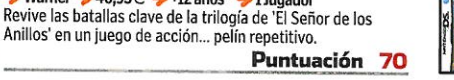
SONIC & SEGA ALL STARS RACING



SEGA · 39,95 € · +3 años · 1-4 J. (4 online)
Veloz, divertido y con todo el carisma de los héroes de SEGA. Y encima tiene un modo de retos y carreras online.
Puntuación 84

Acción

LAS AVENTURAS DE ARAGORN



Warner · 40,95 € · +12 años · 1 Jugador
Revive las batallas clave de la trilogía de 'El Señor de los Anillos' en un juego de acción... pelín repetitivo.
Puntuación 70

BATMAN EL INTRÉPIDO BATMAN



Warner · 29,95 € · +12 años · 1 Jugador
Conviértete en Batman, y deja que Robin y los colegas te echen una mano. Si tienes la de Wii, ¡nuevo personaje!
Puntuación 82

CALL OF DUTY BLACK OPS



Activision · 40,95 € · +16 años · 1-6 J. (6 online)
Nos sumergimos en la Guerra Fría con un juego de acción intensa y un multijugador de gran calidad.
Puntuación 83

GOLDENEYE 007



Activision · 40,95 € · +16 años · 1-6 J. (6 online)
Revive el argumento de la mítica peli en una campaña... un pelín corta. Lo mejor, sus completos modos online.
Puntuación 80

TRON EVOLUTION



Disney · 40,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Vive los deportes del universo de Tron: carreras de motos, batallas de tanques, combates de disco. Y con multijugador.
Puntuación 77

Aventura + RPG

BAKUGAN DEFENSORES DE LA TIERRA



Activision · 40,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Crea tu propio luchador y maneja a tus Bakugan en las espectaculares batallas de este juego. Con figura incluida.
Puntuación 78

BOB ESPONJA ATRAPADOS EN EL CONGELADOR



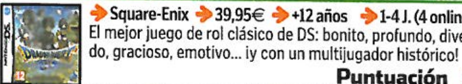
THQ · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Un loco viaje por los recuerdos de Bob Esponja, que se convierten en niveles llenos de saltos y acción. Para fans de Bob.
Puntuación 74

CHRONO TRIGGER



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Uno de los mejores RPG de todos los tiempos, aunque tenga gráficos anticuadillos y esté en inglés. Muy recomendable.
Puntuación 92

DRAGON QUEST IX



Square-Enix · 39,95€ · +12 años · 1-4 J. (4 online)
El mejor juego de rol clásico de DS: bonito, profundo, divertido, gracioso, emotivo... ¡y con un multijugador histórico!
Puntuación 96

N Nueva entrada · P Precio económico



¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es

DUELO DE DETECTIVES

JUEGOS DETECTIVESCOS en DS hay muchos, pero ninguno tan original como la saga «Ace Attorney». ¿Ninguno? Vaya, pues sí lo hay: el nuevo e increíble «Ghost Trick». Por eso, lo comparamos con el excelente «Miles Edgeworth Ace Attorney Investigations».

Ghost Trick VS Miles Edgeworth



▲ Estética 2D supersofisticada.
▼ Siempre la misma mecánica.
▲ Sistema de juego muy visual.
▲ Traducido al castellano.



▼ Divertidos gráficos 2D.
▲ Exploración e interrogatorios.
▼ Deducción a partir de textos.
▼ ¡Nos ha llegado en inglés!

FINAL FANTASY THE 4 HEROES OF LIGHT



Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jug.
Una interesante puesta al día del rol por turnos más clásico, con gráficos estilo dibujo y una historia con encanto.
Puntuación 82

GHOST TRICK DETECTIVE FANTASMA (N)



Capcom · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Cada escena del crimen es un puzle en esta innovadora aventura en la que un fantasma ha de impedir asesinatos.
Puntuación 86

GOLDEN SUN OSCURO AMANECER



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
La mítica saga debuta en DS con un juego de rol que añade puzles a un desarrollo tan eficaz como poco innovador.
Puntuación 85

HARVEST MOON ISLAS DEL SOL



Namco Bandai · 40,95 € · +3 años · 1 Jugador
Crea y dirige cada detalle de tu granja, desde los cultivos al ganado... Y puedes comerciar online con otros jugadores.
Puntuación 82

INAZUMA ELEVEN (N)



Level 5 · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
El juego que inspiró la serie mezcla rol con partidos de fútbol estratégicos. ¡Lleva al instituto Raimon a lo más alto!
Puntuación 90

KINGDOM HEARTS RE:CODED (N)



Square Enix · 40,95 € · +12 años · 1 Jugador
Los mundos de Disney son el escenario de un juego de rol de acción que destaca por la variedad de su desarrollo.
Puntuación 88

MARIO & LUIGI VIAJE AL CENTRO DE BOWSER



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
La magia de Mario en un juego de rol único por su variedad y sus dinámicos combates. ¡Y también juegas con Bowser!
Puntuación 92

POKéMON ORO Y PLATA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 J. (2-20 online)
Dos grandes continentes por explorar en la aventura Pokémon más larga ¡Y trae el imprescindible Pokéwalker!
Puntuación 99

POKéMON RANGER TRAZOS DE LUZ



Nintendo · 40,95 € · +3 años · 1-4 J. (4 online)
Viaja a la región de Oblivia y encárgate de los malvados Nappers en 52 misiones y con más de 300 Pokémon.
Puntuación 90

SUPER SCRIBBLENAUTS



Warner · 40,95 € · +12 años · 1 Jugadores
Aún mejor que el original, con un control más preciso, más palabras y la posibilidad de añadir adjetivos. Imprescindible.
Puntuación 90

TOY STORY 3



Disney · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Vive una aventura con acción y saltos protagoniza por Buzz y Buddy. Es cortito, pero tiene el encanto de la peli.
Puntuación 70

ZELDA SPIRIT TRACKS



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
El juego que superó a «Phantom Hourglass». Igual de grande y divertido, y con una historia aún mejor. Y el tren mola todo.
Puntuación 99

Varios

ART ACADEMY (P)



Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1 Jugador
Un magnífico curso de pintura y dibujo interactivo que te permite crear tus obras virtuales... o pasar al lienzo real.
Puntuación 90

COOKING MAMA WORLD HOBBIES & FUN



505 Games · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Más de 100 minijuegos táctiles en los que Mama desata su pasión por los hobbys domésticos. Simpático y divertido.
Puntuación 81

EL PROFESOR LAYTON Y EL FUTURO PERDIDO



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1 Jugador
Más de 160 nuevos puzles en la aventura más misteriosa del Profesor... Y tiene unas escenas de vídeo alucinantes.
Puntuación 92

LAST WINDOW



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
La secuela de «Hotel Dusk» es otra novela interactiva en la que interrogamos, exploramos y resolvemos puzles.
Puntuación 89

LOS SIMS 3



EA Games · 40,95 € · +7 años · 1 Jugador
Crea a tu Sim e intenta ser feliz relacionándote, trabajando, decorando tu casa... Un juego de estrategia puro Sims.
Puntuación 80

NARABA EL LABERINTO DE LA LUZ (N)



Micronet · 29,95 € · +3 años · 1 Jugador
Una aventura educativa en la que aprendemos matemáticas resolviendo puzles. Además, mide nuestros progresos.
Puntuación 74

NARABA EL PALACIO MISTERIOSO (N)



Micronet · 29,95 € · +3 años · 1 Jugador
A las matemáticas añade contenidos de plástica y medio social. Para aprender y reforzar contenidos jugando.
Puntuación 75

STYLE BOUTIQUE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Gestiona tu propia boutique hasta el mínimo detalle en un juego con estilo y muchísimas posibilidades.
Puntuación 88

TETRIS PARTY DELUXE

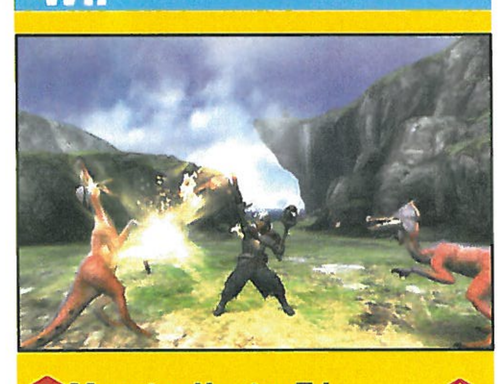


Nintendo · 30,95 € · +3 años · 1-4 Jug. (2 online)
Es el Tetris de siempre multiplicado por mil, con multitud de imaginativos modos y un multijugador brutal. Pura diversión.
Puntuación 86

TOP 10 LECTORES

Lleva meses a la venta, pero «Monster Hunter» es tan grande que seguís jugándolo. En DS, «C.O.P.» alcanza el primer puesto.

Wii



1. Monster Hunter Tri .... Sube
2. Metroid Other M .... Baja
3. Zelda Twilight Princess .... Sube
4. Mario Kart Wii .... Sube
5. Metroid Prime Trilogy .... Sube
6. Super Mario Galaxy 2 .... Baja
7. Disney Epic Mickey .... Novedad
8. Final Fantasy The Crystal Bearers .... Sube
9. Green Day Rock Band .... Sube
10. Wii Sports Resort .... Baja

NINTENDO DS



1. C.O.P The Recruit .... Sube
2. Zelda Spirit Tracks .... Sube
3. Pokémon Platino .... Baja
4. Zelda Phantom Hourglass .... Sube
5. El Profesor Layton y el Futuro Perdido .... Baja
6. Metroid Prime Hunters .... Baja
7. Dragon Quest IX .... Novedad
8. Guitar Hero On Tour Decades .... Novedad
9. Miles Edgeworth .... Novedad
10. 007 Bloodstone .... Novedad

N Novedad · Sube · Baja · Igual

Guía de Compras

TOP 10 REDACCIÓN

La Navidad ya quedó muy atrás, pero Donkey Kong guarda secretos para engancharnos mucho tiempo. Lo mismito que Layton...

Wii



1. Donkey Kong Country Returns (Igual)
2. Goldeneye 007 (Sube)
3. Super Mario Galaxy 2 (Baja)
4. Epic Mickey (Sube)
5. Sonic Colours (Sube)
6. Metroid Other M (Sube)
7. Monster Hunter Tri (Baja)
8. Guitar Hero Warriors of Rock (Sube)
9. Rock Band 3 (N)
10. Mario Sports Mix (N)

NINTENDO DS



1. El Profesor Layton y el Futuro Perdido (Igual)
2. Golden Sun Oscuro Amanecer (Baja)
3. Ghost Trick Detective Fantasma (N)
4. Super Scribblenauts (Sube)
5. Inazuma Eleven (N)
6. Last Window (Baja)
7. Dragon Quest IX Centinelas del Firmamento (Baja)
8. New Super Mario Bros. (Baja)
9. Zelda Spirit Tracks (Baja)
10. Kingdom Hearts Re:coded (N)

N Novedad · Sube · Baja · Igual



Pack Edición Limitada: Wii de color rojo, mando Wii Plus, New Mario Bros. Wii y Donkey Kong original en el menú.

Hay tres packs de Wii. El básico, de color blanco o negro, con Wii Sports Resort, incluyen el nuevo mando Wii Plus. Además, pack 25 aniversario, pack Mario Kart y pack Wii Fit Plus.

Plataformas



DONKEY KONG COUNTRY RETURNS
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Un juego de plataformas bonito, largo, apasionante... y difícil. Si amas los saltos 2D, se convertirá en tu favorito.
Puntuación 94



NEW SUPER MARIO BROS. Wii
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Un juego 2D de Mario... multijugador. Vive con tus colegas una de las experiencias jugables más divertidas que existen.
Puntuación 97



SONIC COLOURS
SEGA · 59,95 € · +3 años · 1-2 jugadores
Con este plataformas que mezcla 2D y 3D de manera brillante, Sonic firma su mejor juego de Wii. Imprescindible.
Puntuación 93



SUPER MARIO ALL STARS
Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1 Jugador
Homenaje histórico que incluye CD de música, cuadernillo de arte y 4 aventuras de Mario en NES con gráficos remozados.
Puntuación 80



SUPER MARIO GALAXY 2
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Sólo Mario podía superar a Mario con el plataformas más sorprendente, divertido y genial. Una obra maestra absoluta.
Puntuación 100

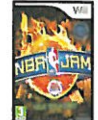
Deportes + Carreras

EA SPORTS ACTIVE 2
EA Games · 99,95 € · +3 años · 1-2 J.
Practica fitness de verdad con el entrenador personal más completo. Incluye pulsómetro.
Puntuación 81

FIFA 11
EA Sports · 49,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-8 online)
El juego de fútbol con más licencias. Apuesta por el control sencillo y tiene un rompedor modo "street".
Puntuación 85

MARIO KART Wii
Nintendo · 49,95 € + Volante · +3 · 1-4 J. (2-12 online)
Mario rompe moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.
Puntuación 98

MARIO SPORTS MIX (N)
Nintendo · 49,95 € · +3 · 1-4 J. (2-4 online)
Mario y cía. practican basket, voleibol, balón prisionero y hockey. Con remates especiales, items y multijugador total.
Puntuación 86



NBA JAM
EA Sports · 40,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Las estrellas de la NBA juegan el basket más sencillo y espectacular. Ideal para cuatro jugadores simultáneos.
Puntuación 83

PES 2011
Konami · 29,95 € · +3 años · 1-4 J. (2-8 online)
El juego de fútbol más realista y profundo de Wii vuelve con un control aún más perfecto y más modos de juego.
Puntuación 91

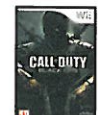
TRON EVOLUTION BATTLE GRIDS
Disney · 50,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
Carreras de motos, combates de tanques, partidos de disco... Cinco deportes futuristas, en modo para 4 jugadores.
Puntuación 75

Wii SPORTS RESORT
Nintendo · 59,95 € + Wii MotionPlus · +7 años · 1-4 J.
12 deportes con el control preciso que pone en juego Wii MotionPlus. Ideal para divertirse sólo o en compañía.
Puntuación 95

Acción



BAKUGAN DEFENSORES DE LA TIERRA
Activision · 50,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Ayuda a los héroes de la serie con tu propio luchador, y maneja a los Bakugan en batallas brutales. Para fans.
Puntuación 79



CALL OF DUTY BLACK OPS
Activision · 50,95 € · +18 años · 1 Jug. (2-8 online)
Vive intensas misiones de combate durante la Guerra Fría en el *shooter* más espectacular de Wii. El online es brutal.
Puntuación 92



GOLDENEYE 007
Activision · 70,95 € + mando · +16 · 1-4 j. (8 online)
Daniel Craig es James Bond en el juego de disparos más flipante, intenso y completo del catálogo de Wii.
Puntuación 93



NO MORE HEROES 2
Rising Star · 39,95 € · +18 años · 1 Jugador
Vuelve Travis en una aventura llena de acción, humor, katanas... ¡y encima manejas a otros dos personajes!
Puntuación 94



SENGOKU BASARA
Capcom · 49,95 € · +16 años · 1-2 Jugadores
Héroes históricos del Japón medieval son los protas de un *beat'em up* en el que tú solo acabas con ejércitos enteros.
Puntuación 81





SIN&PUNISHMENT SUCCESSOR OF THE SKIES
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Prepara tus reflejos para el mejor juego de disparos de Wii. Acción futurista difícil, desafiante y de enorme calidad.
Puntuación 91





SUPER SMASH BROS. BRAWL
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1-4 (2-4 online)
Los combates más flipantes que probarás en cualquier consola. Incluyen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97



TATSUNOKO VS CAPCOM
Capcom · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jug. (2 online)
Combates por parejas entre personajes de Capcom y héroes de anime. Rápido, profundo y con opciones. Magistral.
Puntuación 94

N Nueva entrada · P Precio económico

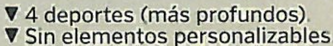
A POR LAS MEDALLAS

ESTE MES, MARIO ha conquistado los pocos deportes que aún no había practicado. Pero, ¿ha llegado más lejos que en su anterior desafío deportivo, «Mario & Sonic en los Juegos Olímpicos de Invierno»? Vamos a desafiar su «Mario Sports Mix».

Mario Sports Mix VS Mario & Sonic







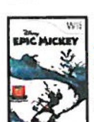
Mario Sports Mix
- ▼ 4 deportes (más profundos).
- ▼ Sin elementos personalizables.
- ▲ Multijugador local y online.
- ▼ Sólo modo Torneo y amistoso.

Mario & Sonic
- ▲ Más variedad de deportes.
- ▲ Tienda de equipación deportiva.
- ▼ Multijugador local, no online.
- ▲ Más modos, misiones incluidas.

Aventura + RPG



ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY
➔ Nintendo ➔ 69,95 € + Wii Speak ➔ +3 ➔ 1 J. (2-4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.
Puntuación 94





DISNEY EPIC MICKEY
➔ Disney ➔ 49,95 € ➔ +7 años ➔ 1 Jugador
Una preciosa aventura de plataformas 3D con Mickey como protagonista... y todo un homenaje a la historia de Disney.
Puntuación 90



METROID OTHER M
➔ Nintendo ➔ 50,95 € ➔ +16 años ➔ 1 Jugador
Samus vuelve con combates más intensos, saltos, mucha exploración... Y una historia que lo desvela todo sobre ella.
Puntuación 94



MONSTER HUNTER TRI
➔ Capcom ➔ 49,95 € ➔ +16 años ➔ 1 J. (4 online)
Esta aventura de rol en la que te conviertes en cazador de monstruos es magistral tanto en solitario como online.
Puntuación 95



ZELDA TWILIGHT PRINCESS
➔ Nintendo ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia iy funciones únicas para el mando!
Puntuación 99



Varios



DJ HERO 2
➔ Activision ➔ 60,95 € ➔ +12 años ➔ 1-3 Jugadores
Más de 80 mezclas exclusivas que emular con la mesa de DJ. Además, permite conectar un micro y dar el cante.
Puntuación 89



FLINGSMASH
➔ Nintendo ➔ 64,95 € + mando Wii Plus ➔ +3 ➔ 1-2 J.
Una original aventura en la que el prota es una pelota a la que golpeamos con el mando Wii Plus. Muy entretenido.
Puntuación 78



GUITAR HERO WARRIORS OF ROCK
➔ Activision ➔ 59,95 € ➔ +12 años ➔ 1-8 jugadores
La versión más completa del rey de los juegos musicales: incluye un nuevo modo aventura y apuesta por el rock duro.
Puntuación 91



JUST DANCE 2
➔ Ubisoft ➔ 44,95 € ➔ +3 años ➔ 1-4 jugadores
Cuarenta nuevas canciones, desde clásicos a temas actuales, con sus pasos de baile característicos. Un rompepistas.
Puntuación 75



RABBIDS REGRESO AL PASADO
➔ Ubisoft ➔ 59,95 € ➔ +7 años ➔ 1-4 jug. (4 online)
Los Rabbids viajan por la historia en un "party game" con más de 30 minijuegos, modo online... y mucha locura.
Puntuación 85



ROCKBAND 3
➔ EA ➔ 49,95 € ➔ +12 años ➔ 1-7 Jug. (2-7 online)
Un gran juego musical que te permite jugar como siempre... o casi tocar de verdad si te compras los instrumentos pro.
Puntuación 91



LA TORRE DE LAS SOMBRAS
➔ Konami ➔ 39,95 € ➔ +12 años ➔ 1 Jugador
Eres una sombra en este original juegos de plataformas en el que la exploración y los saltos predominan sobre la acción.
Puntuación 83



U-SING 2
➔ Mindscape ➔ 40,95 € ➔ +12 años ➔ 1- 2 Jugadores
Canta en solitario o a dúo 35 variados temas pop en este karaoke con videos originales. Disponible con o sin micros.
Puntuación 80



Wii PARTY
➔ Nintendo ➔ 49,95 € + mando ➔ +3 años ➔ 1-4 j.
El Party Game más completo, con juegos diversos y más de 80 minijuegos. Triunfará en todas tus fiestas.
Puntuación 90

OPORTUNIDADES PARA Wii Y DS

Descubrimos las mejores y más recientes ofertas en productos para Wii y DS que puedes encontrar en el mercado.

THE CONDUIT



Uno de los mejores juegos de disparos de Wii a un precio único. Píllalo antes de que salga la segunda parte para ir entrenándote.

9'95 €

RHYTHM PARADISE, HIGH SCHOOL MUSICAL ¡COCINA CONMIGO!



Música, ritmo o cocina: tres cartuchos muy distintos de DS con algo en común: están baratísimos.

9'95 € · 9'95 € · 9'95 €

GUITAR HERO 5 + Guitarra inalámbrica



Por un precio alucinante te harás con uno de los juegos más completos de la saga y la guitarra oficial. ¡A disfrutarlo!

81'95 €

MARVEL SUPER HERO SQUAD



Los grandes héroes de Marvel, en su versión para los más pequeños, protagonizan una vistosa aventura de acción para cuatro jugadores simultáneos.

19'95 €

DJ HERO 2 PARTY BUNDLE



«DJ Hero 2», dos mesas de mezclas y un micrófono: el pack completo para montar una fiesta multijugador con el juego de Activision.

131'95 €

➲ **Nota:** La rebaja en los precios de los títulos comentados puede no haberse producido en todos los establecimientos de venta.

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

amantes del anime

SI TU CORAZÓN respira amor por los héroes japoneses, si te gusta luchar hasta el final; si no desfalleces nunca y te levantas cuando nadie daba ni un duro por ti... estos serán tus juegos favoritos. ¡Puro anime en tu consola!



1 Inazuma Eleven

AUNQUE PIERDAN 20-0, los chicos del instituto Raimon lo dan todo en el campo. ¡¡¡Tornado de Fuego!!!



2 Pokémon Oro y Plata

PARA HACERTE con más de 400 pokémon, necesitarás tesón a toneladas.



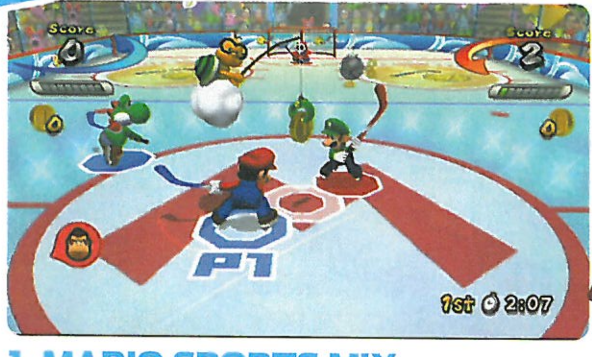
3 Dragon Ball Origins 2

SI ALGUIEN NO SABE rendirse, ese es Goku. La Tierra está a salvo de los aliens mientras él esté cerca.

Nuestra selección

Aquí tienes los mejores trucos que hemos seleccionado para las últimas novedades de tu consola. Pero tenemos muchos más en www.hobbytrucos.es.

LOS 3 SUPER TRUCOS DEL MES PARA Wii



1. MARIO SPORTS MIX

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

- **Mago Negro:** Completa el Camino Estrella dos veces (Modo Torneo). Complétalo 3 veces para desbloquearle en los otros deportes.
- **Cactuar:** Juega 60 partidos o derrótale en un camino del Modo Torneo.
- **Moogle:** Completa la Copa Champiñón; disputa 28 partidos o derrótale en un camino (M. Torneo).
- **Ninja:** Completa Camino Estrella en el M. Torneo.
- **Slime:** Gana 28 partidos.
- **Mago Blanco:** Completa el Camino Estrella (Copa Estrella) dos veces en el M. Torneo.

2. CALL OF DUTY BLACK OPS

CÓDIGOS PRÁCTICOS

Debes meterlos en el ordenador del menú principal (tras liberarte).

- **Zork:** Minijuego de texto.
- **Help:** Comandos para el ordenador.
- **3arc Unlock:** Desbloquea todas las misiones.



3. Wii PARTY

MINIJUEGO SECRETO

Supera los 5 eventos de Juegos de fiesta para desbloquear un minijuego secreto: el tramposo.

MODOS EXPERTO Y MAESTRO Supera en nivel Avanzado cualquier juego para que aparezca el Experto. Supéralo y aparecerá el Maestro.

LOS 3 SUPER TRUCOS DEL MES PARA DS





1. GOLDEN SUN

MAZMORRA SECRETA

Para acceder a la isla Crossbone, la mazmorra oculta, acaba con el enemigo final del juego y salva la partida tras los créditos finales. Después, carga esta partida y ve al sur de Tonfon. Verás un mar con remolino: déjate absorber por él y, cuando salgas, navega hacia el este. Sigue hasta la isla en la que está la cueva. Dentro, te espera el jefe más poderoso del juego.

2. SONIC COLOURS

TURBO INFINITO

Recoge todos los Anillos Rojos ocultos por todos los niveles del juego, y dispondrás de turbo ilimitado. Eso sí, esta habilidad no puede usarse en los modos Contrarreloj ni Versus. Y puedes desactivarla y activarla en menú de opciones, por si quieres jugar como antes.



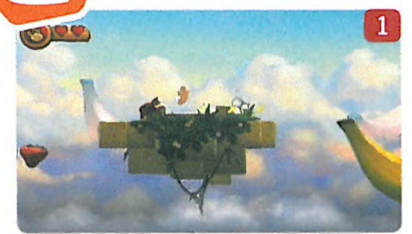
3. DRAGON QUEST IX

TIENDA SECRETA

Necesitas la Llave Suprema (la consigues en un punto de la aventura). En la ciudad de las Chungeras, ve a la tienda de Ítems caros y busca la pared inclinada en la parte de atrás. Verás una pequeña puerta: ábrela y entrarás a una tienda en la que abundan los ítems, armaduras y armas raros.



¿ EL DESAFÍO MÁS CHUNGO







Las 5 piezas de puzle del Templo Dorado

DONKEY KONG COUNTRY RETURNS

Para llegar a este templo, has de recoger todas las piezas de puzle y letras KONG de todos los niveles, además de los orbes de todos los templos. En este templo, hay a su vez cinco piezas de puzle escondidas.

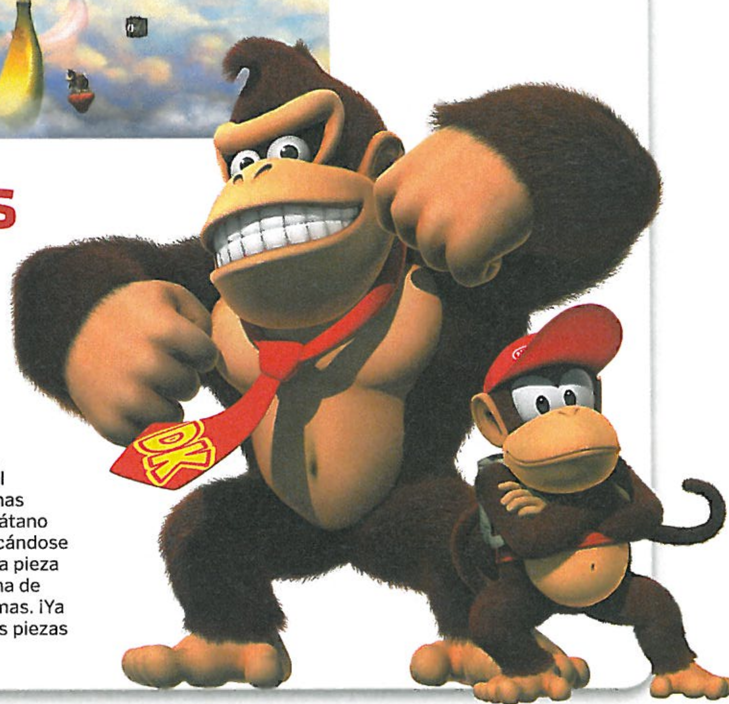
PRIMERA PIEZA
En la primera plataforma flotante de piedra, acaba con el enemigo de la parte superior (saltando sobre él). Ya sin esa molestia, colócate en el centro de la plataforma y haz que Donkey golpee el suelo (agitando el mando o mando y nunchuk). La vasija de la parte inferior se hará añicos y aparecerá la pieza. (1)

SEGUNDA PIEZA
En la zona de pequeñas plataformas con plátanos encima, debes conseguir los nueve plátanos para que aparezca la pieza (en una plataforma de fresa que hay a la izquierda de la fila superior). Recoge los plátanos de izquierda a derecha en la fila inferior, y de derecha a izquierda en la superior.

TERCERA PIEZA
En uno de los plátanos-plataforma gigantes, verás dos círculos de plátanos que no dejan de girar. Coge todos los plátanos y aparecerá la pieza de puzle. (2)

CUARTA PIEZA
Avanza hasta una zona con tres plataformas de fresa, sobre la primera de las cuales hay un racimo de plátanos. Cógelo y, desde ese momento y cada vez que cojas uno, aparecerán sucesivos racimos de plátanos sobre esas fresas. Cuando los cojas todos, aparecerá la pieza.

QUINTA PIEZA
En la parte final del nivel hay unas plataformas-plátano que giran acercándose y alejándose. La pieza está en la última de estas plataformas. ¡Ya tienes todas las piezas del juego! (3)



TODOS LOS ANILLOS ROJOS

Sonic Colours

180 Anillos Rojos se ocultan en los mundos de este juego. ¡Te los revelamos todos!

Mundo 1 TROPICAL RESORT

ACTO 1

PRIMER ANILLO: Nada más empezar lo encontrarás en un raíl.

SEGUNDO ANILLO: Este anillo se encuentra bajo tierra así que necesitarás el Wisp amarillo que te convierte en un taladro. Cuando lo tengas, actívalo y dirígete hacia abajo hasta que llegues a una pista. Ahora busca hacia la derecha y verás que el anillo se encuentra encima de unos globos.

TERCER ANILLO: Sigue el camino y lo encontrarás entre unos globos y anillos.

CUARTO ANILLO: Necesitas el Wisp amarillo para este anillo. Cuando llegues a un bonus de control sobre una montaña que tiene bajo tierra bombas y anillos, activa el Wisp y métete bajo tierra. Pasa cerca de las 3 bombas para que se activen y cuando exploten saldrá la estrella en el medio. (1)

QUINTA ESTRELLA: En el segundo tramo de los 3 railes, al final del nivel. Está sobre el rail derecho. Tendrás que cruzar un aro multicolor para alcanzarla.


1

ACTO 2

PRIMER ANILLO: Se encuentra bajo tierra y necesitarás el Wisp amarillo. Cuando lo puedas coger muévete un poco hacia la derecha y ponte en la mitad del montículo. Ahora actívalo y dirígete en línea recta hacia abajo. Ahí encontrarás la estrella.

SEGUNDO ANILLO: Nada más empezar se encuentra sobre unas plataformas. Puedes llegar a ellas saltando en una barra.

TERCER ANILLO: Está bajo tierra, en la zona donde está el cuarto anillo. Planta tus pies en tierra firme y activa el Wisp. Ve hacia la izquierda y métete por el segundo tubo, el de abajo. Saldrás por el otro lado y tendrás que destrozar todas las rocas. Aparecerá otro circulo de rocas y, cuando las destroces, un tercer circulo. También tendrás que hacerlo pedazos para que el anillo aparezca en su centro.

CUARTO ANILLO: Se encuentra sobre unos ventiladores que hay en el camino principal, en una zona 2D después de pasar por una puerta en la que pone Welcome.

QUINTO ANILLO: Está justo detrás de la jaula de wisps que debes destruir para acabar el nivel. (1)


1

ACTO 3

PRIMER ANILLO: Nada más empezar colócate en el lado derecho del camino. Entonces verás a un enemigo en una plataforma. Salta para atacarle y sigue por ese camino hasta que te salga una cuerda en otra plataforma para agarrarte. En esa plataforma se encuentra el anillo.

SEGUNDO ANILLO: En el camino principal, nada mas coger al Wisp cian y las monedas, vuelve para atrás y la encontrarás debajo de donde estaba el wisp. (1)

TERCER ANILLO: Se encuentra bajo tierra. Cuando llegues a la zona donde está el wisp amarillo, ponte en tierra firme y actívalo. Ahora baja y dirígete a la izquierda. Allí se encuentra el anillo, pero esta rodeado por un tubo. Baja hacia abajo y a su lado encontrarás dos tubos. Entra por el que está abierto y te llevará a una sala con otro wisp amarillo. Cógelo y actívalo de nuevo. Ahora dirígete a la derecha mientras vas bajando y verás una flecha que indica hacia abajo. Síguela y traspasa unos cubos que encontrarás. Volverás a encontrarte flechas y mas pasos cortados con los cubos. Atraviésalos y sigue bajando hasta que llegues al anillo.

CUARTO ANILLO: Cuando salgas del tubo por el que entras para coger el tercer anillo, gira hacia la izquierda y dirígete a donde viste el anillo anteriormente. Cerca de donde está hay un tubo que sobresale: métete por ese y te llevará hasta el anillo.

QUINTO ANILLO: Se encuentra después de pasar el abismo por que el que avanzas saltando de robot volador en robot volador hasta llegar a un punto de control. Cuando cruces el punto de control vuelve para atrás y utiliza el muelle. Ahora sigue hacia adelante y coge el Wisp azul. Sigue adelante por las plataformas, utiliza el Wisp cuando veas un rombo azul y apunta hacia el rombo. Esto te llevara hasta el anillo.


1

Info extra

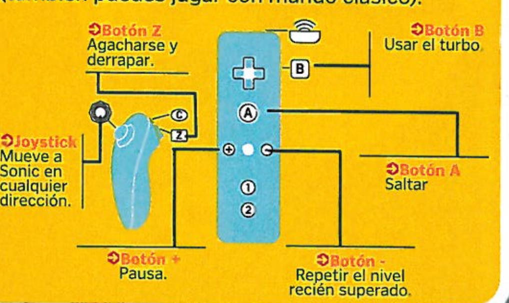


- **Tipo de juego:** Plataformas
- **Niveles:** 6 mundos
- **Modos de Juego:** Historia
- **Extras:** --
- **Tipo de Guía:** Anillos rojos
- **Esta guía contiene:** • Los 180 anillos ocultos del juego
- **Dificultad:** Para jugones
- **Hemos tardado:** 30 Horas
- **Habilidades:** Supersaltador... y supercorredor

El mayor reto del erizo azul

CONTROLANDO A SONIC

Estos son los controles con mando y nunchuk (también puedes jugar con mando clásico).





ACTO 4

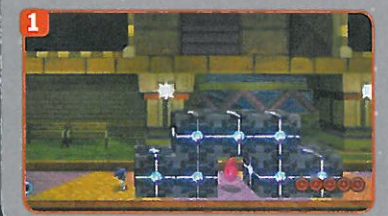
PRIMER ANILLO: Nada mas coger el Wisp amarillo, conviértete en taladro y utilízalo para ir bajo tierra, concretamente abajo y a la izquierda. Encontrarás un wisp morado, actívalo y comete las cajas para coger el anillo. (1)

SEGUNDO ANILLO: Después de coger el primer anillo, sigue hacia adelante comiéndote las cajas y los enemigos gracias al poder del wisp morado. Llegarás a una zona donde hay muchas cajas y el anillo estará en el centro. De nuevo, utiliza el wisp morado para abrirte camino hacia el anillo.

TERCER ANILLO: Nada más empezar te lo encontrarás si eliges el camino de en medio. Pero, eso sí, tendrás que saltar sobre los globos para cogerlo.

CUARTO ANILLO: Al salir de donde están el primer y segundo anillo y tras un looping, llegarás a un sitio donde hay un wisp amarillo. Cógelo, actívalo y taladra hacia abajo. El anillo se encuentra a la derecha de la galería subterránea.

QUINTO ANILLO: Siguiendo por el camino de en medio, se encuentra sobre un raíl antes del llegar al final.



ACTO 5

PRIMER ANILLO: Necesitarás el Wisp Rosa. El anillo está debajo de unos cubos que tendrás que destruir con el poder de este wisp.

SEGUNDO ANILLO: Para este anillo es necesario el Wisp cian (el Wisp láser, vamos). Llegarás a una zona donde le encontrarás, y verás unas plataformas con cubos, rombos y dianas. Para acertar tendrás que saltar y, rebotando, entrar por las cajas. Si lo haces bien, llegarás a la plataforma donde se encuentra el segundo anillo. (1)

TERCER ANILLO: Prácticamente después de conseguir el segundo anillo podrás encontrar el tercero. Llegarás a otra zona llena de cajas y dianas, pero debes pasar de ellas y seguir avanzando hasta que veas un agujero lleno de globos. Si consigues bajar conseguirás el anillo.

CUARTO ANILLO: Seguidamente coge el Wisp cian y utilízalo donde hay unos globos tapando un suelo de pinchos. Tendrás que apuntar en un ángulo de 45 grados hacia arriba a la derecha para que rebote en la pared.

QUINTO ANILLO: Tras el gran anillo que debes tocar para finalizar este acto.



ACTO 6

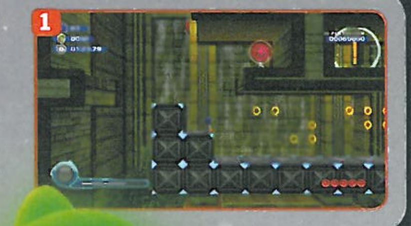
PRIMER ANILLO: Se encuentra nada más empezar, entre las dos plataformas unidas como una balanza.

SEGUNDO ANILLO: Un poco después del primero encontrarás el segundo en una plataforma que hay debajo del camino principal. Para llegar a ella tendrás que utilizar las plataformas giratorias.

TERCER ANILLO: Casi al lado del segundo anillo está el tercera, ahora entre tres plataformas giratorias.

CUARTO ANILLO: Para este anillo necesitas el Wisp rosa. Cuando lo cojas utilízalo en las cajas de al lado para romperlas y caer. Cuando caigas al suelo usa el impulso hacia la derecha. Podrás coger una vida y el anillo que buscas. (1)

QUINTO ANILLO: Justo antes de llegar al final te encontrarás con el último anillo. Para conseguirlo simplemente utiliza las plataformas giratorias.



Mundo 2 SWEET MOUNTAIN

ACTO 1

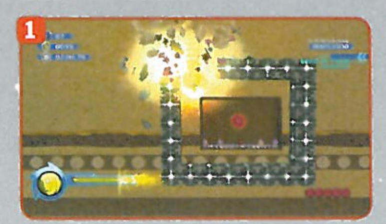
PRIMER ANILLO: Un poco después de pasar por donde salen los misiles gigantes, verás el primer anillo a lado de unos robots. A por él.

SEGUNDO ANILLO: Coge el Wisp amarillo pero guárdatelo. Cuando pases un looping y llegues a una cuesta hacia abajo, úsalo en ella. Ahora baja y verás el anillo. Tendrás que traspasar unos cubos. Cuando lo tengas vuelve a coger el Wisp amarillo y sigue hacia abajo para salir de la zona subterránea. (1)

TERCER ANILLO: Después conseguir el segundo anillo y salir de la zona subterránea, ve hacia la derecha. Cuando pases la zona donde matas a los robots activando unos pinchos, verás el anillo... pero está bloqueada por unos cubos. Sigue hacia arriba hasta que alcances un raíl. Cuando salgas del raíl vuelve hacia atrás por el camino que ahora puedes ver, no por el raíl, y llegarás al tercer anillo.

CUARTO ANILLO: Al llegar a la segunda zona de despegue de misiles gigantes, verás el anillo detrás de los muelles. Ve a cogerlo.

QUINTO ANILLO: Por tercera vez llegarás a un sitio donde se disparan misiles gigantes, y justo por donde salen se encuentra este anillo.



ACTO 2

PRIMER ANILLO: Cuando hagas el súper salto en el que debes pulsar varias veces, llegarás a una zona donde aparece un Wisp verde. Cógelo y sube hacia arriba a la izquierda. Cuélate entre las plataformas de pinchos y coge el anillo.

SEGUNDO ANILLO: Después de coger varias monedas que aparecen junto a unos robots al pisar un botón, subir por una cuerda y rebotar unos muelles, lo verás escondido debajo de un montón de palomitas. (1)

TERCER ANILLO: Al pasar por un puente de baldosas que se caen, encontrarás el anillo en una plataforma.

CUARTO ANILLO: Antes de llegar al puente donde esta el tercer anillo hay tres cajas. Rompe la de en medio y vuelve hacia atrás para coger la cuerda y el Wisp verde que hay en una plataforma. Ahora ve subiendo por donde están los anillos. Utiliza el botón B para que Sonic avance automáticamente por el camino de anillos dorados y conseguirás el cuarto.

QUINTO ANILLO: Después de pasar por un puente en el que las baldosas se caen, hay un muro que puedes saltar. Pero para



ACTO 3

PRIMER ANILLO: Se encuentra sobre unas plataformas flotantes que se caen. Llegarás a él después de pasar por una zona donde caen misiles.

SEGUNDO ANILLO: Para este anillo necesitas el Wisp naranja que te transforma en cohete. Justo antes de llegar a donde esta el primer anillo, hay un hueco con tres muelles entre dos paredes. Ahí tendrás que activar el Wisp ya que el anillo se encuentra en linea recta hacía arriba.

TERCER ANILLO: Cuando caigas al dejar de ser un cohete tras coger el segundo anillo, déjate caer hacia la derecha. Sube por donde hay tres robots y consigue el Wisp rosa utilizando el turbo en la rampa. Úsalo más adelante donde hay dos cubos en el techo. Sube con el turbo hasta un borde en el que hay una plataforma. Descuélgate y deja que la plataforma te guíe. Ponte en la parte de abajo algunas veces para pasar, coger los Wisp rosas que te encuentres y mantener tu superpoder. Llegarás hasta el anillo: salta para pegarte al techo, cógelo y vuelve a la plataforma. (1)

CUARTO ANILLO: Después de coger el tercer anillo, sigue en la plataforma hasta el final. Continúa avanzando y, saltando de pared a pared, conseguirás el anillo.



QUINTO ANILLO: Para este anillo debes pasar de largo por donde te tienes que desviar para conseguir el cuarto anillo y seguir hacia adelante. Bajarás corriendo haciendo una curva y llegarás a un camino ancho. A la derecha hay dos bloques seguidos de tres barriles. Dirígete hacia ellos para destrozarlos y descubrir un muelle que te impulsará a un raíl. Cuando aparezca otro raíl al lado cámbiate a ese sigue hacia adelante para descubrir una zona llena de barriles. Ahí se encuentra la última estrella del acto.

ACTO 4

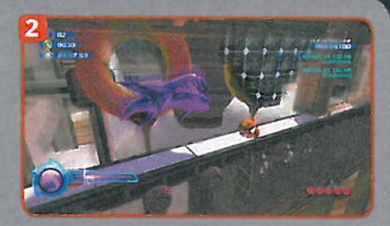
PRIMER ANILLO: Necesitas el Wisp cian. Desde el punto en el que lo coges, acaba con dos robots y llega a una plataforma. Colócate antes de llegar a ella y apunta a la pared para rebotar hacia arriba a la izquierda. Guíate por los anillos. Ahora avanza y coge el primer anillo. (1)

SEGUNDO ANILLO: Si has cogido el primer anillo, tendrás que terminar este acto y volver a jugarlo de nuevo para conseguir este segundo anillo. Coge el Wisp cian del principio y déjate caer. Avanza y cuando llegues a un raíl que va hacia abajo, párate y no sigas. Activa el Wisp y apunta al techo para que rebote en la plataforma y puedas dar al cristal. Si lo haces bien irás directamente a por la estrella.



TERCER ANILLO: Está pegado al techo, encima de la plataforma donde encuentras al Wisp púrpura para conseguir el cuarto anillo. Deja que la plataforma suba y cógelo.

CUARTO ANILLO: Necesitas el Wisp púrpura. La primera vez que lo encuentres, en la plataforma que tienes que subir con los botones mientras esquivas las barreras verticales que te pueden herir, ve hacia la derecha y actívalo para comer todo lo que encuentres a tu paso. Ve bajando y luego avanza a la derecha de nuevo. Si acabas con la mayoría de las cajas encontrarás el cuarto anillo. (2)



QUINTO ANILLO: Se encuentra en la zona en la que subes por una plataforma larga con tres interruptores para activarlos. Primero hay una zona a la derecha cubierta de palomitas y la segunda zona se encuentra a la izquierda, con el anillo rojo.

ACTO 5

PRIMER ANILLO: Nada mas empezar darás un salto y seguirás hacia adelante por el impulso, pero si te das la vuelta encontrarás el anillo rojo.

SEGUNDO ANILLO: Lo verás después de subir por unos cubos gris oscuro y otros azules trasparentes con unos anillos. Se encuentra sobre una plataforma.

TERCER ANILLO: Este anillo se encuentra en una zona donde se utilizan unas "piruletas" que te impulsan hacia los lados. Se encuentra sobre una plataforma a la que llegarás impulsado por la segunda "piruleta". (1)

CUARTO ANILLO: Después de coger el tercer anillo ve por la plataforma que hay encima, hacia la derecha. Tírate por donde los anillos azules y coge el Wisp rosa. Sigue hacia la derecha y sube por la zona de las "piruletas". Cuando llegues a la cima, acércate a la pared de la izquierda y activa el Wisp. Sigue hacia la izquierda y tírate donde están los bloques para destrozarlos y alcanzar este cuarto anillo.



QUINTO ANILLO: Después de coger el quinto vuelve hacia la derecha y pégate al techo. Verás un hueco para pasar por donde hay monedas. Métete por ahí y sigue hacia la derecha para llegar al último anillo de este acto.

ACTO 6

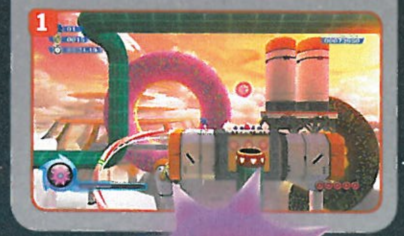
PRIMER ANILLO: Casi al principio, rodeada de bloques amarillos. Para acceder a él necesitarás hacer el salto con ataque hacia abajo (spin-dash) en uno de sus lados. Cógelo y vuelve a hacer el salto con caída para salir.

SEGUNDO ANILLO: Cerca del primer anillo se encuentra este. Lo custodian por unos robots. Simplemente destrúyelos y cógelo.

TERCER ANILLO: Necesitas el Wisp azul. Después de coger el segundo encontrarás este entre cubos amarillos y azules. Activa el Wisp cerca para poder cogerlo.

CUARTO ANILLO: Después de coger el quinto anillo, sube por la pared de la derecha. En vez de seguir hacia adelante, date la vuelta y móntate en el raíl. Cuando el raíl termine, alcanzarás el cuatro anillo. (1)

QUINTO ANILLO: Para este necesitas en el Wisp rosa. Esta un poco después del tercer anillo. Cuando llegues a la torre de cubos que está debajo del anillo, activa el Wisp para pegarte a los cubos y poder subir hasta el último anillo de este segundo mundo.



Mundo 3 STARLIGHT CARNIVAL

ACTO 1

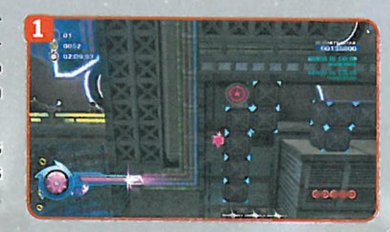
PRIMER ANILLO: Se encuentra en la zona de los bloques azules. Si utilizas el Wisp azul para caer por donde están los bloques, lo verás. Vuelve a utilizar el Wisp azul para cogerlo.

SEGUNDO ANILLO: Coge el Wisp rosa que hay al lado del primer anillo y sigue por el camino. Cuando subas por unas plataformas y veas un botón rojo en la pared de la derecha, activa el Wisp rosa para ir por esa pared. Cuando llegues a la cima, espera a perder el poder rosa y salta con el turbo a la zona de la derecha. Vuelve a coger el Wisp rosa y baja por la zona de las cajas hasta que llegues abajo. Entonces activa el Wisp y sube por las cajas hasta que consigas el anillo. (1)

TERCER ANILLO: Lo encontrarás durante la persecución. Como no puedes volver hacia atrás si la pierdes, ponte todo el rato pegado al borde derecho hasta que la cojas.

CUARTO ANILLO: Cuando termines con la parte intermedia guiada, llegarás a una zona con anillos y cubos azules. Necesitarás el Wisp azul para ir convirtiendo anillos en bloques y viceversa, y así abrirte paso. Actívalo y ve hasta que no puedas avanzar más. Ahora colócate en un punto donde hay una fila de bloques sólidos y debajo una de anillos azules. Cámbialos con el Wisp azul y caerás a esta segunda fila (ahora sólida). Repite un par de veces más por el único camino que asciende y conseguirás el anillo. ¡Date prisa o se acabará el poder del Wisp!

QUINTO ANILLO: Se encuentra en la zona que debes atravesar como un rayo y en la que caen 3 muros enormes. Para conseguirlo necesitras el Wisp azul. En el segundo intermedio de los bloques verás un muelle en un cubo azul. Utiliza el Wisp y salta sobre el muelle. Caerás encima del muro donde está el anillo rojo.



ACTO 2

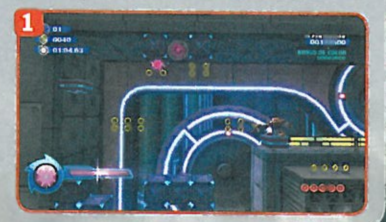
PRIMER ANILLO: Primero coge el Wisp azul, actívalo para que los bloques se conviertan en anillos y cógelos. Ahora ve a por el Wisp rosa y acércate a donde están los aros naranja que te impulsan. Enfrente hay un hueco bloqueado con cajas. Así que salta y, cuando estés pegado a la pared, activa el Wisp. Entra por el conducto y utiliza el turbo para llegar al anillo.

SEGUNDO ANILLO: Después de conseguir el primer anillo coge otra vez el Wisp rosa y sigue hacia abajo y hacia la izquierda. Coge nuevos Wisp rosa y sal del hueco. Ahora tendrás que subir por los bloques que hay en el aire. Date prisa para que no se acabe el poder y llegarás al techo. Ahora salta para atacar a uno de los robots, pégate al techo y ve a por el anillo. (1)

TERCER ANILLO: Para esta estrella necesitarás el Wisp azul. Cuando llegues a la zona de los bloques azules en los que hay unas bombas, activa el Wisp y salta hacia los bloques de la derecha para cogerla.

CUARTO ANILLO: Cuando cojas el segundo anillo baja del techo en la plataforma de al lado y sigue bajando por la otra pared hasta entrar en un hueco en que hay pinchos en techo y suelo. Activa el botón y entra por la puerta que se abre. Pégate al techo para ir donde se encuentra el anillo. Acércate el lado derecho, toca las bombas y espera a que exploten para poder cogerlo.

QUINTO ANILLO: Desde el punto donde cogiste el cuarto, baja con el Wisp rosa destrozando las cajas hasta que llegues a unos bloques bomba. Pégate a ellos, rodéalos para coger el anillo y pégate a la pared para que no te afecte la explosión. Ahora sube pegado a la derecha y activa el botón que hay en una plataforma para abrir la puerta por donde terminar el acto.





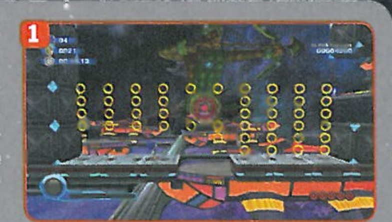
ACTO 3

PRIMER ANILLO: Después de conseguir el segundo anillo llegarás a un lugar donde el muelle, en vez de desplazarse en horizontal, lo hará en vertical. Si dejas que desaparezca y subes por tus propios medios, verás una zona a la izquierda nada más empezar a subir. Por ahí llegarás a una zona llena de monedas y el anillo entre ellas. Sigue hacia la izquierda hasta otro muelle, y úsalo para llegar al anillo. (1)

SEGUNDO ANILLO: Se encuentra en el camino que hacer dando botes encima de un muelle móvil. Como el muelle sigue para adelante, tú tendrás que saltar hacia atrás para cogerlo.

TERCER ANILLO: Al subir en el muelle que se desplaza en vertical llegarás a donde sigue el camino hacia la izquierda. Pero si miras para arriba verás que hay un looping. Utiliza el muelle para llegar a él y conseguirás el tercer anillo.

CUARTO ANILLO: Siguiendo por el camino volverás a subir a varios muelles móviles. Cuando uno se desplace hacia la izquierda estarás cerca del cuarto anillo. Para alcanzarlo, date impulso con el turbo y corre a la derecha mientras el muelle sigue hacia la izquierda. Las baldosas no aguantarán mucho y caerán. ¡Date prisa!



QUINTO ANILLO: Sigue sobre el muelle que se desplaza a la derecha. En un momento dado cambiará de dirección y subirá. Para coger el anillo tendrás que situarte en el borde izquierdo del muelle y tener cuidado con el enemigo que patrulla cerca de él.

ACTO 4

PRIMER ANILLO: Está nada más empezar el nivel al llegar a la 2ª bola enemiga. Aprovecha cuando pare de lanzar rayos.

SEGUNDO ANILLO: Justo después de conseguir el primer anillo podrás hacerte con el segundo. Cuando veas dos bolas enemigas más y que el camino asciende, fíjate que en una plataforma hay un enganche para la cuerda. Si te tiras por ese lado caerás en la plataforma donde se encuentra el anillo.

TERCER ANILLO: Nada más subir por el camino verás el tercer anillo. Utiliza las cuerdas para subir y esquiva los disparos de la bola.



CUARTO ANILLO: Cuando pases por el control, coge el Wisp morado y sube a la plataforma para llegar a la siguiente, donde hay varios robots. Salta a la plataforma posterior y activa el Wisp para destrozar los cubos y coger la estrella. (1)

QUINTO ANILLO: Después de coger el cuarto, sigue avanzando por las plataformas con el Wisp activado. Encontrarás la quinta justo antes de llegar al final.

ACTO 5

PRIMER ANILLO: Después de esquivar a los robots deslizándote de izquierda a derecha mientras corres automáticamente, saltarás en caída libre. En esa caída verás el anillo. Tendrás que moverte hacia la esquina superior derecha para cogerlo.

SEGUNDO ANILLO: Necesitarás el Wisp rosa. Cuando pases la carrera y cojas el primer anillo, llegarás a una zona en la que hay tres grupos de tres robots. Atácalos y consigue el Wisp rosa. Ahora actívalo y pégate al techo de la plataforma superior. Ve hacia la izquierda y cuando des la vuelta salta a la plataforma superior. Sigue subiendo de plataforma en plataforma hasta que llegues a la última que está un poco hacia la derecha. Ahí encontrarás el anillo. (1)



TERCER ANILLO: Cuando llegues a la zona de los Wisp verdes, sube hasta una zona donde puedes atacar a unos enemigos metálicos (a los que no puedes derrotar). Utilízalos para llegar a uno de los Wisp verdes. Luego utiliza el Wisp para llegar al anillo que está un poco más arriba.

CUARTO ANILLO: Al llegar a la cima y tirarte por la cuerda verás de pasada la este cuarto anillo. Cuando llegues a la plataforma sigue adelante y coge el Wisp rosa. Ahora actívalo y salta a los cubos que hay encima de los pinchos. Sube y salta hacia los bloques de la izquierda. Luego pégate a la fila de bloques y ve evitando los que se somper para no caerte. Coge de nuevo el Wisp para que no se te acabe y salta a los bloques de abajo a la izquierda. Sigue bajando hasta que aparezca el anillo.

QUINTO ANILLO: El último anillo de este acto se encuentra al final de la torre, y necesitarás un Wisp verde para convertirte en nave. Cuando veas una espiral de anillos que rodean la columna de la parte final de la torre, activa el Wisp y pulsa B para que siga automáticamente el camino de anillos dorados. El anillo rojo se encuentra en la parte de atrás.

ACTO 6

PRIMER ANILLO: Este anillo se encuentra justamente debajo de la plataforma sobre la que empiezas el nivel. Para cogerlo necesitarás tener el Wisp verde. Salta sobre los enemigos metálicos y cuélate por la apertura de la derecha. Ahora déjate caer y cuando llegues a la altura de las plataformas activa el Wisp. Dirígete hacia la izquierda esquivando las bolas de pinchos. Para volver tendrás que guardarte el Wisp y pasar las plataformas con tus saltos. Cuando llegues al final activa el Wisp para volver al inicio.

SEGUNDO ANILLO: Sube por las plataformas que hay encima tuyo al comenzar y quédate con un Wisp verde. Cuando no puedas subir más ve por el camino de la izquierda. Al llegar al final utiliza el Wisp para coger el anillo y volver a tierra firme. (1)

TERCER ANILLO: Justo cuando estés llegando al final y veas el anillo rojo, ve hacia la izquierda antes y déjate caer por donde veas anillos. Así conseguirás este anillo.

CUARTO ANILLO: Para este anillo tendrás que activar un botón que hay en un bloque pasadas las plataformas sobre las que hay colocados unos cañones. Además necesitarás el Wisp verde. Cuando lo actives saldrá una fila de monedas. Rápidamente, utiliza el botón "B" para que Sonic siga el camino de anillos dorados automáticamente. A la mitad te encontrarás a el anillo. ¡Date prisa o el poder se desactivará!

QUINTO ANILLO: Cuando llegues al final del camino de anillos dorados en el que encontraste el cuarto anillo, tocarás otro botón que dejará al descubierto, arriba a la izquierda, el quinto anillo rojo (rodeado de anillos dorados). Primero coge el Wisp verde que hay cerca y luego ve a por el anillo.



Mundo 4 PLANET WISP

ACTO 1

PRIMER ANILLO: Necesitas llenar tu barra de turbo: en la segunda curva pégate al borde superior para coger wisps blancos. Cuando vayas a hacer el salto después del looping, utiliza el turbo para llegar a los anillos. Corre por las plataformas hasta el muelle y sigue por la nueva pista esquivando pinchos. El anillo está a la derecha. (1)

SEGUNDO ANILLO: Cuando encuentres el Wisp rosa, cógelo y vuelve hacia atrás. Actívalo donde veas el Wisp naranja rodeado de bloques. Rompe los bloques, coge el Wisp y vuelve hacia la derecha. Sube hasta arriba y, cuando llegues a la cima, espera a que se acabe el Wisp rosa. Ponte cerca del borde derecho y activa el Wisp naranja. Cuando estés cayendo, muévete un poco hacia la derecha para coger el anillo.

TERCER ANILLO: Después de hacer el super salto coge el Wisp rosa, actívalo y métete por el pasadizo taponado por el bloque. Sube hasta un raíl y salta a la plataforma de enfrente. Sigue y pasa por debajo de una señal de rayas blancas y naranjas. Sube por la zona de los robots y métete por el pasadizo de la izquierda. Ahí está.



CUARTO ANILLO: Se encuentra en una zona donde hay un camino de tres carriles con robots. El anillo está en el carril de la izquierda. Utiliza el turbo para cogerlo.

QUINTO ANILLO: Cuando tengas que utilizar un "cañón" para impulsarte, hazlo hacia arriba y sigue hacia la derecha por las plataformas hasta que llegues al Wisp rosa. Cógelo, actívalo y pégate a los bloques. Ahora ve hacia la izquierda y salta a la pared de enfrente, la del ventilador. Sigue subiendo por ese lado hasta que llegues arriba del todo. Ponte sobre el anillo y déjate caer para obtenerlo.



ACTO 2



PRIMER ANILLO: Nada más empezar y avanzar un poco lo verás a cierta altura. Para alcanzarlo tendrás que hacer el salto + ataque hacia abajo en las cajas que hay bajo el anillo. Ahí descubrirás un muelle que te impulsará hasta él.

SEGUNDO ANILLO: Tendrás que superar dos robots que lanzan bolas con pinchos para cogerlo. Sube a la plataforma de arriba y, sin pasar por el anillo arco iris, utiliza el turbo para alcanzar el anillo rojo.

TERCER ANILLO: Está sobre una plataforma. Para alcanzarlo tienes que colocarte en la mitad de las plataformas elevadoras con pinchos en los dos extremos.

CUARTO ANILLO: Necesitarás el Wisp púrpura. Cuando lo cojas, actívalo y ve a la derecha. Se encuentra en los bloques que hay entre los dos robots voladores. (1)

QUINTO ANILLO: Este anillo lo puedes alcanzar si, cuando activas las plataformas que forman escaleras, rompes con el salto + ataque hacia abajo unas cajas que hay en el lado derecho. Cuando los aros arco iris te impulsen muévete un poco a la izquierda para salir de la trayectoria y caer sobre el anillo.

ACTO 3

PRIMER ANILLO: En el camino por el que corres mientras las naves te disparan, ve por el carril central siempre que puedas: el anillo está ahí.

SEGUNDO ANILLO: Necesitas el Wisp cian que conseguirás mientras corres con las naves delante, concretamente



en el carril de la izquierda. Después de conseguir el primer anillo y que las naves se vayan te encontrarás con un cristal. Utiliza el Wisp y apunta al cristal para coger el anillo.

TERCER ANILLO: Tras la parte de la carrera y los robots, llegarás a otra zona donde conseguirás un Wisp azul. Utilízalo para abrirte camino y cuando encuentres las cajas que puedes romper en el suelo, úsalo de nuevo (si no lo tienes vuelve atrás a por él). Ahora ve hacia la izquierda, vuelve a utilizarlo y luego espera a que se termine para que los cubos que rodean a el anillo desaparezcan.

CUARTO ANILLO: Desde donde esta el tercer anillo, ve hacia la derecha. Cuando el camino se bifurque hacia arriba y hacia abajo, baja primero a por el Wisp azul. Ahora vuelve por el camino que sube y utiliza el Wisp para pasar. Esquiva las bolas con pinchos que giran y destruye a los tres robots para que aparezca el anillo.

QUINTO ANILLO: Una vez conseguido la cuarto anillo, vuelve sobre tus pasos hasta la zona donde el camino desciende para volver a coger el Wisp azul. Actívalo en la misma plataforma donde se encuentra para romper los bloques de la derecha. Salta a la plataforma y vuelve a hacerlo. Vuelve a saltar y actívalo por última vez para poder seguir por los bloques que suben. Coge la anillo y termina el nivel. (1)

ACTO 4

PRIMER ANILLO: Después de superar el gran salto del principio, llegarás a una plataforma que hace esquina con las pistas propulsoras del suelo. Si activas el turbo con el botón B, saldrás disparado más alto y llegarás a otra plataforma donde se encuentra este anillo. (1)

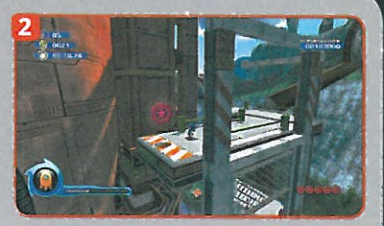
SEGUNDO ANILLO: Aparece en una plataformas que van desplazándose como una cinta transportadora. Espera a que se acerque la plataforma que la tiene y sal a por ella.

TERCER ANILLO: Este anillo se encuentra en lo alto de una plataforma. Para llegar a ella necesitarás el Wisp cian que te transforma en un rayo láser. Después



de pasar las plataformas donde está el segundo anillo saltarás a una que sube. Al llegar a arriba veras un cristal en forma de rombo a la izquierda. Entonces utiliza el Wisp y apunta hacia el cristal para llegar a la zona donde está el anillo. (2)

CUARTO ANILLO: En la misma plataforma donde consigues el tercer anillo, acércate al borde de la derecha y utiliza el Wisp naranja que habrás conseguido al pasar



entre los cristales. Cuando estés cayendo dirígete hacia el rail. Una vez en él sigue hasta el final para conseguir el anillo.

QUINTO ANILLO: Al conseguir el cuarto anillo dispárate ahora hacia los robots voladores. Atácales para pasar hasta el siguiente rail. Cuando llegues al final pasa por debajo de una pared y llegarás a una liana. Al final de la misma estará el anillo y terminarás este acto.

ACTO 5

PRIMER ANILLO: Nada más empezar y subir por la cuesta verás unos bloques amarillos. Rómpelos y tírate por el hueco que hay. Al fondo conseguirás el Wisp naranja. Ponte en el medio y actívalo. Cuando comiences a caer colócate a la derecha e intenta pasar entre las bombas para conseguir el anillo. (1)

SEGUNDO ANILLO: Cuando consigas el primer anillo ve hacia la derecha. Verás una



vida en el aire así que tírate a por ella. Cuando caigas estarás junto al segundo anillo.

TERCER ANILLO: Desde la plataforma del segundo anillo ve hacia la derecha. Verás dos robots que destruyen los bloques amarillos. Salta al segundo y tírate por donde hay monedas. Volverás a coger el Wisp naranja.

CUARTO ANILLO: Cuando llegues a unas plataformas con cubos amarillos y enemigos, verás que hay una abajo con muchísimos bloques amarillos. Si vas a esa plataforma verás el anillo al final del grupo de bloques. Utiliza el Wisp púrpura o tus ataques para romper los cubos amarillos y llegar hasta ella.

QUINTO ANILLO: Cuando tengas que subir por los cubos amarillos lo verás en lo alto. Encárgate de los enemigos que rompen los cubos y sube a por él.



ACTO 6

PRIMER ANILLO: En mitad de la zona de los railes habrá un tramo donde tendrás que saltar sobre dos enemigos para llegar al camino. Si en vez de eso te dejas caer entrarás en caída libre. Mientras bajás verás el anillo, así que simplemente dirígete hacia él. Justo después de cogerlo ve hacia el raíl para no morir. (1)

SEGUNDO ANILLO: Este anillo se encuentra en una de las baldosas que giran como una cinta transportadora. Para cogerlo tendrás que estar en la parte de abajo.

TERCER ANILLO: En cuanto consigas el Wisp rosa, actívalo junto a la pared de las rayas blancas y naranjas. Sube por la zona de anillos y, cuando llegues a los bloques, métete por dentro hasta que llegues a la cima donde está el anillo rojo. (2)

CUARTO ANILLO: Este anillo requiere del Wisp verde. Subiendo por las plataformas de la torre, llegarás a una zona donde la cámara se aleja . Si te fijas bien, verás en la plataforma que esta encima tuyo un botón azul. Activa el Wisp, sube para pulsarlo y aparecerán monedas y el anillo a la derecha. Cógelo sin más.

QUINTO ANILLO: Para alcanzar esta estrella necesitarás el Wisp rosa. Al llegar a la base de la torre verás un Wisp verde debajo de la plataforma. Si lo coges, pulsas el botón que hay encima y coges las monedas con el Wisp verde activado, podrás llegar a una plataforma que hay a la izquierda. Ahí se encuentra el Wisp rosa. Ahora utilízalo para pegarte a la pared de la izquierda y acelera para subir hasta arriba. Cuando pases por unos bloques y se termine el poder dirígete hacia la derecha. Ahí encontrarás el anillo.





Mundo 5 AQUARIUM PARK

ACTO 1

PRIMER ANILLO: En cuanto puedas moverte, coge los Wisp blancos y activa el turbo para coger con potencia en la rampa. Ya en el aire, cuando llegues a lo más alto, vuelve a activar el turbo para alcanzar unos aros arco iris que te impulsarán. Vuelve a utilizar un poco más de turbo para llegar a un raíl, cambia al de al lado y, cuando vayas a llegar al final, salta para coger otros aros arco iris. Ahora sigue por el camino y conseguirás el anillo rojo.

SEGUNDO ANILLO: Después de superar a los robots que destruyes al empujar una caja, y también un lago, sumérgete en el siguiente. Coge el Wisp amarillo, actívalo y bucea bajando y hacia la derecha. Métete por el gran hueco que hay y verás el anillo en una repisa. (1)



TERCER ANILLO: Después de conseguir el segundo anillo, sigue hacia la derecha cogiendo los Wisp amarillos para mantener el poder del taladro. Métete por el tubo de la pared y llegarás a una estancia con una medusa de fondo. Entra por el tubo superior y llegarás hasta el anillo rojo.

CUARTO ANILLO: Para este anillo necesitas el Wisp cian. Cuando estés en una plataforma larga que va bajando, en la que hay cristales y van apareciendo robots, espera hasta que la plataforma pare. Ahora aprieta el botón de la izquierda y sitúate en el centro de la plataforma. Activa el Wisp y apunta hacia los bloques que hay arriba para que rebote hacia el cristal. Si lo haces bien conseguirás el anillo.

QUINTO ANILLO: Cuando llegues a la zona del final, donde está el Anillo-meta bajo el agua, da la vuelta y vuelve nadando hacia atrás. En la pared de la izquierda está el anillo dentro de una urna. Entra por debajo y el impulso te hará llegar hasta a él.

ACTO 2

PRIMER ANILLO: Se encuentra entre los cubos azules y los anillos del mismo color, debajo de las plataformas, nada mas comenzar. Usa el Wisp azul para hacer los anillos sólidos y ve por ellos.

SEGUNDO ANILLO: Este anillo está un poco más adelante siguiendo el camino del primer anillo. Si te das prisa podrás coger los dos casi seguidos.

TERCER ANILLO: Sigue por el camino principal hasta que llegues a una zona con plataformas dobles que giran sobre un eje. Después de saltar por varias de ellas verás el anillo entro dos plataformas.

CUARTO ANILLO: Se encuentra justo al lado del Anillo-meta del final del acto.

QUINTO ANILLO: Después de utilizar el muelle que te cambia de dirección, llegarás a una zona con bloques y anillos azules, y dos robots. Coge el Wisp azul y actívalo. Ve la plataforma que hay cerca de los bloques azules y vuelve a utilizar el Wisp. Salta a los bloques que hay arriba y cuando estés en ellos vuelve a saltar para coger un anillo arco iris que te impulsa. Esta parte tendrás que hacerla rápidamente ya que el poder del Wisp va muy justo. Coge de nuevo el Wisp y utilízalo. Salta a los bloques y corre a la siguiente plataforma. Vuelve a utilizar el Wisp para romper los bloques y sigue adelante. Cuando llegues a unos bloques azules sólidos sobre unos anillos azules, utiliza de nuevo el Wisp y ve saltando de bloque en bloque para coger el anillo. (1)



ACTO 3



PRIMER ANILLO: Tírate al agua y, cuando alcances el fondo, ve hacia la derecha. Cuando veas los Wisp naranjas, coge uno y actívalo debajo de una de las columnas de anillos. Al empezar a bajar ve cogiendo anillos hasta que salga el anillo rojo en una de las columnas de anillos dorados.

SEGUNDO ANILLO: Al llegar a unas plataformas que cruzan un pequeño lago, sumérgete hasta el fondo de nuevo. Coge el Wisp naranja y úsalo bajo de los anillos. Cuando llegues arriba y empieces a caer, muévete hacia la derecha para pasar entre las bolas de pinchos. Saldrá otra fila de bolas más abajo: el anillo está entre ellas.

TERCER ANILLO: Después de conseguir el cuarto anillo, ve al lago situado a la izquierda del otro en el te sumergiste, y coge otro Wisp naranja. Ahora ponte en la fila de anillos y actívalo. Cuando comiences a descender ve hacia la izquierda y métete entre la fila de bolas con pinchos para coger el anillo.

CUARTO ANILLO: Cuando cojas el segundo anillo, ve hacia la derecha y "grinda" por el raíl. Al pasar por el segundo raíl verás el anillo entre dos filas de bolas. Cuando llegues al final, sumérgete en el lago de la izquierda. Busca el Wisp naranja y actívalo en la columna de anillos. Pasa entre las columnas de bolas para llegar a él. (1)

QUINTO ANILLO: Está entre los bloques, mientras baja una plataforma y aparecen enemigos. Con el Wisp púrpura rompe los bloques para cogerlo.

ACTO 4

PRIMER ANILLO: Date la vuelta nada más empezar y cruza el agua.

SEGUNDO ANILLO: Avanza hasta un edificio, supéralo por arriba y coge el Wisp cian. Apunta a los bloques y actívalo para rebotar. Guíate por los anillos.

TERCER ANILLO: Sigue hasta un pozo de agua. Métete y ve hacia la derecha.

CUARTO ANILLO: Sumérgete en el lago de los cristales del Wisp cian. Coge el Wisp amarillo, actívalo y ve hacia la derecha. Métete por el tubo y, cuando salgas, déjate caer de la plataforma. Coge el Wisp amarillo, actívalo, y ve hacia la izquierda. Métete por el tubo de la zona baja. (1)

QUINTO ANILLO: Antes de llegar a meta, apunta con el Wisp cian a los bloques para romperlos, y podrás coger el anillo.



ACTO 5

PRIMER ANILLO: Está encima de una plataforma, que a su vez esta sobre cubos explosivos con anillos. Impúlsate con la plataforma muelle que se desplaza a la derecha y cógelo.

SEGUNDO ANILLO: Siguiendo el trayecto de la plataforma muelle verás este anillo en otra plataforma. Tendrás que esperar a que pase por debajo y saltar hacia la izquierda mientras la plataforma sigue avanzando hacia la derecha.

TERCER ANILLO: En el mismo trayecto verás el anillo, con una pared explosiva en su lado izquierdo. Salta a la primera plataforma y de ahí a la tercera. Toca una bomba y salta a la que habías dejado atrás o a las de abajo. Cuando exploten, cógela y salta para llegar al muelle. (1)

CUARTO ANILLO: Un poco después del tercero te encontrarás este. Para cogerlo tendrás que subir por los cubos explosivos.

QUINTO ANILLO: Lo encontrarás después de pasar el recorrido donde están los otras cuatro anillos. Ahora los muelles subirán, tendrás que tocar los cubos explosivos para que exploten y así poder coger el anillo. Acércate al borde izquierdo de los muelles para que no te llegue la explosión.



ACTO 6

PRIMER ANILLO: Nada cerca de la superficie hasta un Wisp amarillo. Actívalo y avanza hasta tres tubos. Métete por el de en medio y, cuando salgas, sigue hasta que puedas bajar. Cuando veas un tubo a la derecha entra y, al salir, entra por el de enfrente. Al salir gira a la izquierda. (1)

SEGUNDO ANILLO: En el supersalto. Aprieta varias veces A para alcanzarlo.

TERCER ANILLO: Cuando llegues a un río por el que vas de frente, mata a los cangrejos para rellenar el turbo. Sube por la derecha y salta en los muelles de ese lado. El segundo te impulsará hasta una habitación. Coge el Wisp verde y actívalo. Utiliza el B para subir deprisa, coge el Wisp de turbo y sigue hacia adelante subiendo. Cuando se acabe el Wisp verde utiliza el turbo para desplazarte hacia adelante. Llegarás a una plataforma. Vuelve a coger el Wisp verde y vuela bajo las plataformas. Ve cogiendo Wisp para mantener el poder. En la última plataforma está el anillo.

CUARTO ANILLO: Tras el anterior, entrarás en caída libre. Pégate a la pared de delante y entrarás por una abertura. Saldrás disparado y cogerás el anillo.



QUINTO ANILLO: Cuando veas el anillo-meta, baja y pasa por debajo de la piedra. Sube con cuidado y coge el anillo.

Mundo 6 ASTEROID COASTER

ACTO 1

PRIMER ANILLO: Después de conseguir el Wisp púrpura llegarás a unas tirolinas y una cuesta. Si usas el turbo para subir alcanzarás este anillo. (1)

SEGUNDO ANILLO: Cuando vuelvas a montar en los trenes y aparezca uno a tu lado, cámbiate. Aparecerá otro tren a tu derecha, pero en vez de cambiarte salta a través de los aros naranjas que veas. Te impulsarán hacia unos ventiladores: sube por ellos y sigue por el único camino que hay. Cuando llegues al punto de control ve hacia adelante con cuidado, saltando de plataforma en plataforma. En la rampa, mete el turbo para llegar al anillo.

TERCER ANILLO: Cuando tengas que saltar entre asteroides, dirígete con los saltos hacia el planeta que veas con un anillo. Después de dar varias vueltas, saldrá el anillo por el camino.

CUARTO ANILLO: Se encuentra en la zona de plataformas con la gravedad invertida, al lado de la última columna de plataformas, en la parte de arriba. Para cogerlo, espera en una plataforma de la última columna hasta que este sobre la posición del anillo. Salta y la gravedad te ayudará a cogerlo.

QUINTO ANILLO: En el planeta donde se encuentra el anillo-meta, ve hacia adelante y baja al anillo que lo rodea. El anillo rojo está en una tirolina, debes localizarla para saltar en el muelle cercano. Cuando veas una, sube a los bloques y destrózalos con el wips púrpura. Salta en el muelle y ve de tirolina en tirolina.


1

ACTO 2

PRIMER ANILLO: Después de pasar las primeras plataformas junto a las que salen bloques de la pared, llegarás a una bifurcación. Ve por la parte de abajo, donde hay una plataforma amarilla transparente. Salta hacia el muelle y cogerás el anillo.

SEGUNDO ANILLO: Cuando veas en el suelo una baldosa amarilla de las que desaparecen, ponte en ella y ve bajando hasta que llegues a la estrella. Luego salta rápido para no caer y sube por los huecos que dejaron las baldosas al desaparecer.

TERCER ANILLO: Después de pasar la parte en la que saltas por los asteroides, encontrarás el wisp púrpura. Cógelo y con él activado ve comiendo a los enemigos y los tubos grandes que verás. Cuando llegues al final encontrarás debajo de uno de los tubos un muelle. Si saltas sobre él llegarás al anillo. (1)


1

CUARTO ANILLO: Este anillo está en la zona que tiene la gravedad invertida. Si cuando vuelves a estar con la gravedad normal vas hacia la izquierda, podrás coger el anillo.

QUINTO ANILLO: Cuando llegues de nuevo a una zona con la gravedad invertida y bloques que salen de la pared, utiliza el muelle para bajar. Ahora salta sobre los dos bloques que salen a la derecha y corre sobre ellos. Salta de nuevo con un doble salto para conseguir el anillo rojo.

ACTO 3

PRIMER ANILLO: Se encuentra al lado del anillo-meta del final del acto. Para conseguirlo tendrás que coger el Wisp azul que hay a la derecha del nivel, en la zona del muelle que se desplaza. Activa el Wisp y ve sobre los bloques azules hacia la izquierda. Cuando llegues al gran anillo del final, vuelve a activar el Wisp para romper los bloques y conseguir el anillo rojo. (1)

SEGUNDO ANILLO: También junto al anillo-meta, pero al lado contrario. Para llegar a él tendrás que utilizar el Wisp rosa. Actívalo y ve hacia la izquierda. Está rodeada por bloques y sólo podrás entrar por un lado rompiendo un bloque.


1

TERCER ANILLO: Para conseguir este anillo debes usar el Wisp rosa. Ahora pégate al techo y vuelve hacia el principio para coger el anillo, que está sobre unos pinchos. (1)

CUARTO ANILLO: Cuando obtengas el Wisp rosa, pégate al techo y ve hacia la izquierda. Sube por el primer camino que encuentres y podrás coger el anillo.


2

QUINTO ANILLO: Se encuentra en la zona en la que avanzas sobre un muelle que se desplaza hacia la derecha. Está sobre unos bloques que salen de la pared así que utiliza el botón "Z" para conseguir más impulso.

ACTO 4

PRIMER ANILLO: Nada más empezar, en un carril a la derecha

SEGUNDO ANILLO: Después de primer, cámbiate dos carriles a la izquierda.

TERCER ANILLO: Cuando consigas el segundo ve al carril que está más a la derecha y conseguirás este anillo.

CUARTO ANILLO: Justo después, ve al carril que está más a la izquierda. (4)

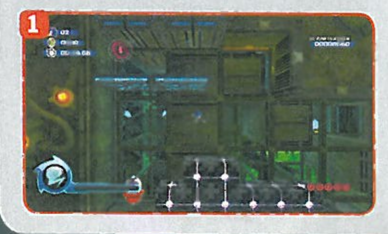
QUINTO ANILLO: Este anillo vuelve a estar en carril que está mas a la izquierda.


1

ACTO 5

PRIMER ANILLO: Nada más empezar ve hacia la derecha y luego baja. Ahora ve otra vez hacia la derecha y coge el Wisp cian. Ve ahora hacia la izquierda y verás el anillo. Para cogerlo tendrás que activar el Wisp y apuntar a la pared para, rebotando, entrar por el hueco donde está la estrella. (1)

SEGUNDO ANILLO: Después de conseguir el primer anillo, coge el Wisp púrpura y baja el primer desnivel que hay en el suelo. Activa el Wisp y destroza los bloques que hacen esquina: ahí está el segundo anillo.


1

TERCER ANILLO: Cuando tengas el segundo anillo, vuelve a coger el Wisp cian y actívalo para subir por el hueco del techo la derecha. Salta a la plataforma de enfrente para volver a coger el Wisp y actívalo para subir rebotando por el hueco que hay en el techo a tu izquierda. Ahí se encontrará el anillo.

CUARTO ANILLO: Ahora sigue hacia tu derecha y hacia arriba por las plataformas y llegarás a este anillo.

QUINTO ANILLO: Después de conseguir el cuarto baja a donde esta el Wisp cian y cógelo. Ahora ve hacia la derecha y tendrás que ponerte encima de unos bloques para poder activar el Wisp en un ángulo de unos 45 grados, y así entrar por el hueco donde está el anillo.

ACTO 6

PRIMER ANILLO: Cuando veas por primera vez unos aros arco iris mientras vas en el tren por el raíl, salta para que te impulsen. Mantente en el nuevo tren hasta que salga la señal de advertencia; entonces, salta para coger de nuevo los aros arco iris. CRuza la zona de asteroides usando el "spin-dash", el cual te llevará a otro tren. Cuando hagas el looping irás hacia abajo, entonces salta hacia los aros arco iris. Estos te impulsarán hacia el primera anillo.

SEGUNDO ANILLO: El segundo anillo se encuentra en una zona con agua. Impúlsate hacia el lado contrario al que te empuje la corriente y sigue hacia la derecha para cogerlo. Controla que no se te acaba el aire.

TERCER ANILLO: Se encuentra en una zona con agua, bloques y pirañas. Utiliza el Wisp púrpura para comerte los bloques y ve hacia la derecha. La estrella se encuentra en los bloques de arriba al final.

CUARTO ANILLO: Tendrás que utilizar el Wisp púrpura en la zona de los tubos azules. Es anillo está al final de esa zona, así que activa el Wisp y cómete todo hasta que llegues al final para poder cogerlo.

QUINTO ANILLO: Después de coger el cuarto llegarás a una caída libre después de utilizar un muelle. Ve hacia la izquierda para cogerla. (1)


1



¡TU REVISTA FAVORITA DE ACTIVIDADES!
APRENDE Y JUEGA CON
nickelodeon LOS PINGÜINOS de MADAGASCAR
DREAMWORKS
¡Nueva!
POR SÓLO 3,95€
Nº6
MÁS DE 50 ACTIVIDADES DIVERTIDAS PARA APRENDER JUGANDO
GRATIS CALENDARIO 2011
Letras, mates...
Pasatiempos
Practica inglés
GRATIS BARAJA DE CARTAS DE LOS PINGÜINOS DE MADAGASCAR
CALENDARIO 2011
1 EQUIPO
10 MONOS
5 LA SERIE
Baraja de cartas
¡REVISTA DE ACTIVIDADES + CALENDARIO GIGANTE + BARAJA CON 54 CARTAS DE PINGÜINOS POR SÓLO 3,95€! NÚMERO 6 YA EN TU QUIOSCO

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se pondrán de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables... ¡no busques más!



LA PREGUNTA MÁS DIFÍCIL



¡Saludos! Me llamo Guillermo y me considero un experto en «Monster Hunter Tri». Por eso, me gustaría saber si Capcom tiene planes de continuar la franquicia en Wii o DS. Por otro lado, ¿qué se sabe de «Dragon Quest X»? Espero vuestras respuestas.
Hola Guillermo. Como se suele decir, has matado dos pájaros de un tiro... ¡o has resucitado a dos monstruos! Según Ryozo Tsujimoto, productor de Capcom, "la 3DS será lanzada este año, así que es el momento apropiado para lanzar 'Monster Hunter' en un nuevo hardware". Bastante revelador, ¿no crees?

Sobre «DQ X», Square Enix está a punto de publicar los primeros datos del juego, que lleva dos años planeado para Wii, a menos que 3DS se haya llevado el dragón al agua. El mes que viene lo sabremos.

Guillermo Padialli. E-mail

Con el Rhythm en el cuerpo

Hola NA. Antes de nada quiero deciros que la revista es genial. Soy muy fan de «Rhythm Paradise» (tengo los de DS y GBA). ¿Es verdad que saldrá para Wii?
Hace pocos meses se habló de una secuela para Wii, que saldría en Japón a lo largo de 2011, pero Nintendo apenas ha ofrecido nuevos datos desde entonces. Pronto sabremos si el proyecto sigue adelante, de todos modos, no sería raro que estuviesen preparando una entrega para 3DS... ¡Eso sonaría genial!

Gabriel Aljundi. E-mail



La cámara de 3DS elaborará Miis a partir de una foto de nuestra cara, que luego podremos modificar en un editor.

De dragones y zombis

Hola, llevo tres años coleccionando la revista y tengo 3 preguntas: ¿los juegos de 3DS serán compatibles con la DS? ¿Podéis decirme trucos para «Dragon Quest IX»? ¿Sacarán algún juego de zombis en DS? Por favor, ¡ayudadme!

Sobre tu primera duda, los juegos de 3DS no serán compatibles con DS; sobre los trucos, tenemos tantos que aquí no nos cabrían, pero los tienes todos en www.hobbytrucos.es. Pon Dragon Quest IX en la barra de búsqueda, y listo. Por último, «Plants Vs. Zombies» y «I Love Zombies» serán muy cañeros y táctiles a tope. ¡A por ellos!

Juanma López Aguayo. E-mail



«Zombies VS Plants» sale ya mismo para Nintendo DS.

Más que fotos

Hola chicos. He visto en internet que la cámara de 3DS podrá hacer un montón de cosas además de las fotos en 3D. ¿Podéis detallar sus funciones? Un saludo.
Una de las aplicaciones más molonas será Mii Studio, un creador automático de Miis con el que sólo tendrás que fotografiar tu rostro o el de un amigo para ahorrarte el proceso creativo. Además, habrá juegos



VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡Ferrari Challenge para la mejor!
¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!



Alex Quesada, de Madrid, tu portada tiene talento y buen criterio.



Gerard Rodes Vidal, de Huesca, se estrena en esta sección con Donkey.



J. Antonio Capillejo elige uno de los juegos del mes: nos gusta.



Jon Ander Oca, de Basauri, homenajea a uno de sus juegos estrella.



con realidad aumentada, gracias a unas cartas especiales que integrarán objetos virtuales en entornos reales. Y esto es sólo el principio.

Rafael Huertas. E-mail

Link se hace de rogar

¡Hola a todo el equipo de NA! ¿Cuándo saldrá Zelda Skyward Sword en España? ¿No debería llegar en marzo? Gracias por todo y seguid así.

Es un placer seguir con lectores tan majos como vosotros. Sobre «Zelda SS», Miyamoto reveló en diciembre que el juego estaba al 50% de su desarrollo, y que ahora querían centrarse en conseguir "una experiencia jugable muy densa". Teniendo en cuenta que el lanzamiento se había previsto para primavera, puede que se retrase hasta verano u otoño. Pero con Zelda, toda espera esconde una obra maestra.

Asier Rivacoba. E-mail

Megaman escucha a sus fans

Hola, NA. El otro día leí algo sobre «Megaman Legends para 3DS», y que iban a organizar un concurso para elegir la identidad de un héroe del juego. ¿Es cierto?

Toma nota: la nueva heroína de «Megaman Legends 3 Project» se llamará Aero. Así lo decidieron los internautas en la web de Capcom, donde también han elegido su voz entre las de varias actrices. Una iniciativa muy chula. El juego llegará a 3DS a lo largo del año.

Santiago Molins. E-mail



La simpática Aero será la heroína del nuevo Megaman.

LOS MEJORES ARTISTAS

Al ver nuestra portada de Mickey, a Mari Carmen, de Ciudad Real, se le ocurrió pedirle el juego a los Reyes y de paso crearse un Mickey de papel de periódico así de guay.

¡TRON EVOLUTION PARA EL ARTISTA!



¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO! ¡ENVÍANOS TUS DIBUJOS!



Mari Carmen Mateos es una fan total de Epic Mickey.

Piratas de Lego

Saludos a todos, amigos de NA. ¿Sabéis algo sobre algún nuevo juego de Lego para Wii o DS? El último que me compré fue el Harry Potter y me gustó mucho.

Pues te vamos a dar una buena noticia. Además de «Lego Clone Wars III», que comentamos en la sección de noticias del mes, ya falta poco para «Lego Piratas del Caribe», que repasará los grandes momentos de las tres primeras pelis, y tendrá 70 personajes jugables. En mayo, Jack Sparrow se quedará de una pieza en Wii, mientras se estrena su cuarta película.

Esther Barrientos. E-mail

Vida después de la jungla

Saludos a todos. Estas Navidades me trajeron el «Donkey Kong Country Returns», y debo decir que es una maravilla. Me gustaría saber si Retro Studios está haciendo más juegos de la saga.



Nos alegra que te haya gustado tanto. Realmente,



El nuevo Zelda ya supera la mitad del desarrollo

TOP 10 DEL MES

Por Juan Carlos García, "el dire"

Aquí van mis tops para el primer número de 2011. Como veréis, la 3DS se lleva muchos de mis deseos...

1. **Increíble, apasionante,** el apoyo de los 'third parties' a 3DS. Ninguna compañía se lo quiere perder. Y se están luciendo.
2. **Presentación de la 3DS** en un evento como los de antes, a gran escala y para toda la prensa internacional. Amsterdam, allá voy.
3. **Eventos navideños** a tutiplén: sarao de Activision con un Paco León genial, sarao de EA en un cubo de juegos...
4. **Warren Spector,** creador de Epic Mickey, da una clase maestra en Madrid. Además, cita obligada para los alumnos del máster de videojuegos. Todo un lujo.
5. **Los estrenos 2011** para DS. No cerró 2010 con brillo pero empieza arrasando: Kingdom Hearts, Ghost Trick, Inazuma...
6. **Edurne,** estrella invitada a 25 horas con Mario. ¿Quién no va a soñar con princesas así?
7. **Mario Sandoval**, chef con estrella Michelín, enseña a los chavales a cocinar con plátanos... de Donkey Kong.
8. **Qué os han traído los Reyes:** ¿una Wii, una DSi o un vale por Nintendo 3DS?
9. **Blanco y Negro** están al caer. Es oficial, el 4 de marzo en toda Europa.
10. **Mi deseo para todos:** el mejor 2011 posible.




LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

ESTAS PÁGINAS son interesantes para estar siempre a la última en videojuegos y nintendadas variadas. ¿Damos un paseo online?



LA COMUNIDAD 'DE BLOB'

Empápate de color y compártelo en facebook, desde www.deblob.com. «De Blob 2» llegará el 22 de febrero.



GHOST TRICK EN LA RED

Si quieres ir conociendo a Sissel y acceder a extras sobre este gran juego, entra en www.ghosttrick.es.



¡LA WEB DE INAZUMA REZUMA CALIDAD!

En www.inazumaeleven.tv hay de todo: vídeos de la serie, arte, etc.



¡"ESCRIBBLE" ESTA WEB!

La página de Super Scribblenauts está casi tan chula como el juego: www.superscribblenauts.com.


¡Esta es tu sección!

Envíanos consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Toma nota de nuestro correo electrónico y haznos llegar lo que quieras **nintendoaccion@axelspringer.es**

Retro Studios ha hecho un trabajo admirable con este "revival". Nadie sabrá cuál es su nuevo proyecto hasta que Nintendo lo desvele, como ocurrió con «DKC» este verano. Pero vamos a mojarnos con una predicción: Starfox. Y si vuelve Donkey, apostamos por 3DS. Menudo juegazo sería... o será.

Íñigo Altuna. E-mail



«Professor Layton & the Eternal Diva» es la peli que se estrenó en Japón en 2009, pero aún no ha llegado a España.

¿Qué pasa con Pikmin 3?

Hola NA, esta es la primera vez que os escribo. Me gustaría saber si lo que dijo Miyamoto de que iban a sacar «Pikmin 3» es verdad. Gracias.

Desde el E3 de 2008, poco más se ha sabido sobre él, aparte de que sigue en desarrollo, y que va bastante bien. Sin embargo, la ausencia de imágenes y datos durante estos dos años, nos lleva a sospechar que el próximo viaje de Olimar podría producirse directamente en 3DS, lo cual sería un notición. Mientras tanto, te recomendamos pillarte los dos geniales Pikmin de la línea New Play Control para Wii, aunque seguro que ya te los has pulido varias veces, ¿a que sí?

Benjamín Carrascal. E-mail

Layton, un misterio de cine

Hola NA. Os sigo desde pequeño, y es la primera vez que os escribo. Soy muy fan de Layton, y he oído algo de una película: "La diva eterna". Al parecer, hubo un preestreno en Madrid y ya tendría que estar en las tiendas. ¿Es cierto?

Tan cierto como que a Layton le apasiona el té y lleva sombrero de copa. La película de animación se proyectó en un cine de Madrid el pasado 15 de octubre, sí, pero de momento sólo está disponible en inglés y con subtítulos en castellano tanto en DVD como en Blue Ray. Aunque se dijo que un estudio de doblaje español iba a encargarse de hacerla "entendible", por ahora sólo se ha distribuido en América, Inglaterra y Francia. En fin, como diría el profesor: "¡un verdadero caballero nunca se rinde!", así que mucha paciencia.

Paco Martín-Vázquez. E-mail

El futuro de las katanas

¿Qué tal, NA? Hay rumores de que Ubisoft podría sacar la tercera entrega de Red Steel. Si es así, ¿cuándo llega? Gracias, nintenderos.

Nuestros colegas de la revista oficial francesa publicaron en el pasado mes de abril que Jason Vandenberghe (director de la última entrega), había empezado a trabajar en «Red Steel 3», cerrando así la trilogía en Wii. Además, dijo que haría uso de Wii Vitality Sensor, el periférico medidor de pulsaciones del que apenas hemos vuelto a saber nada. No obstante, las tímidas ventas de «Red Steel 2» podrían poner en peligro el futuro de la saga. ¡Mantengamos la esperanza, chicos!

Víctor Lozano. E-mail

RPG del bueno

Hola. ¿Se sabe cuándo llegará «Radiant Story» a DS? Tiene una pinta estupenda. ¡Gracias!

Se llamará «Radiant Historia», es de Atlus y sale el 22 de febrero en América (aquí podría llegar en verano). Se trata de un RPG con un estilo gráfico muy a lo «Golden Sun», que nos permitirá viajar en el tiempo y librar combates por turnos a través de un sistema de



cuadrículas. Y ojo con el fenómeno «Ninokuni», que en Japón se ha lanzado junto a un flipante libro de conjuros, que luego se invocan con el stylus en la táctil.

Quique Aparicio. E-mail

Driver en camino

Hola, NA. Sois unos cracks. Hace algunos números, hablasteis de un nuevo Driver para Wii, pero aún no ha salido. ¿Se ha cancelado? ¡Espero la respuesta!

Pues ahí va. En principio iba a salir a finales de noviembre, pero Ubisoft decidió reservárselo para después de Navidades, así que pronto debería-



Driver San Francisco ya arranca motores



mos ver a Tanner, policía infiltrado en la mafia, conduciendo a lo loco por las calles de San Francisco. A ver si en marzo...

Pablo Santander. E-mail

DS o 3DS, esa es la cuestión

Soy Fco. Javier y tengo 17 años. Quiero comprarme una DSi XL pero la 3DS está cada vez más cerca, y como pasa siempre, van a dejar de hacer juegos para DS. ¿Qué hago? ¿Espero a que salga la 3DS o no?

Buena pregunta. Pues mira, si quieres una DSi píllatela ya. Hay grandes juegos para disfrutarla, tiene un precio atractivo (180 Euros) y dos pantallas enormes. En ella jugarás con «Inazuma Eleven», «Kingdom Hearts Recoded», «Okamiden»... Ahora bien, ya sabes que la 3DS será retrocompatible, es decir, que también podrás jugar con esos títulos en sus pantallas. ¿Esperar o no esperar? Eso lo decides tú, pero ten en cuenta que la 3DS saldrá a un precio bastante por encima del de la DSi, aunque también te garantiza otras experiencias de juego.

Francisco Javier. E-mail

Horas de Sonic

Hola NA. Me compré el «Sonic Colours» para DS y me lo he pasado en 4 horas. Estoy pensando en comprarme el de Wii y quiero saber si es más largo que el de DS, y si es tan bueno como dicen. Necesito vuestra ayuda. Gracias.

Sí, el de Wii es más largo. Los niveles principales duran unas 8 horas, pero aparte de que son bastante rejugables, incluye dos modos más: Desafío y Simulator, que reúne varios niveles adicionales. Además, probablemente sea el mejor Sonic de los últimos años, por su calidad técnica, su velocidad extrema, la variedad de los Wisps... así que no lo dudes. Vale la pena.

Richy Martín. E-mail



Naruto 3DS se ha dejado ver en una revista japonesa.

¡Naruto, vuelve!

Hola NA. Espero que los Reyes Magos se hayan portado este año, jeje. Ahí va mi pregunta: ¿cómo será el nuevo Naruto de 3DS? Muchas gracias y seguid así.

Pues nos han traído un año lleno de juegazos, y un poquito de carbón, pero del comestible (Mmmm). El nuevo Naruto Shippuden está previsto para primavera, y aún no se conoce su título occidental. Combinará acción de avance lateral, con muchas misiones en



entornos que aprovecharán la visualización 3D. Pronto, más datos.

Álvaro Carrión. E-mail

Bombazos para WiiWare

Hola. ¿Qué juegos potentes saldrán en WiiWare este año? ¿Habrá Super Meat Boy? Gracias de antemano.

Del que mencionas, nada. Pero sí que llegarán los geniales, «Machinarium», «Cave Story» (ya disponible), «Retro City Rampage»... y ojo con a «Angry Birds», un fenómeno mundial que ha roto moldes en los soportes que ha visitado.

Silvia Toledano. E-mail



Shin Akuma podría aparecer en «Super Street Fighter IV: 3D Edition» como personaje controlable, junto a Evil Ryu.

Nuevas caras en Street Fighter

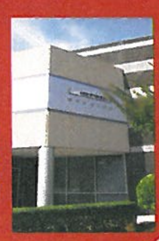
¿Cómo va todo, NA? Estoy deseando que llegue el «Street Fighter IV» de 3DS, y me gustaría saber qué nuevos personajes habrá.

Quédate con estos nombres: Abel, Crimson Viper, El Fuerte, Rufus, Juri, Hakan, Gouken y Seth, que se sumarán a los clásicos. Sobre los modos de 3DS, ya sabes que habrá comandos táctiles para movimientos especiales, ángulos de cámara mucho más dinámicos, peleas Wi-Fi... Y atención, porque se rumorea la presencia de nuevos personajes, como Evil Ryu y Shin Akuma. Por cierto, antes de irnos... ¡Feliz año a todos!

Fernando Pardiñas. E-mail.

5 cosas sobre...

Retro Studios



Así son los creadores del gran «Donkey Kong Country Returns»

1 Son norteamericanos, tienen su sede en Texas y trabajan como 'second-party' de Nintendo desde 1998.

2 «Metroid Prime» para GameCube fue su primer gran éxito en crítica y ventas: el primero vendió casi 3 millones de copias.

3 Tuvieron que cancelar varios juegos como «Raven Blade» o «NFL Retro Football», para centrarse en la trilogía de Samus.

4 El desarrollo de DK Country ha sido agotador, ya que varios miembros del equipo de «Prime» ya no estaban en la empresa.

5 Su próximo juego es una incógnita, pero después de resucitar dos sagas tan míticas, quizá sea hora de ver a Fox McCloud...

VUESTRAS FOTOS...



ALMA HENFREY
Una colección variadita, Alma, con tod tipo de juegos, cartas, muñecos y gadgets... ¡Seguid enviándonos fotos así!

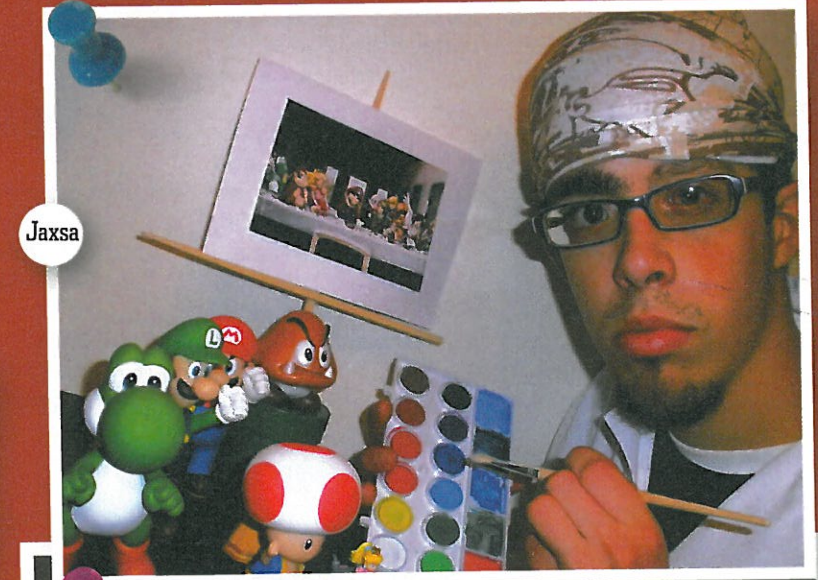
DAVID PORTELA LEÓN
Bueno, menuda escena, David: todos con Pikachu y Sin-Chan. A ver ahora cómo se defienden...

Concurso

¡Qué fotos más chulas!

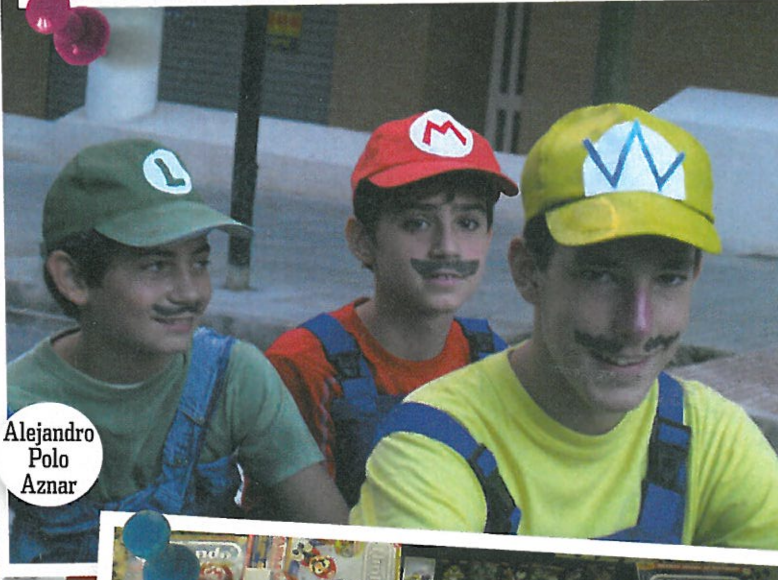
¡Es la hora de los fans de Mario!

Más, más y más fotos de Mario. De los fans de Mario. Simpáticas, divertidas, cachondas, con mucho mérito, de disfraces, de colecciones, de todo tipo. Saboread esta última entrega de fotos, que dentro de nada ya estamos convocando un nuevo concursito... ¡preparad la cámara!


Jaxsa



Irene, Lucía, Marta, Paula y David


Alejandro Polo Aznar

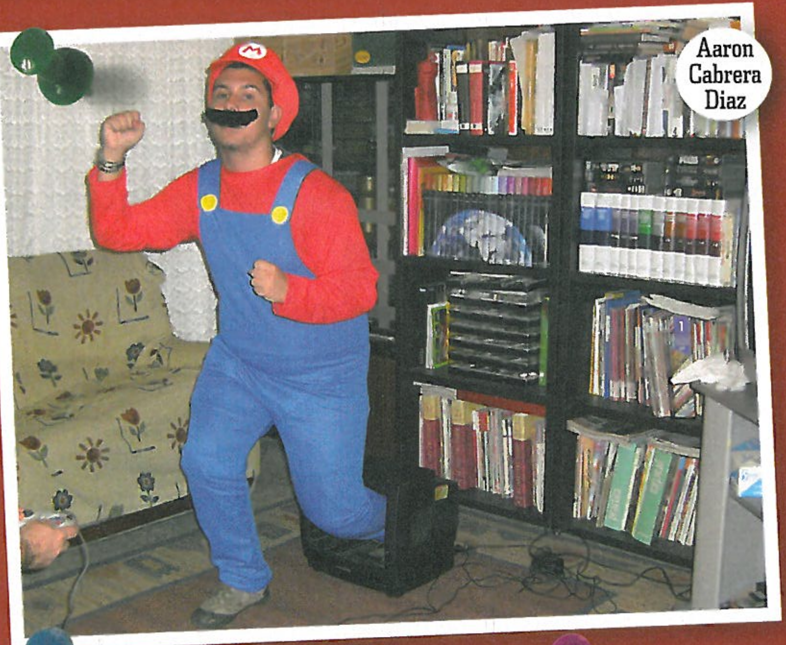


Carlos Villasevil



Ramón Ruiz Dolz





Aaron Cabrera Diaz



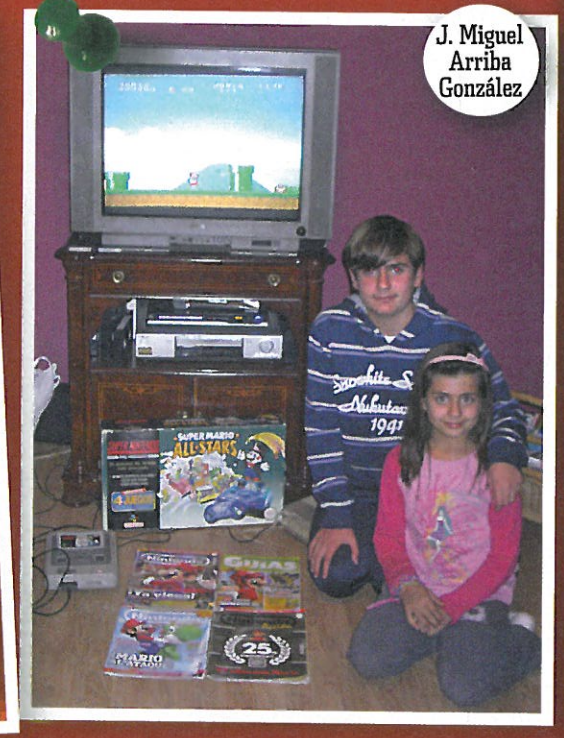
Antonio Miñan Alfeo



Alejandro Sánchez Pardos



Pablo Reaño Lozano



J. Miguel Arriba González



Juan José García



Luis Miguel Dueñas


Avance
TE ADELANTAMOS LAS NOVEDADES DEL PRÓXIMO NÚMERO
Los juegos que vienen
¡Ya los estamos probando!
Kirby's Epic Yarn
Febrero
Conduit 2
Febrero
Mario vs Donkey
4 de febrero
de Blob 2
22 de febrero
TELITA CON ESTE HÉROE
Kirby estará hecho de hilo de lana. Y todos los personajes y escenarios del juego serán de tela... ¡pero si hasta los doblaremos!



Kirby explorará Textalia, un mundo 2D hecho de tela. ¡Y él mismo se convertirá en hilo, ganando nuevos poderes!

EL DATO
En cada nivel habrá 3 objetos que servirán para decorar la casa de Kirby. Encontrarlos será cuestión de explorar.

Gracias a su hilo mágico, Kirby manipulará los escenarios: los doblará, los descoserá... ¡nunca has visto nada igual!

Wii
PLATAFORMAS
NINTENDO
25 DE FEBRERO

Kirby's Epic Yarn

ESTE INVIERNO SE LLEVARÁ EL ROSA KIRBY

Nintendo no da puntada sin hilo: tras el retorno de Mario y Donkey a las 2D, Kirby cerrará una magistral trilogía plataformera con un juego suave como la seda.

El malvado mago Zur-Zir transportará a nuestro héroe a un mundo donde todo está formado por telas e hilos... ¡incluido el propio Kirby! Y, encima, perderá su poder de tragarse a los enemigos. Menos mal que dispondrá de una nueva herramienta: un hilo mágico con el que agarraremos a los malos para después arrojarlos, nos balancearemos colgados de botones o... ¡doblaremos los escenarios y los correremos como una cortina! ¿Te imaginas las posibilidades para crear y mover plataformas? Pero lo que hará imbatible al esférico héroe rosa será su capacidad de transformarse en tanque, coche, OVNI, delfín... o hasta en un robot gigante. Y con las habilidades que ganaremos, la variedad estará asegurada. Y eso no es todo: podremos jugar toda la aventura a dobles. ¡Juegazo a la vista!

Primera impresión

- No habrá juego más bonito.
- ¿Será un pelín fácil llegar al final?



Tanque, coche, delfín... ¡Kirby asumirá muchísimas formas!



Conduit 2

PREPÁRATE PARA LA INVASIÓN DEFINITIVA

La expectación por el juego del estudio High Voltage va en aumento: estos chicos se han propuesto hacer el mejor juego de disparos de Wii.
Como ya sabéis, el argumento nos meterá en la piel de Michael Ford, el agente prota del primer juego, que se enfrentará a un nuevo ataque de los aliens Drudge. La historia se narrará de forma más peliculera, con más vídeos y diálogos. El acabado gráfico será la pera: más detalle en las texturas, modelos con más polígonos, efectos de luces y sombras más realistas... de lo mejor que Wii ha ofrecido jamás. Y la guinda, claro está, será el multijugador, con la novedad de que dispondremos de chat de voz online (con Wii Speak o headset). Aquí no hay medias tintas: «Conduit 2» va a por todas.

Primera impresión
- **Cuidado en todos los detalles.**
- **¡Que no esté en las tiendas ya!**



Aliens y gigantes
El ejército de los durge estará formado por aliens armados con alta tecnología, robots y... monstruos gigantes, mitad máquina mitad animal.



Mario vs Donkey

DONKEY LA HA LIADO EN EL PARQUE DE ATRACCIONES.

Ha secuestrando a Pauline. Y sólo unos pequeños muñecos de cuerda pueden salvarla... si sabemos dirigirlos.
Los minis se moverán solos, y nosotros les conduciremos a la salida colocando puentes, escaleras, plataformas... Como jugaremos en un parque de atracciones, usaremos elementos como cañones para lanzar a los minis o las tazas gigantes de un tiovivo.

Primera impresión
- **Podremos crear y compartir niveles.**
- **¿Será lo suficientemente novedoso?**



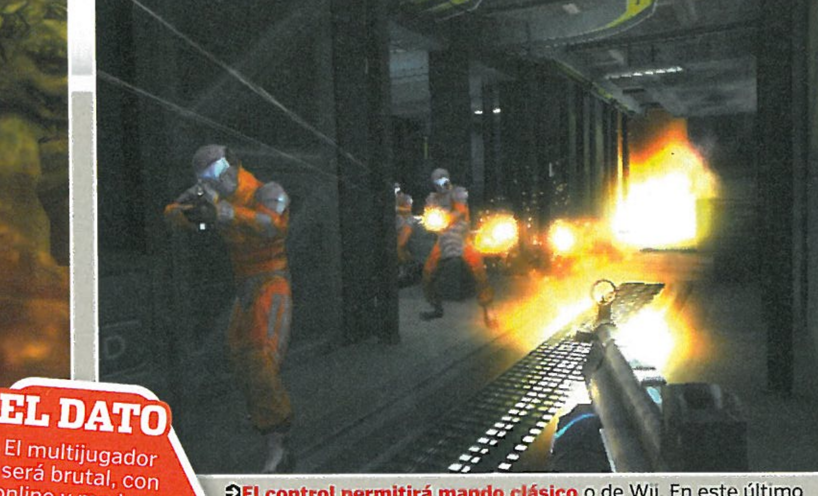


Pensar en cómo llevar a los minis a la salida será la clave del juego.





«Conduit 2» superará en todo a la primera parte: mejores gráficos, más peligros, más modos...



El control permitirá mando clásico o de Wii. En este último caso, podremos usar Wii MotionPlus para ganar precisión.

EL DATO

El multijugador será brutal, con online y modos a pantalla partida, cooperativos y versus, para 4 jugadores.



El nuevo armamento será increíble: ametralladoras de munición infinita, torretas automáticas, láser que atraviesan muros...



Hasta tendremos una arma capaz de devolver sus disparos a los enemigos... Y todas podremos usarlas en el multijugador online.



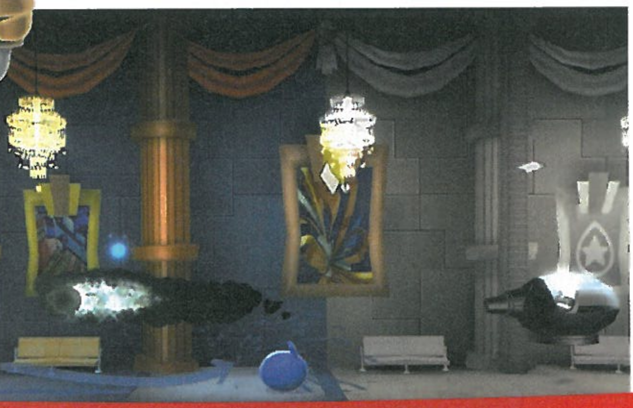
de Blob 2

SI EL DESAFÍO PINTA MAL, APRENDE NUEVAS HABILIDADES.





La heroica mancha de pintura conocida como de Blob volverá a pintar las calles simplemente saltado sobre ellas.



Eso es lo que hará de Blob para devolver el color a su amada ciudad Prisma en su segunda aventura de plataformas 3D... De nuevo saltaremos por suelos y paredes llenándolo todo de color, pero ahora contaremos con la ayuda del robot Pinky, experto en acabar con los malos y desactivar trampas. Y de Blob aprenderá más movimientos y tipos de saltos, que usará en los nuevos niveles 2D. Y una pincelada más: diseñaremos dibujos para pintar las calles. ¡Cuántas novedades!

Primera impresión

- **Añadirá mucha variedad al desarrollo.**
- **¿Se habrá mejorado la cámara?**

En el próximo número...

ESPECIAL

¡SABEMOS TODO DE 3DS!

Y TE LO VAMOS A CONTAR recién llegados de la presentación europea de la consola. Sabemos fecha, precio y primeros juegos... Y tenemos pantallas y las mejores imágenes.





YA CASI ESTA AQUÍ

¡POKéMON BLANCO Y NEGRO!

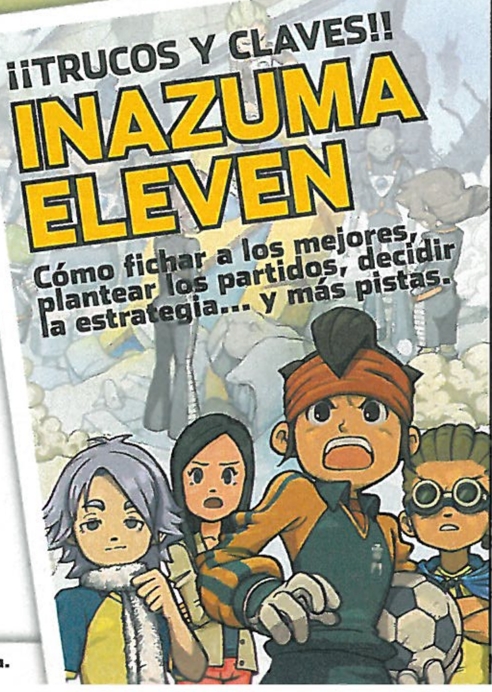
LA QUINTA GENERACIÓN es una realidad. Te descubrimos sus Pokémon, las nuevas ciudades y el montón de características que se estrenan en estas geniales ediciones.

LA MÁQUINA NO PARA...

DE BLOB 2, UDRAW...



Analizamos los mejores juegos que se estrenan en tu consola, y estos son la repera...



NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director
Juan Carlos García Díaz
Director de Arte
Abel Vaquero
Redacción
Rubén Guzmán
Maquetación
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores
Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Samuel González, Jorge Puyol, Daniel Atienza, Víctor Navarro, Bruno Louviers

axel springer



Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos
Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero
José Aristondo
Director de Producción Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones
Virginia Cabezón
Director de Sistemas Javier del Val
Directora de Márketing Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción Roberto Rodas
Fotografía Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales Jessica Jaime
Directora de Publicidad Mónica Marín
Publicidad Noemí Rodríguez
Coordinación de Publicidad Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992







Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Nintendo

MÓNTATE LA FIESTA EN CASA

Wii Party™

Carrera rural

El swing perfect

AL GALOPE

esca sincronizada

Río abajo

¡Más de 80 minijuegos!

De los creadores de Wii Sports y Wii Fit

Incluye un Mando de Wii

Wii Party + = Wii Party

3 www.pegi.info

Wii

www.wiiparty.es

Touch! Generations

Nintendo

MÓNTATE LA FIESTA EN CASA



11 ENJOY YOUR MASSAGE!

WiiWare 500 Puntos

Empiezas como aprendiz en el centro de masajes de Giselle y tu misión es relajar a estresados clientes. Aprende nuevas combinaciones y llegarás a ser director del centro.



12 MEGAWORDS

DSiWare 500 Puntos

"Letras mezcladas", "Cacería de anagramas" y "El ahorcado" son los tres juegos de letras que desafiarán tu materia gris... en inglés. Para que demuestres todo lo que sabes.



13 Wii PARTY

Wii 49,95€

Más de 80 minijuegos para esas tardes de domingo, o de viernes con los amigos en casa... O con tu pareja, o para hacer una fiesta. Hazte un Mii chulo y disfruta de los desafíos más originales y divertidos para probar en el salón de casa, a resguardo de la lluvia. Ah, incluye mando.



Face Training es un conjunto de ejercicios faciales que ayudan a desestresar el rostro y conservarlo joven.

14 FACE TRAINING

DSi 30,95€

Para nuevas experiencias, sin duda la posibilidad de convertir tu DS en un espejo en el que realizar una serie de ejercicios faciales para que tu careto no esté tenso y avejentado. El set de ejercicios está diseñado por la experta japonesa Fumiko Inudo.



15 UNO

WiiWare/DSiWare 500P



El juego de cartas de moda, y un éxito en las listas de descarga. Claro, es fácil y accesible. Se le coge enseguida el tranquillo, tanto con los Mii como con las cámaras de la DSi. Y además incluye una buena dosis de modos de juego, tanto para jugar en solitario como para probarte en el multijugador. Muy recomendable.

16 HOSPITAL HAVOC

DSiWare 500 Puntos

¿Te atreves a llevar la gestión de un hospital cardíaco? Tienes que ocuparte de la admisión, diagnóstico y tratamiento de pacientes. Cuestión de tiempo, pero ojo con tu corazón...



17 MUSIC ON

DSiWare De 200 a 500

Este nombre agrupa una serie de títulos que convierte tu DSi en instrumentos diferentes con el fin de que mejores tus habilidades interpretativas. Music On empezó enseñándonos a tocar el piano, después lo convirtió en una clase práctica a la que se añadieron la guitarra eléctrica y la batería. Todos incluyen canciones, pistas y multitud de sonidos.

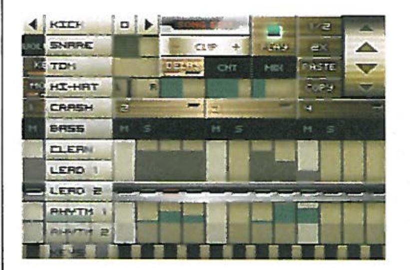


Los Mii son las estrellas de «Wii Party». A qué esperáis para crear vuestro propio Mii y probarlo en las experiencias más increíbles.

18 RYTMIK ROCK EDITION

DSiWare 800 Puntos

Este estudio de música para tu bolsillo permite crear ritmos y canciones enteras. Tiene 130 samples de sonido, 128 clips y 10 temas pregrabados.



19 MY STARRY NIGHT

WiiWare 500 Puntos

Convierte tu televisión en un planetario gigante y haz un máster en observación de cuerpos celestes. Esa es la experiencia, aprender constelaciones, estrellas de magnitud 7 y hasta mitología. El cielo no tendrá secretos para ti.

20 Wii FIT PLUS

Wii De 20 a 100€

Vale que no son sus primeras navidades como 'nueva experiencia' para Wii, pero vuelve a ser el tema de moda cuando terminan las Fiestas. Ya sabes, coge uno unos kilillos de más, se mueve menos de lo necesario, y entonces sale a relucir mi Wii Fit. Estos ejercicios sobre la tabla de equilibrio no solo ayudan a controlar el peso o ponerse en forma, también son una excelente forma de diversión.



El pack con la tabla de equilibrio es la mejor opción para ponerte en forma en casa tras las Navidades.

3 NARABA

➲DS ➲29,95€

Dos aventuras para aprender jugando: «Naraba, El Palacio Misterioso» y «Naraba El Palacio de la Luz». Niños de entre 4 y 9 años refuerzan conocimientos matemáticos a la vez que exploran un mundo fantástico.





«Wii Sports Resort», 12 deportes refrescantes recreados de forman magistral en Wii.

4 EL MUNDO DE MIFFY

➲WiiWare ➲1000 Puntos

Miffy, el personaje de los libros infantiles, protagoniza su propia aventura en la que los niños se convierten en el conejo para explorar, hablan con otro animales o resuelven puzles. Además, el modo multijugador permite a los padres jugar junto a su hijo y guiarle por un precioso mundo que cuenta con ilustraciones originales de Dick Bruna, el creador del personaje.

5 Wii SPORTS RESORT

➲Wii ➲64,95€

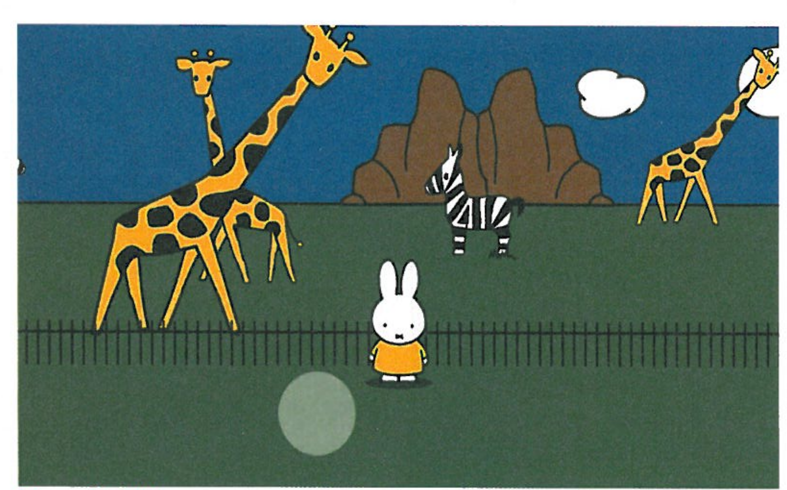
¿Todavía no tienes el juego deportivo más divertido de todos los tiempos? 12 deportes y más de 30 pruebas que disfrutas de la manera más realista gracias al mando Wii Plus incluido en el pack. ¡Y con un multijugador insuperable!



6 MIX SUPERSTAR

➲WiiWare ➲500 Puntos

Crea temazos Dance, Hip Hop o Tecno con los 1000 bucles incluidos. Puedes grabar tu voz usando Wii Speak o el micro USB de Logitech. Y después, pásalos a tu PC o compártelos con otros usuarios de Wii.



El conejito Miffy protagoniza su propia aventura descargable de WiiWare.

7 BIORYTHM

➲DSiWare ➲200 Puntos

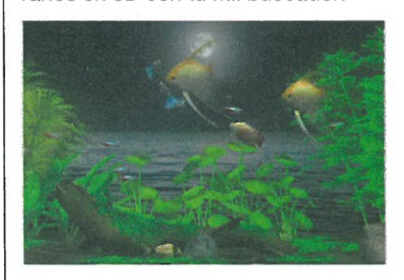
Un sofisticado programa que mide tu curva intelectual, emocional o física en un momento concreto, y te la muestra como un gráfico. ¡Y mide la armonía entre parejas!



8 ZENQUARIA ACUARIO VIRTUAL

➲WiiWare ➲600 Puntos

Convierte tu tele en un acuario virtual: elige entre más de 40 especies de peces, que se desarrollan y reproducen, coloca adornos y complementos, y contempla tu obra. ¡Y puedes explorarlos en 3D con tu Mii buceador!



9 DISNEY SING IT!

➲Wii ➲40,95€

Por supuesto, con Wii también puedes cantar. Los juegos «Disney Sing it Party Hits» y «Disney Sing It Éxitos de Película» te permiten disfrutar de los mejores temas juveniles del año, o de canciones clásicas de las películas de Disney, con micros incluidos.



Art Academy, el curso de dibujo interactivo, ha sido una de las sorpresas del año en DS.

10 ART ACADEMY

➲DS ➲29,95€

Aprende a dibujar y pintar, y crea tus propias obras de arte con este maravilloso curso interactivo. Sus lecciones te sirven para dominar tanto el lápiz como el pincel, puedes guardar y compartir tus obras... y, lo que es mejor: los conocimientos adquiridos te permiten pasar al lienzo real.

DISFRUTA CON LOS JUEGOS MÁS INNOVADORES PARA TU CONSOLA

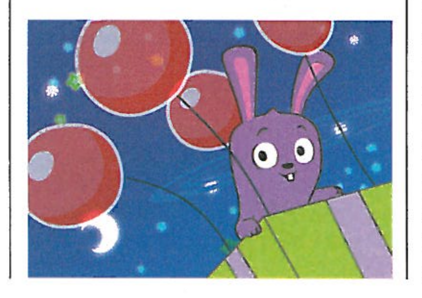
20 nuevas experiencias para Wii y DS

Son juegos con los que aprendes, te cuidas o simplemente te diviertes de forma distinta. Juegos que son sólo posibles en las consolas de Nintendo.

1 APRENDER CON LOS POOYOOS

WiiWare 500 Puntos

Dividido en tres episodios, este juego presenta a los niños de entre 3 y 6 años el mundo de los Pooyoos, simpáticos animalitos con lo que aprenden sobre formas, colores y números, además de mejorar su coordinación y orientación espacial. Cada capítulo cuesta 500 Puntos Nintendo y es autónomo (puede disfrutarse sin que debas tener los demás). El 95% del contenido puede disfrutarse sin leer gracias a las ayudas visuales y orales. ¡Perfecto para los más peques!



2 FLINGSMASH

Wii 64,95€

Una experiencia de juego sorprendente: para que este héroe acabe con enemigos y obstáculos, hay que usar el mando como una raqueta... ¡y golpearle! Él saldrá disparado gracias al mando Wii Plus que viene incluido con el juego (la nueva versión del mando de Wii que aumenta la precisión). Divertidísimo, sobre todo jugando a dobles con un amigo.



Citro es un héroe esférico que se mueve a golpe de mando Wii Plus.



¡El Mariotón!

En esta pantalla gigante se celebró una partida de 25 horas a las principales aventuras plataformeras de Mario. Los jugadores se pasaban el mando para controlar al fontanero en clásicos de NES, SNES, N64, GameCube y Wii.



¡A jugar!

Edurne participó en una partida multijugador a «New Super Mario Bros. Wii» con otros tres jugones. Y demostró que sí: sabe jugar a Mario, y muy bien.



¡Jugosos premios!

Los ganadores recibieron consolas Wii y DS edición especial 25 Aniversario, copias de «Super Mario All-Stars» y se repartieron 4.000 Euros de premio (1.525 de los cuales fueron para Roberto, el primer clasificado).



¡Es Edurne!

La cantante fue la madrina del evento, Princesa Peach para la ocasión. Ella que, como Mario, tiene 25 años, nos contó que jugaba a «Super Mario Bros.» con su hermano, y que en «New Mario Bros. Wii» juega con el Toad Amarillo.

ROBERTO IGLESIAS, EL MEJOR JUGADOR DE SUPER MARIO



Este madrileño de 22 años se pasó «Super Mario Bros.» en sólo 5 minutos y 55 segundos, consagrándose como el mejor jugador de Mario en España. Y respondió a nuestras preguntas...

¿Cuándo jugaste a Mario por primera vez?
Cuando tenía 4 años. En 1992 me regalaron la NES con el «Super Mario Bros. 3». Y mis familiares ya me pedían que pasara yo las partes difíciles.

¿A qué títulos de Mario juegas? ¿A cuál crees que juegas mejor?
He jugado a todos salvo algún «Mario Party». Creo que soy mejor en «Super Smash Bros. Melee», aunque si he de mencionar alguno protagonizado por Mario, supongo que cualquiera de los primeros plataformas 2D.

¿Cuando decidiste tomarte los juegos como un reto?
En 2006, cuando conocí a un amigo que también juega a «Super Smash Bros. Melee». Me comentó que se organizaban torneos de ese juego (mi favorito), así que me esforcé hasta ponerme a su nivel. Actualmente incluso viajamos a torneos fuera de Europa. En febrero tengo la intención de ir al torneo del juego que se celebrará en Washington.

¿Cuánto horas juegas a la semana, más o menos?
Hace dos o tres años jugaba unas 10 horas al día (70 ó 80 semanales). Ahora, entre 30 y 40 horas semanales. Suelo jugar en casa de un amigo donde entrenamos para seguir mejorando en «Super Smash Bros Melee».

¿Son los juegos de Mario tus preferidos?
Mis sagas favoritas son 'Super Mario', 'The Legend of Zelda', 'Castlevania' y, por supuesto, 'Super Smash Bros'. Y uno muy importante para mí es «Secret of Evermore».

25 HORAS CON MARIO

¡...y con Peach!

Nintendo celebró el 25 aniversario de «Super Mario Bros.» con un mega-evento: 25 horas de torneos para descubrir al mejor jugador de Mario de España. Así fue la jornada.





170 jugones se reunieron en Madrid para participar en los diversos torneos de «Super Mario Bros.», «New Super Mario Bros. Wii», tres versiones de «Mario Kart» y «Super Smash Bros. Brawl». Algunos no descansaron en las 25 horas para poder participar en todas las pruebas. ¡Eso es amor por Mario!



Mario estuvo allí
El mismísimo Mario se dio una vuelta por el evento. Además de rescatar a Peach-Edurne, animó a los participantes en el concurso y se fotografió, pacientemente, con decenas de fans (todo el mundo quería una foto con el cumpleañero). Se quedó hasta el final y entregó los cheques a los ganadores de los premios. ¡Pero qué tío más majo!



IDÉAME MAESTRO

El 'profe' Warren Spector

El creador de «Disney Epic Mickey» dio una clase maestra en Madrid. Y fue ovacionado.

Idéame Maestro' es el nombre de los nuevos eventos diseñados por Nintendo: clases que prestigiosos desarrolladores imparten a los alumnos del Máster de Videojuegos de la Universidad Complutense. El primer invitado fue Warren Spector, quien desgranó el proceso de desarrollo de «Epic Mickey». Además, comentó qué cualidades ha percibido en sus desarrolladores favoritos: "son las personas más inteligentes del mundo, valientes y sin miedo a fallar, y de inmensa curiosidad".

Los alumnos del Máster de videojuegos disfrutaron y aprendieron con la clase de Mr. Spector.

DS LA MÁS VENDIDA

Historia de éxito

DS es la consola más vendida de la historia en Estados Unidos.

Nintendo ha confirmado que, tras la temporada navideña, ya se han vendido 47 millones de Nintendo DS en Estados Unidos, contado todos los modelos de la portátil. Esto la convierte en la consola de más éxito en la historia de aquel país, y la deja un pasito más cerca de convertirse en la consola más vendida de todos los tiempos a nivel mundial (ya se han alcanzado los 140 millones en todo el planeta). Además, Wii también sigue cosechando un gran éxito en USA: se ha convertido en la primera consola de sobremesa que ha vendido más de 7 millones de unidades anuales durante tres años consecutivos. Ya son 34 millones los estadounidenses que han comprado una Wii, consolidando a la consola como líder de esta generación.



UNA FAMILIA RICA Y FAMOSA
Desde su estreno en noviembre de 2005, Nintendo ha lanzado cuatro modelos de DS. El éxito de cada uno de ellos ha sido arrollador a lo largo y ancho del mundo.

APROVECHANDO EL ESTRENO DE **DONKEY KONG...**

Mario Sandoval, rey de la cocina... con plátanos

Donkey come plátanos, ¿no? Mario Sandoval es chef, ¿no? Adivinad qué menú nos propuso...

No fue exactamente a nosotros, sino a un grupo de estudiantes de primaria de dos colegios de Madrid. Y lo que el prestigioso chef les enseñó a preparar fue para chuparse los dedos: un desayuno con plátano, cerales y nata; una ensalada de lechuga y plátano seco; y un postre con galletas, chocolate y plátano. Nintendo organizó esta simpática clase en la Escuela de hostelería para celebrar el lanzamiento de «DKC Returns», y fue un éxito: los niños lo pasaron pipa y a Mario le encantó que el taller ayudará a descubrir a los niños lo completo y rico que es el plátano.






EN LA ESCUELA DE HOSTELERÍA de Madrid se celebró una clase sabrosa y divertida. **1** Mario habló a los chavales de las bondades de una alimentación sana. **2** Y él mismo les enseñó a preparar tres platos. **3** Los niños se fueron a casa diplomados en cocina bananera.

SARAO **DE ACTIVISION**

En la fiesta me colé

«DJ Hero 2», «Tony Hawk Shred» y un montón de famosos, montaron una fiesta en el metro de Madrid.

En diciembre, Activision puso fin al Tour 2010 Wilkinson Xtreme 3 de una forma espectacular: con un megaevento en una estación del Metro madrileño. Allí, en uno de los andenes de Nuevos Ministerios, el público pudo jugar a dos de sus lanzamientos más potentes de 2010: «DJ Hero 2» y «Tony Hawk Shred». Además, por el sarao se dejaron caer famosos como el joven Yael Peña, que hizo una demostración de skate, el actor Paco León (Luisma en 'Aída') y la cantante Nika que, junto al DJ Dani Moreno, demostraron su destreza con «DJ Hero 2».



El enfervorizado público disfrutó mucho con «DJ Hero 2».



Yael Peña, el joven campeón de surf, demostró que también domina el skate.

PACO LEÓN, A TOPE CON TONY HAWK

Nada más llegar al evento, el simpático actor se subió a la tabla de Tony Hawk Shred, y fue imposible bajarle hasta que le tocó poner música al asunto con «DJ Hero 2».



Empezamos

Un mes más, bienvenidos a la cara B de Nintendo Acción. **Desde la mini-revista Generations!** también queremos desearos lo mejor para el año que empieza, y como hace nada que han llegado los Reyes Magos, haceros el mejor regalo. Bueno, para ser más exactos, regalos, en realidad nada menos que 20 experiencias (dicen que lo más moderno no es regalar "juguetes" sino "experiencias") que podréis disfrutar con vuestra consola. Caben propuestas de todo tipo y para cualquiera; echadlas un ojo porque vais a ver todos los usos que se le pueden dar a una consola. Hablando de regalos, al bueno de Mario también le han hecho uno genial. En realidad puede que nos lo haya hecho él a nosotros, porque un maratón de 25 horas disfrutando con sus juegos (y miles de euros en premios), es más que un regalo. Y si te lo da la princesa Edurne, pues...




Generations!
20 nuevas experiencias para Wii y DS

NUESTRA PORTADA...
incluye 20 experiencias sugerentes, originales, diferentes, especiales para que estrenes tu nueva consola Nintendo.

página 4

GENERATIONS!
Nos colamos en las fiestas más movidas, aprendemos a cocinar con plátanos, recibimos clases de un maestro de la programación, seguimos el "Mariotón"...
- Noticias Generations
- 25 horas con Mario


página 6-12

¡Los héroes cumplen años!

Durante el año 2010 hemos celebrado el aniversario de Super Mario Bros. Y en 2011 soplaremos las velas de otro cumple...

25 años

A lo largo de 2010 hemos celebrado el cuarto de siglo de Super Mario Bros. En N.A. le dedicamos un número muy especial, y Nintendo le ha homenajeado con un Super Mario All Stars genial.



Nuestro erizo favorito, aquel que fue temible rival de Mario y hoy es un personaje más de esta gran familia, cumplirá en junio los 20 añitos. ¿Qué regalo le harán sus creadores de Sega?





REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

Nintendo®

GENERATIONS!



Rey de la cocina
Mario Sandoval enseña a cocinar con plátanos

20 NUEVAS EXPERIENCIAS PARA Wii Y DS

Hacer ejercicio, aprender nuevas palabras, dirigir un hospital... 20 propuestas para divertirte con tu consola